REVISTA + JUEGO 3,99€

Computer Hoy Juegos

Práctica • Completa • Actual

Nº 68 NOVIEMBRE / 2006

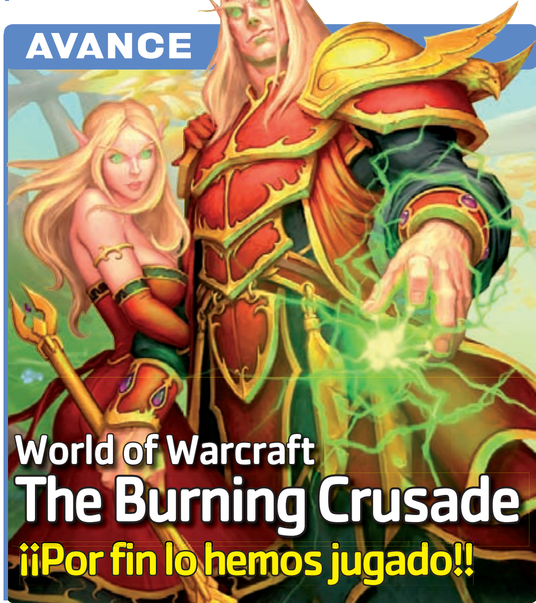
LA REVISTA DE JUEGOS PARA PC MÁS VENDIDA EN...

AHÓRRATE 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 125
¡¡DESCUENTO SEGURO!!

PRIMER CONTACTO

¡¡LO MÁS NUEVO!!
- Splinter Cell Double Agent
- Guild Wars Nightfall
- Scarface

AVANCE



World of Warcraft
The Burning Crusade
¡¡Por fin lo hemos jugado!!

TEST

¿Orco o humano? Elige tu rol
Gothic 3

Estrategia que conquista el mundo
Medieval II Total War

Y también probamos... FIFA 07, Los Sims 2 Mascotas, Flight Simulator X, Lego Star Wars II La Trilogía Original, Joint Task Force, Paraworld, Warhammer 40.000...

PRÁCTICO
¿Funciona en mi PC?
Las claves para verificar si los nuevos juegos van bien en tu ordenador
¡Todos los juegos probados en 24 PC diferentes!

HARDWARE

COMPARATIVA
Discos duros externos
100 GB en el bolsillo

Gran concurso Wii
¡Regalamos 200 consolas!



100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS

¡YA ESTÁN AQUÍ!
Así son los juegos más esperados
El mejor fútbol
PES 6 • PC Fútbol 2007 • FIFA 07
¡¡Disfruta como nunca del deporte rey!!



COMPARATIVA

ESTRATEGIA DE GESTIÓN
- CIVCITY ROMA
- CITY LIFE
- THE SETTLERS 10º ANIVERSARIO
- CAESAR IV

¿CUÁL ES EL MEJOR?

GUÍAS Y TRUCOS

Los mejores consejos para:
- Gothic 3
- Dark Messiah

y además...
- Trucos Secretos





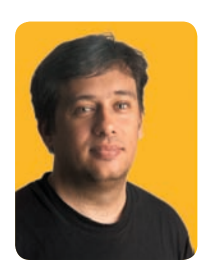

Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

EDITORIAL

Grandes juegos, el regalo perfecto



Jose Luis Sanz
Redactor Jefe

Después de seis años de historia, COMPUTER HOY JUEGOS te ofrece este mes uno de sus números más espectaculares. Y nada tienen que ver sus 132 páginas especiales o su grandioso juego completo de regalo, no. Como si de una carta a los Reyes Magos se tratara, os traemos un listado de éxitos sin precedentes, de los que dejan sin habla. «Splinter Cell Double Agent», «Gothic 3», «Medieval II Total War», «Los Sims 2 Mascotas», «FIFA 07», «Pro Evolution Soccer 6» o la expansión de «World of Warcraft» llamada «The Burning Crusade». Serán ellos los elegidos para gobernar las listas de éxitos de los próximos meses en una mezcla de acción, terror, rol, goles y estrategia en tiempo real que no dejarán indiferente a nadie. Pero a pesar de la fama de alguno de los implicados, no nos ha temblado el pulso a la hora de realizar las pruebas de laboratorio. Ya sabéis, 24 ordenadores y 48 Test de rendimiento que te dicen claramente cómo van a funcionar las novedades de última generación en tu PC.

En Hardware, comparamos cuatro modelos de discos duros externos de 100 GB, te contamos cómo configurar tus partidas online y comenzamos la guía completa paso a paso de «Dark Messiah». Casi nada. Como juego completo original de regalo, «Dungeon Siege», una de las sagas de rol más aclamadas y exitosas de la historia, y el primer título que regalamos con dos CD-ROM en su interior.

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes los podréis ver en COMPUTER HOY JUEGOS, gracias a secciones como Primer Contacto donde analizamos los bombazos recién salidos del horno de los programadores.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas que poco tienen que ver con la diversión y el entretenimiento. Y si incorporamos una, la mandamos directamente al Diccionario. ¡Para que no haya dudas!

Práctica. Explicar las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos es nuestra principal intención a la hora de abordar la información contenida en las secciones de Primer Contacto, Test, Comparativa, Trucos, Hardware, Práctico y Expertos.

Rigurosa. Ninguna revista de PC prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace, sintetizando los resultados en la sección ¿Funciona en tu PC? Mayor rigor... imposible.

COLECCIÓN: LOS MEJORES JUEGOS PARA PC

ESTE MES
DUNGEON SIEGE
¡¡Disfruta con una de las sagas de rol más divertidas y clásicas de la historia del PC!!



PRIMER CONTACTO — PÁGINA 26

Por fin hemos jugado con «The Burning Crusade»

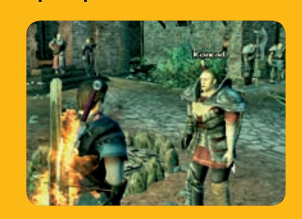


La expectación suscitada es total y sabedores de ellos os vamos a desentrañar unos cuantos enigmas en este exhaustivo reportaje, donde os contamos nuestras primeras impresiones. ¿Tendrá nuevas zonas?, ¿más niveles? Serás el primero en saberlo.

TEST — PÁGINA 50

Libera a los humanos del terror orco en «Gothic 3»

La última edición de la famosa saga acaba de salir al mercado con novedades que apasionarán a sus fans. ¿Quieres conocer todos sus detalles? Pues no te pierdas el Test más riguroso y las 24 pruebas en nuestro laboratorio, para conocer si funcionará o no en tu ordenador.



COMPARATIVA — PÁGINA 84

Construir ciudades jamás fue tan divertido

Si los combates no os apasionan y os volvéis locos construyendo y organizando, esta es vuestra Comparativa. «CivCity Roma», «Caesar IV», «City Life» o «The Settlers II 10º Aniversario»... ¿Quién ganará?



HARDWARE — PÁGINA 106

Cómprate un disco duro externo

A examen a cuatro modelos de 100 GB que nos permitirán llevar encima gigas y gigas de información. ¡¡Olvídate de los engorrosos DVD!!

EN ESTE NÚMERO...

NEVERWINTER NIGHTS 2

Noches de rol y aventura en los Reinos Olvidados

Con las mejoras en el sistema de juego, Bioware pretende acercar el Rol a todos los públicos.

Juego de Rol para PC | Cuatro años después, y algunos retrasos importantes de por medio, la esperada continuación de «Never-Winter Nights» ya está a la venta. Esta segunda parte se ambienta en los Reinos Olvidados, el más famoso de los mundos que componen Dungeons & Dragons, un siniestro lugar habitado por criaturas de todo tipo; golems de hierro, trolls, zombis y demás fauna. Todo empezará en Puerto Oeste, desde donde nuestro personaje partirá hacia Noyvern en busca de una importante reliquia para descubrir sus más profundos secretos. Completar misiones, mejorar nuestras habilidades y dotes, o alinearnos con alguna de las facciones del juego, conforma la columna vertebral de «NeverWinter Nights 2».

Además, durante la aventura podremos agruparnos con un máximo de tres personajes, sobre los que también tendremos un control absoluto. Alinearnos con el bien o el mal dependerá de nuestras decisiones, como ocurría en otro gran juego de rol desarrollado también por BioWare, «Caballeros de la Antigua República», del que por cierto toma prestado buena parte del sistema de juego. Muy interesante es la inclusión del llamado «Obsidian NeverWinter Nights 2 Toolset», una herramienta con la que podremos crear nuestras propias aventuras y, lo que es aún mejor, compartirlas con nuestros amigos o jugarlas junto a ellos ejerciendo de Maestro. Todo un cargamento de novedades que pronto podremos disfrutar en nuestro PC. ¡¡Viva el rol!! 14 Pág. 128



Lanzamiento: Ya a la venta
Más inf.: Atari, Tel. 91 329 42 35

Gráficamente esta segunda parte será muy distinta a «NeverWinter Nights». Se ha pasado de una perspectiva 2D con apariencia de 3D, a un mundo tridimensional de verdad.

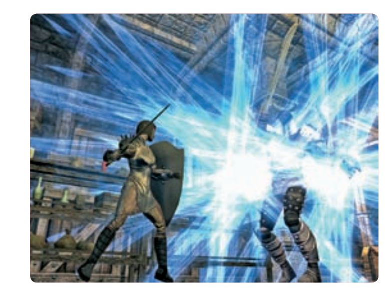


Durante la aventura podremos reclutar un máximo de tres compañeros de grupo, sobre los que es posible ejercer un control total. Su ayuda será crucial para avanzar.

LO QUE DEBES SABER DE «NEVERWINTER NIGHTS 2»



Al crear nuestro personaje, elegiremos su profesión: mago, guerrero, pícaro...



El sistema de combates se rige por las reglas 3.5 de Dungeons & Dragons.

Lanzamientos PC

NOVIEMBRE

- **757 Professional** — Expansión · Simulador · Proein · 29,95€
- **Anno 1701** — Estrategia · Virgin Play · 39,95€
- **Arthur y los Minimoys** — Aventura · Atari · N/D
- **Barrow Hill** — Aventura · Nobilis · 19,99€
- **Bionicle Heroes** — Acción · Proein · 39,95€
- **Blitzkrieg 2 Fall of the Reich** — Expansión · Estrategia · Proein · 14,95€
- **Bonaparte** — Estrategia · Friendware · 14,95€
- **Catz 2006** — CodeGame · Simulador · Ubisoft · 19,95€
- **Chicken Littel As en Acción** — Aventura · Atari · N/D
- **City Life Deluxe** — Reedición · Simulador · 39,95€
- **Colegas en el Bosque** — Aventura · Ubisoft · 29,95€
- **Cossacks 2 Battle for Europe** — Estrategia · Proein · 19,95€
- **Crazy Frog Racer 2** — Conducción · Virgin Play · 14,95€
- **Dogz 2006** — CodeGame · Simulador · Ubisoft · 19,95€
- **ESDLA La Batalla por la Tierra Media II** — Reedición · Estrategia · Electronic Arts · 19,95€
- **ESDLA La Batalla por la Tierra Media II El Resurgir del Rey Brujo** — Expansión · Estrategia · Electronic Arts · 19,95€
- **Happy Feet** — Acción · Virgin Play · 19,95€
- **Harry Potter y el Cáliz de Fuego** — Reedición · Aventura · Electronic Arts · 9,95€
- **In Memoriam 2 El Último Ritual** — Aventura · Nobilis · 39,99€
- **La Leyenda del Dragón** — Acción · Planeta DeAgostini · 29,95€
- **Los Sims 2 Navidad Accesorios** — Expansión · Simulador · Electronic Arts · 14,95€
- **Madagascar Caos Animal** — Aventura · Activision · 9,95€
- **Made Man** — Acción · Nobilis · N/D
- **Marvel Ultimate Alliance** — Rol · Activision · 39,95€
- **NeverWinter Nights 2** — Rol · Atari · 49,95€
- **NeverWinter Nights 2 Edición Chaotic Evil** — Rol · Atari · 69,95€
- **NeverWinter Nights 2 Edición Lawfull Good** — Rol · Atari · 69,95€
- **PC Fútbol 2007** — Manager · Planeta DeAgostini · 19,95€
- **Race the WTCC Game** — Conducción · Proein · N/D
- **Rayman Raving Rabbids** — Aventura · Ubisoft · 29,95€
- **Red Orchestra** — Acción · Nobilis · 19,95€
- **Settlers II The 10th Anniversary** — CodeGame · Estrategia · Ubisoft · 9,95€
- **Silverfall** — Rol · Virgin Play · 49,95€
- **Specnaz Project Wolf** — Acción · Friendware · 19,95€
- **Star Wars Galaxies The Complete Online Adventures** — Recopilación · Rol Online · Activision · 29,95€
- **The Secret of Atlantis** — Aventura · Nobilis · 29,99€
- **Tom Clancy's Rainbow Six Las Vegas** — Acción · Ubisoft · 44,95€
- **Total Club Manager 07** — Manager · Electronic Arts · 19,95€
- **Unreal Anthology** — Reedición · Acción · Virgin Play · 29,95€
- **Warhammer Mark of Chaos** — Estrategia · Virgin Play · 49,95€
- **World Series of Poker Tournament of Championships** — Puzzle · Activision · 19,95€

Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.

RAINBOW SIX LAS VEGAS

Pon tu vida en juego

Juego de Acción para PC, X360, PS3 y PSP | Ocho años después del lanzamiento del primer «Rainbow Six», el quinto capítulo de la serie para PC está casi listo. Se desarrollará en la ciudad de la luz... eléctrica, es decir, Las Vegas, donde tendremos que luchar una vez más contra el terrorismo. Nuestro equipo estará formado por Logan, Michael y Jung. Nosotros controlaremos al primero, mientras que los otros dos se encargarán de efectuar las explosiones controladas y acceder a los sistemas informáticos, entre otros muchos quehaceres. Lo mejor, sin duda, vendrá con el modo multijugador, con partidas cooperativas que evolucionarán conforme vayamos superando niveles. 15 Pág. 128

Lanzamiento: Noviembre de 2006
Más inf.: Ubisoft, Tel. 91 640 46 00



Se ha cuidado especialmente la inteligencia artificial, tanto de los miembros de nuestro equipo como de los enemigos.

NEED FOR SPEED CARBONO

No pierdas el control

Juego de velocidad para PC, X360 y PS2 | Con una estética a medio camino entre el glamour de «Most Wanted» y el "macarreo" de «Underground», «Need for Speed Carbono» nos reta a tomar el control de la ciudad junto a nuestra pandilla, y tratar de alcanzar "el Cañón de Carbono", donde todo lo ganado puede esfumarse en un abrir y cerrar de ojos. Hasta llegar allí, tendremos que participar en decenas de carreras por toda la ciudad, para así conquistar poco a poco cada uno de los distritos que la componen. Con la herramienta Autosculpt, además, podremos rediseñar y personalizaremos los más de 50 modelos de coches que podrán algún día ocupar nuestro garage. La emoción está servida. 16 Pág. 128

Lanzamiento: 8 de Noviembre de 2006
Más inf.: Electronic Arts, Tel. 91 343 64 00

Coches, chicas guapas y velocidad, mucha velocidad. ¿Vas a ser capaz de resistirte a la posibilidad de conquistar el Cañón de Carbono?

RAYMAN RAVING RABBIDS

Criaturas feroces

Aventura para PC, PS2, NDS, GBA y Wii | Vuelve Rayman, el legendario personaje de Ubisoft que, para este juego, tendrá que enfrentarse a una amenaza de otro mundo. Los Rabbids son malvados y han iniciado una brutal invasión que llevan años preparando aunque, a la vez, son estúpidos y muy manipulables. Y de eso es de lo que debe servirse Rayman para salvarnos a todos. Así, por ejemplo, podremos hipnotizarles para que nos abran determinadas zonas del juego. ¿Cómo? Se les pone un poco de música disco, nos ponemos a bailar con ellos y... ¡hecho! Esta es sólo una muestra de los que esta desternillante aventura nos tiene preparado y que verá la luz de las tiendas muy pronto. 17 Pág. 128

Lanzamiento: Noviembre de 2006
Más inf.: Ubisoft, Tel. 91 640 46 00



Rayman tendrá que salvar al mundo, y rescatar a su novia, y a la novia de su peor enemigo... ¡¡y a su peor enemigo también!! ¡Uff, esto es agotador!

¿QUÉ...



... pasa con «Runaway 2»?

Parece que será por fin, a principios de 2007, cuando podamos disfrutar de la esperada continuación de «Runaway», la genial aventura gráfica programada por el grupo español Péndulo Studios. Este segundo capítulo estará protagonizado de nuevo por Brian y Gina, y saldrá con el sobrenombre de «El Sueño de la Tortuga». 18 Pág. 128

¿CUÁNDO...



... sale finalmente «Test Drive Unlimited»?

Aunque el mes de noviembre se presentaba como la fecha definitiva para el lanzamiento de «Test Drive Unlimited» para PC, debemos hacernos eco lamentablemente de un nuevo retraso. El juego se va, en principio, hasta el próximo mes de Febrero de 2007. ¿Será la fecha "refinitiva"? 19 Pág. 128

¿CÓMO...



... celebrarán este año la Navidad «Los Sims 2»?

Pues de la mejor manera posible; decorando la casa, disfrazándose y organizando fiestas para los amigos. Eso es lo que nos permitirá hacer «Los Sims 2 Navidad Accesorios», que Electronic Arts lanza a principios de noviembre. Lo mejor de todo es que sólo nos costará 15,95€. ¡¡Navidaaad!! 20 Pág. 128

LA IMAGEN



BIOSHOCK

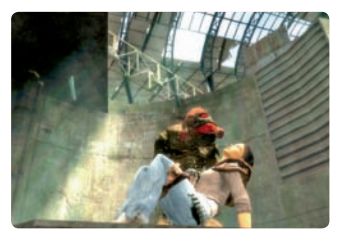
Terror en la ciudad sumergida

Juego de Acción para PC y X360 | Cada cierto tiempo aparece un juego capaz de ofrecer algo que, de cierto modo, se desmarca de todo lo hecho hasta ese momento. «Bioshock» es es uno de ellos. Una apasionante aventura envuelta en juego de acción en primera persona, que se desarrollará en la ciudad sumergida de Rapture; o mejor dicho, en sus ruinas, ya que lo que un día fue una sociedad ideal, finalmente degeneró hasta consumirse a sí misma. Ahora, sus únicos habitantes son seres manipulados genéticamente y un ejército de guardianes empeñado en preservar todo lo que queda. El asombroso entorno submarino en el que se desarrolla el juego, sus espectaculares gráficos y la carga dramática de su argumento, son los puntos fuertes de esta maravilla. 21 Pág. 128

Lanzamiento: 2007 **Más información:** Take 2, Tel. 91 636 39 20

PRONTO EN TU PC

1 HALF-LIFE 2 EPISODE TWO



Este segundo episodio incluirá importantes mejoras tecnológicas.

La trilogía prometida por Valve Software en torno a su exitosa franquicia «Half-Life 2» (4 millones de juegos vendidos), verá nacer a principios de 2007 su segundo capítulo. De él se conocen pocos detalles, salvo que lo protagonizarán de nuevo Gordon Freeman y Alyx Vance, aunque sí hemos tenido la posibilidad de ver las primeras imágenes del juego que, como ya ocurriera con «Episode One», no necesitará de ningún «Half-Life» anterior para funcionar. Buena noticia. 25 Pág. 128

2 CROSSFIRE



Sin la ayuda de algún compañero, en «CrossFire» no conseguiremos nada.

Eidos desarrolla en estos momentos uno de sus juegos estrella para el próximo alo 2007. «CrossFire» saldrá para Xbox 360 y PC y, aunque se trata de un juego de acción clásico en primera persona, introducirá un novedoso sistema cooperativo en el que dos jugadores se complementarán para superar las distintas misiones. Poco más se sabe, además de que se desarrollará en Sudamérica, África y Siberia, entre otras localizaciones. Parece espectacular. 26 Pág. 128

3 HELLGATE LONDON



Nuestro héroe podrá adoptar la apariencia y habilidades que deseemos.

Con el sello de una compañía como Namco, «Hellgate London» nos reta a introducirnos en un devastado mundo, en el que los demonios campan a sus anchas por la superficie de la tierra mientras los humanos se resguardan a muchos metros de profundidad. Tú, claro, serás el "voluntario" que se aventure a combatirlos en este juego de rol en primera persona de espectaculares gráficos y entornos que se transformarán continuamente. Saldrá el próximo 2007. 27 Pág. 128

4 STAR WARS GALAXIES COMPLETE ONLINE ADVENTURES





Esta nueva recopilación incluirá una subscripción gratuita de 30 días.

El espectacular juego de rol online programado por SOE, ambientado en el universo de "La Guerra de las Galaxias", ha sufrido infinidad de cambios en su desarrollo en los últimos meses. Por ese motivo, Activision lanzará este mes de noviembre una recopilación con el juego y las expansiones «Jump to Light Speed», «Rage of the Wookies» y «Trials of Obi-Wan». La recopilación costará 29,95€. 28 Pág. 128

5 SHERLOCK HOLMES THE AWAKENED



Pese a su apariencia 3D, el juego es un desarrollo típico de aventuras.

La tercera aventura programada por Ascaron, que tendrá como protagonista al famoso detective, podría ver la luz a principios de 2007 con la interesante novedad de ser el primero de su serie enteramente en 3D. En esta ocasión, Sherlock y su querido Dr. Watson, se enfrentarán a una serie de desapariciones con las que parece tener relación una misteriosa secta de seguidores del Dios Cthulhu. ¿Resolveremos el caso? 29 Pág. 128

¿SABÍAS QUE...?

... PODRÍAS JUGAR A «SPACE INVADERS» CON LA MENTE?

Curiosa noticia la que nos llega desde Estados Unidos. Allí, en la Universidad de Washington, han logrado que un joven superase los dos primeros niveles del juego «Space Invaders» utilizando únicamente su mente, por medio de unos sensores que captaban las señales emitidas por su cerebro. Lo sorprendente fue comprobar lo rápido que el chaval asimiló ese sistema de control. Más allá de lo anecdótico que resulta, hay que destacar que esta investigación trata de descubrir el origen de los ataques epilépticos.





El juego combinará distintos géneros en una sola aventura, como los puzzles, la acción o el combate cuerpo a cuerpo. Todo ello, eso sí, muy orientado a los más jóvenes.

ARTHUR Y LOS MINIMOYS

Pobres diablillos

Aventura para PC, PS2, PSP y NDS | Basado en la película de animación más ambiciosa del cine europeo, que Luc Besson, el genial director francés, estrenará a mediados de diciembre. «Arthur y los Minimoys» cuenta la historia de un chaval de tan sólo 10 años que, junto a sus amigos Selenia y Bétamèche, debe poner a salvo a su pueblo de las malvadas intenciones del malo de turno. Será una aventura de plataformas en la que estos tres pequeños personajes, de apenas unos milímetros de estatura, estarán obligados a combinar sus habilidad para avanzar.

22 Pág. 128

Lanzamiento: 17 de Noviembre de 2006
Más inf.: Atari, Tel. 91 329 42 35

Será la primera vez que nos pongamos de parte de las fuerzas del mal en la Tierra Media.

LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II: EL RESURGIR DEL REY BRUJO

Sentirás el mal

Juego de Estrategia para PC | La primera expansión para «El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media II» se desarrolla en un periodo en el que el Rey Brujo va logrando cada vez más poder, tras la dominación de Angmar y la invasión del gran reino de Arnor, tierra de la que procede Aragorn. «El Resurgir del Rey Brujo» incluirá una nueva facción, Angmar, una campaña inédita para un sólo jugador y más unidades de todas las facciones.

23 Pág. 128

Lanzamiento: Noviembre de 2006
Más inf.: E. Arts, Tel. 91 343 64 00



La interacción en las ciudades tendrá su importancia, por ejemplo, la diplomacia.

ANNO 1701

El juego del año

Juego de Estrategia para PC | Tres años después, la obligada continuación de «Anno 1503» es un hecho. El sensacional juego de comercio ambientado en los siglos XVI y XVII, regresa con un aspecto gráfico impecable y una serie de mejoras que, sin alejarse del concepto original, lo hacen si cabe aún más interesante. Como ejemplo, el sistema de misiones, hasta un total de 100 que podremos aceptar o no, y que nos reportarán mejoras que más tarde podremos utilizar para potenciar nuestros negocios. También incluirá modos cooperativo.

24 Pág. 128

Lanzamiento: Noviembre de 2006
Más inf. : Virgin Play, Tel. 91 789 35 50

HARDWARE

EN EL PUNTO DE MIRA



Comunícate por fin sin cables con tus compañeros de juego.

1 MICROSOFT LIFECHAT ZX-6000

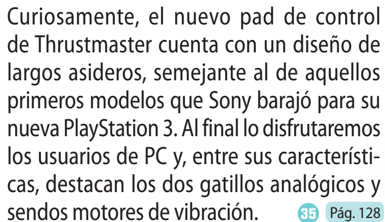
Con ese aspecto de manos libres para el móvil, se trata de una herramienta definitiva para los usuarios de Messenger y jugadores de PC aficionados a la función de chat de voz. Es inalámbrico, tiene un alcance de nueve metros y dispone de un sistema de cancelación de ruidos. Saldrá en enero de 2007 por 59,90€ con IVA. 33 Pág. 128



El FP92W de BenQ integra dos entradas digital DVI .

2 BENQ FP92W

Dice la propia BenQ que es el monitor **TFT** Pág.128 de 19" con formato 16:9 más rápido que hay en el mercado. Sus 5 milisegundos de **tiempo de respuesta** Pág.128 parecen confirmarlo. La calidad de imagen parece asegurada con sus 1440x900 **píxeles** Pág.128 de resolución, una relación de contraste de 700:1 y un brillo de 300 **cd/m²** Pág.128. No hay precio confirmado todavía. 34 Pág. 128



Por poco más de 20€ tendrás un pad compatible con PC y PS2.

3 THRUSTMASTER TUN'N DRIVE 2-IN-1

Curiosamente, el nuevo pad de control de Thrustmaster cuenta con un diseño de largos asideros, semejante al de aquellos primeros modelos que Sony barajó para su nueva PlayStation 3. Al final lo disfrutaremos los usuarios de PC y, entre sus características, destacan los dos gatillos analógicos y sendos motores de vibración. 35 Pág. 128



El MX 91W de Hyundai integra dos altavoces de 1W cada uno.

4 HYUNDAI MX 91W

El espectacular descenso en los precios de los monitores TFT, ahora que el **CRT** Pág.128 ha muerto, se nota incluso entre los fabricantes "menos económicos". Es el caso del Hyundai MX 91W, un monitor con proporciones 16:9 y 1440x900 píxeles de resolución, contraste 500:1, 300 cd/m² de brillo y 8 milisegundos de tiempo de respuesta. ¿Su precio? Sólo 259€ con IVA. 36 Pág. 128



Unos auriculares y Xmod bastan para cambiar nuestra música.

5 CREATIVE XMOD

El nuevo e innovador invento de Creative Labs es un pequeño dispositivo, basaso en la tecnología X-Fi que, conectado a cualquier fuente que reproduzca sonido en formato **MP3** Pág.128 (por ejemplo un iPod o un Zen), recupera los pequeños detalles que se pierden durante el proceso de compresión a dicho formato. Su uso es muy sencillo y tan sólo cuesta 79,90€ con IVA. 37 Pág. 128

¿SABÍAS QUÉ...?

EL DINOVO EDGE ES EL TECLADO MÁS PLANO?

Por lo menos, de aquellos que montan teclas mecánicas y no de goma. Lo ha diseñado Logitech, tiene un grosor de 18 mm. y dispone de retroiluminación y TouchDisc, una rueda de control semejante a la de los iPod de Apple. Aún no está a la venta.



MICROSOFT WIRELESS ENTERTAINMENT DESKTOP 7000

El centro de tu entretenimiento



Su diseño combina con todo... quedaría bien incluso en la mesita de centro del salón.

El inminente lanzamiento de Windows Vista, que no debería prolongarse más allá de finales de enero de 2007, ha dado paso a toda una serie de periféricos pensados para sacar el máximo partido a todas las cualidades multimedia con las que el nuevo sistema operativo de Microsoft contará. Un buen ejemplo de ello es el Wireless Entertainment Desktop 7000, un conjunto de teclado y ratón con tecnología inalámbrica **Bluetooth** Pág.128 que, además de contar con un diseño curvado y ultra-fino, dispone de pad de navegación multimedia, accesos directos a las principales aplicaciones (mail, Messenger, explorer, etc.), así como teclas Windows Live Call y Gadgets, que nos permitirán acceder directamente a dos de las nuevas funciones de Windows Vista. El ratón utiliza tecnología láser y dispone de cinco botones y rueda de desplazmiento en todas las direcciones, Tilt Wheel. El precio del conjunto es de 159,90€ IVA incluido. 31 Pág. 128

Lanzamiento: Noviembre de 2006
Más información: Microsoft, Tel. 902 197 198

PNY GEFORCE 7600 GT + SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

Esta tarjeta se autodestruirá en 5, 4, 3...



Con esa decoración tan espectacular, es necesario tener el PC abierto para vacilar a los amigos.

Siendo la tarjeta de un espía, lo menos que se puede esperar es que se autodestruya. En la práctica, sin embargo, lo único que se destruirá serán los espectaculares modelos 3D de los enemigos de los juegos que esta tarjeta de PNY, con **GPU** Pág.128 Geforce 7600 GT de nVidia, es capaz de generar. Aunque dispone de **256 MB** Pág.128 e interfaz de conexión **PCI-Express** Pág.128, lo más llamativo de este pack es que la tarjeta incluye uno de los juegos más esperados de esta temporada, «Tom Clancy's Splinter Cell Double Agent» y, lo que es aún más espectacular, el sistema de refrigeración viene "decorado" con la imagen de Sam Fisher. Lo mejor de todo es que, tarjeta y juego, sólo cuestan 199€ con IVA. 32 Pág. 128

Lanzamiento: Noviembre de 2006
Más información: PNY, www.pny-europe.com

LOGITECH CHILLSTREAM

Mantén la cabeza y las manos bien frías



El Chillstream de Logitech se conecta vía USB 2.0 y, además, tiene un diseño muy ergonómico.

Cuando ya pensábamos que lo habíamos visto todo en cuestión de **pad de control** Pág.128 para PC, llega Logitech y nos sorprende incluyendo una función que, hasta ahora, a nadie se le había ocurrido: rejillas de ventilación para refrigerar las manos. Lo cierto es que la idea es genial. ¿Quién no ha padecido un exceso de calor en las extremidades cuando la tensión del juego (y las altas temperaturas) se ha disparado? Con las cuatro rejillas de ventilación, que pueden ser desactivadas en todo momento, esta coyuntura no tiene porqué darse más. Y es que disponer de dos "sticks" analógicos, un pad direccional y 14 botones, creemos que en esta ocasión es anecdótico. Su precio es de 39,99€, IVA incluido. 33 Pág. 128

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Logitech, Tel. 91 375 33 68





Computer
Hoy
Juegos

NOVEDADES



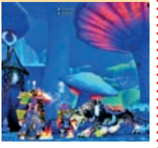
La calidad de los juegos de fútbol para PC es lo más IN de este mes



in

Con juegos como «FIFA 07», «Pro Evolution Soccer 6» o la cantidad de Mánagers disponibles, podemos decir que la verdadera casa del fútbol es el PC.

¡Aleluya! Blizzard ha confirmado que el lanzamiento de «The Burning Crusade» será en enero de 2007. Es un comunicado oficial, así que... ¡más vale que lo cumplan!



El regreso de «Flight Simulator», conmemorando los 25 años que cumplirá en 2007, ha sido espectacular. ¡Ah!, y las opciones de juego multijugador son divertidísimas..

Además de ser de los pocos juegos online sin cuota mensual, la presentación de «Guild Wars Nightfall» es maravillosa. El manual incluido con el juego o el póster con el mapa son obras de arte.

out

No nos gusta el secretismo con el que muchas compañías llevan sus producciones. ¿Lo harán para camuflar sus continuos retrasos?

El precio de los lectores HD-DVD y Blu-Ray para PC es una auténtica barbaridad. Lo peor de todo es que ninguno de los formatos termina de convencernos.

Igual que nos alegramos por el lanzamiento de «Flight Simulator X», nos lamentamos porque Microsoft hace años que no lanza un buen joystick para jugar con él.

Espectacular el X06 montado por Microsoft pero... ¿por qué no respalda al PC tanto como a Xbox 360? ¿Sabe Microsoft que por muchas consolas que existan, el PC siempre permanece?...

Está OUT que Microsoft anuncie más juegos para X360 que para PC





LA OTRA NOTICIA

«Halo 2» para PC ya está casi terminado, aunque todavía no tiene fecha de salida a la vista.



«Alan Wake», un juego de acción y terror, es una de las grandes apuestas de Microsoft.

EL X06 SE CELEBRÓ EN BARCELONA

Microsoft: novedades a la Vista

La expo X06 que Microsoft organiza anualmente en distintas ciudades de todo el mundo, se trasladó en esta ocasión a la mediterránea Barcelona, donde la división de videojuegos de la compañía dejó perfectamente asentadas las bases de lo que en pocos meses será la mejor plataforma de juegos. Xbox 360 y Windows Vista formarán, a partir de enero, una inmensa comunidad en la que jugadores de uno y otro sistema podrán compartir, comunicarse y, sobre todo, competir con usuarios de cualquier parte del mundo.

El primer título que unirá a jugadores de una y otra plataforma será «Shadowrun», un espectacular juego de acción en primera persona en el que podrán combatir hasta 16 jugadores de forma simultánea. Y para demostrar que todo esto va en serio, Microsoft montó un stand con varios PC y Xbox 360 conectadas a una misma partida. La sensación entre jugar con una versión o con otra depende del PC que utilicemos, claro, pero lo cierto es que allí, al jugar con el mismo pad de XBox 360 con ambos sistemas, uno no tenía del todo claro con qué versión estaba jugando. El artífice de todo esto, por cierto, se llama Live Anywhere que es el servicio online, compatible con Live! de Xbox 360, y desarrollado en exclusiva para Windows Vista.

Por otro lado, allí pudimos ver muchos de los grandes títulos que podremos disfrutar en 2007. Uno de los más esperados es «Halo 2», aunque la verdadera sorpresa vino de la mano de un primo hermano suyo: «Halo Wars», un impresionante juego de estrategia en tiempo real, desarrollado por los creadores de «Age of Empires III». «Alan Wake» y «BioShock», son otros de los platos fuertes que disfrutaremos en breve. ¿Ansiosos con Windows Vista?

GANADORES DE LOS COMPUTER DE ORO

Premios con Dueño

Alucinantes regalos los que COMPUTER HOY JUEGOS y COMPUTER HOY sorteaban con motivo de la elección de los Computer de Oro 2006. Regalos que ya tienen dueño y cuya lista de ganadores exponemos a continuación. ¡¡Enhorabuena!!

COMPUTER DE ORO

Los ganadores

- **Primer premio: Quad Kymco MXu 250**
  - Alvaro Guijarro Urueña (Alcobendas)
- **Segundo premio: Televisor LCD Sky Tv 37″**
  - Juan Manuel Reinaldo Baez (Málaga)
- **Tercer premio: Navegador Medion PNA 500**
  - M. Á. Taroncher Muñoz (Serra)
  - M. Serradilla Conejero (Vitoria)
  - M. Á. Herrero Barrada (S. Perpetua de la Mogoda)
  - L. Fernández-Pacheco Pérez (Cartagena)
  - M. A. Barreiro Díaz (Outeiro do Rei)
- **Cuarto premio: Dvd Portátil Energy System Xpression**
  - J. M. Jiménez Millán (Rota)
  - J. M. Abellán Molina (Cieza)
  - M. Martínez Alvarez (Gijón)
  - A. I. Selva Gurrera (Tarragona)
  - M. P. Vaquerizo González (Barcelona)

LA CIFRA

4.000.000 de horas conectados

La presentación mundial de «Guild Wars Nightfall», que NCSoft organizó el pasado mes de septiembre, fue todo un éxito. Más de medio millón de jugadores se descargaron el cliente del juego, con el que se conectaron una media de ocho horas. Se superó, por tanto, el récord que tenía en su poder la anterior entrega, «Guild Wars Factions», que se quedó en, "sólo", tres millones de horas en conexiones.





GANADOR

AMD compra ATI

El segundo fabricante de procesadores, rival directo de Intel en el mercado de los PC, ha dado un importante golpe de efecto al hacerse con el control de ATI, la compañía especializada en procesadores gráficos. Por el momento no ha habido ningún cambio en la política de ambas compañías, aunque es de esperar que se produzcan próximamente.





PERDEDOR

Comisión Europea

Un nuevo retraso en el lanzamiento de Windows Vista acecha. ¿El motivo? El empecinamiento de la Comisión Europea en llevar a adelante una resolución antimonopolio que tenía cierto sentido hace 8 años, cuando comenzaron las disputas entre ésta y Microsoft. ¿Alguien imagina Windows Vista sin un reproductor multimedia?




Computer
Hoy
Juegos

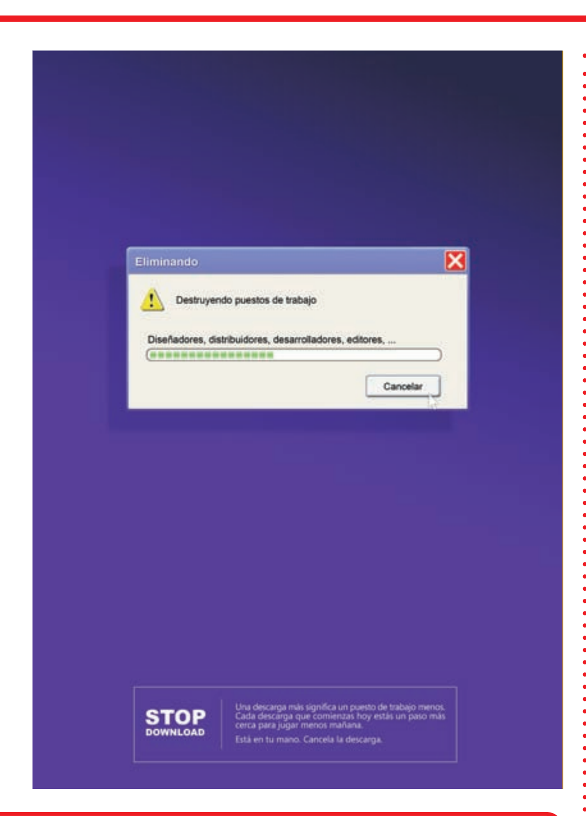
CONCURSO

PREMIAMOS TU ORIGINALIDAD

2º Concurso de Carteles Antipiratería Axel Springer

Como sabéis, las revistas de videojuegos de Hobby Press convocamos hace algunos meses un concurso de carteles contra la piratería. Tras intensos debates, ya tenemos al ganador y los tres finalistas de COMPUTER HOY JUEGOS.

David Serrano *(Madrid)*
Gana 3.000€
+ una consola portátil (PSP o Nintendo DS)



Pero han llegado muchos más...

Como muestra del talento de todos vosotros, aquí tenéis algunos de los carteles que más nos han llamado la atención, ya sea por su estética o por su originalidad. Sólo queda agradeceros vuestra participación y os invitamos a la próxima edición de 2007. ¡¡Gracias!!



Raúl Fernández López (Melilla)



Cristina Ferragut Anglada (Barcelona)



Alejandro de la Cueva (Granada)



Iván Revuelta Santos (Pamplona)



Jesús Garzón Chacón (Cádiz)

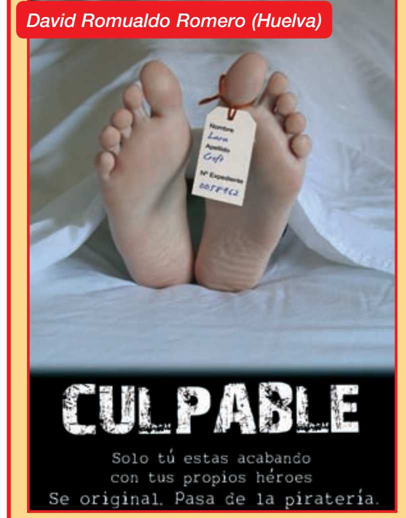


Jaime Gómez León (Madrid)

LOS TRES FINALISTAS

Nuestros tres ganadores

David Romualdo Romero (Huelva)



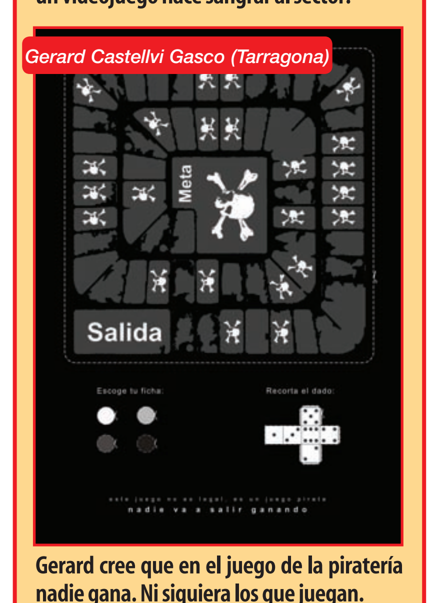
Un mensaje bastante claro: piratear videojuegos acaba con tus héroes en la morgue.

Beatriz Esteban Herranz (Segovia)



Para Beatriz, cada copia que realizamos de un videojuego hace sangrar al sector.

Gerard Castellvi Gasco (Tarragona)



Gerard cree que en el juego de la piratería nadie gana. Ni siquiera los que juegan.


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos



¡¡POR FIN HEMOS JUGADO, EN EXCLUSIVA, CON LA BETA DE LA PRIMERA EXPANSIÓN DEL JUEGO QUE HA MARCADO UNA ÉPOCA EN EL ROL ONLINE!!

World of Warcraft The Burning Crusade

ROL ONLINE · EXPANSIÓN · Azeroth está cercado por los demonios de la Cruzada Ardiente que viven tras el Portal Oscuro. ¿Estás preparado?

Tras muchos meses conociendo los pequeños detalles de «The Burning Crusade» con cuentagotas, Blizzard se ha decidido a abrir, a algunos medios de comunicación, la versión beta para que probemos todas sus novedades.

COMPUTER HOY JUEGOS ha sido una de las pocas revistas que ha podido darse unas vueltas por los nuevos territorios de Azeroth y Terrallende para conocer qué nuevas bestias, escenarios, razas, profesiones y objetos, podremos disfrutar a partir de enero de 2007. Fecha que Blizzard ha confirmado como definitiva.

En esta ocasión, las bestias que protagonizaron la Cruzada Ardiente, y que fueron expulsadas de Azeroth por las tropas de la Horda y la Alianza, vuelven a las andadas y planean traspasar los límites de El Portal Oscuro.

Así las cosas, las razas que habitan en Azeroth tendrán que repeler, de nuevo, a las tropas de los demonios para sellar, por los siglos de los siglos, la amenaza que se cierne sobre los pacíficos habitantes del continente de Kalimdor y las Tierras del Este. ¿Pero





Cuando traspasemos El Portal Oscuro, asistiremos a una batalla de proporciones épicas. ¿Lograrán las bestias entrar en Azeroth?





Los Draenei aparecen en un nuevo territorio al suroeste de Teldrassil llamado isla Bruma Azur. Allí, se encuentra su capital, El Exodar, y son fieles a la Alianza.



La capital de los Elfos de Sangre es Lunargenta y en ella podremos encontrar los servicios básicos de alojamiento, bancos, casas de subasta, entrenadores, etc.



Por vez primera, la horda contará con paladines gracias a los Elfos de Sangre. Los Draenei, por su parte, podrán disfrutar de los poderes de los chamanes. ¡¡Esto promete!!

LAS NOVEDADES MÁS ESPERADAS



Los Draenei y los Elfos de Sangre son las nuevas razas añadidas al universo de «World of Warcraft».



Ahora, los objetos podrán mejorarse con cristales de colores que añaden fuerza, intelecto, agilidad, etc.



Terrallende es un continente inédito que está compuesto por siete territorios distintos de niveles 60-70.

LO MÁS NUEVO



Los Elfos de Sangre nacen al norte de los Reinos del Este, en la isla del Caminante del Sol.

La capital Draenei es El Exodar, una bonita fortificación de cristales preciosos.

CAMBIOS EN LA INTERFAZ



El nuevo menú de búsqueda de grupos nos facilitará el encontrar compañeros para entrar en "instances" de nuestro nivel. Y teletransportarnos.



El menú de personaje cambia y podremos ver los datos como queramos. Estadísticas de base, cuerpo a cuerpo, a distancia, hechizos y defensa...

"Esta expansión es ideal tanto para fans, como para recién llegados al rol online"

→ qué nuevos tesoros encontrarán los aventureros que viajen hasta Terrallende? ¿A qué bestias tendrán que enfrentarse?

CÓMO SE JUEGA

«The Burning Crusade» es una expansión que permite a los jugadores de «World of Warcraft» alcanzar el nivel 70 con sus viejos personajes. De esta forma, Blizzard ha concebido un nuevo continente llamado Terrallende, formado por siete territorios.

En ellos se han instalado bestias que jamás habíamos visto y ciudades, mazmorras e "instances", además de multitud de objetos que podremos utilizar con nuestro personaje. Es precisamente en este aspecto, el de los objetos, donde se han producido algunos cambios importantes.

Para empezar, muchos de los nuevos objetos (armas, piezas de armadura, etc.) son engarzables, es decir, tienen una serie de "slot" en los que podemos incrustar cristales de colores para aumentar sus "stats": fortaleza, intelecto, fuerza, etc. De la misma manera, se ha añadido una nueva profesión, joyería, con la que podremos crear curiosas estatuas que regeneran vida, anillos, etc.

Aunque no seas de los que llevan dos años jugando con «World of Warcraft», esta expansión tiene novedades muy jugosas para los recién llegados. Para empezar, dos razas nuevas, con sus respectivos territorios de inicio, capitales e historia, para que nos empapemos con los antecedentes de los Draenei y Elfos de Sangre.

Su creación, precisamente, ha servido para permitir que, por vez primera, haya paladines en la Horda y chamanes en la Alianza. Una decisión de Blizzard que no ha gustado a parte de la comunidad de «World of Warcraft».

VALORACIÓN

¡¡Por fin hemos jugado!! Y no podemos más que frotarnos las manos por el arsenal de nuevos contenidos que van a convertir a «World of Warcraft» en un juego aún más infinito. Además, el acierto de Blizzard es que con «The Burning Crusade» no se olvida de nadie: ni de los entusiastas, ni de los nuevos usuarios que se suban al carro del rol online.

Traducido completamente al español, la fiebre por "Warcraft" está a punto de atacarnos. Y dará lo mismo que no seamos aficionados al rol online. Caeremos.



Nagrand es un escenario 63-65 donde pacen enormes bestias. Necesitaremos el juego original para hacer funcionar esta expansión.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: ENERO DE 2007 DISTRIBUIDOR: VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 PRECIO ESTIMADO: POR CONFIRMAR
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 12 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 1,5 GHZ / 512 MB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

La primera expansión del juego de rol online más aclamado de la historia nos regala nuevos escenarios, razas, profesiones y misiones que nos tendrán pegados a la pantalla del PC durante meses... ¡¡o años!! Ya queda menos.

VERSIÓN PROBADA: Beta en Castellano
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos



¡¡SAM FISHER HA VUELTO CON UNA AVENTURA MÁS ARRIESGADA Y EN LA QUE DESEMPEÑA EL PELIGROSO PAPEL DE AGENTE DOBLE!!

Splinter Cell DOUBLE AGENT

ACCIÓN · La NSA quiere asestarle un golpe mortal a la peligrosa EBJ. Y necesita infiltrar a un agente en sus filas. ¿Sabes quién?

Tras tomarse un año sabático en el que Sam Fisher estuvo alejado de los PC de todo el mundo, la NSA ha vuelto a llamarle para protagonizar la cuarta parte de la saga «Splinter Cell». Y esta vez su papel en la historia va a dar un giro radical. De 180º.

La EJB (Ejército de John Brown) es una organización terrorista que opera a nivel mundial y que está preparada para realizar ataques a gran escala. Esto quiere decir que posee misiles capaces de lanzar sobre casi cualquier ciudad del mundo civilizado. Como es obvio, la agencia gubernamental americana, Third Echelon, no va a permitirlo.

Pero esta vez la estrategia va a cambiar. En vez de atacar desde el exterior para abortar los planes, han ideado un operativo por el que Sam tendrá que infiltrarse dentro de la organización y enterarse de lo que traman, saboteando de paso sus instalaciones.

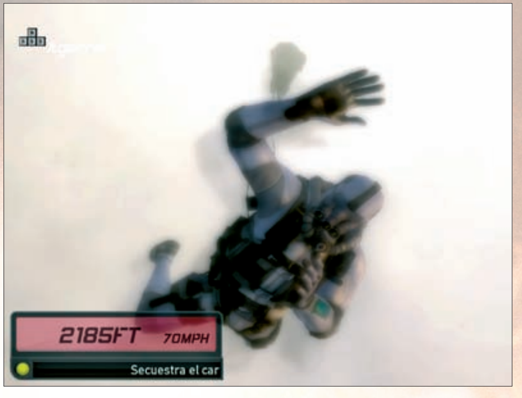
Así las cosas, Sam Fisher tendrá que andar con mucho ojo, ganándose la confianza de los terroristas pero sin olvidarse de los objetivos que le imponen→

Aunque han cambiado muchas cosas, Sam Fisher tendrá que seguir siendo muy sigiloso para infiltrarse en los lugares más increíbles.

Sam Fisher cambia de "look" y se vuelve mucho más malo para estar a la altura de su nuevo papel como agente doble.



A la que vez que obedecemos a los criminales, tendremos que completar los objetivos que nos marcan los superiores de la NSA. Si somos descubiertos... moriremos.



Sam pondrá en práctica nuevas habilidades, como en la misión del mar de Okhotsk en Rusia, donde tendremos que saltar en paracaídas. Ojo al momento de abrirlo.



Las tradicionales cerraduras de «Splinter Cell» se modernizan en esta cuarta entrega. Una caja fuerte y su mecanismo nos separan de lo que esconde en su interior.

¿POLI BUENO O POLI MALO?



Tras ayudar al líder de la EBJ a escaparse de la cárcel, llegaremos hasta su escondite en Nueva York.



Allí tendremos que alternar las misiones terroristas con los encargos del gobierno, a través de la NSA.



Para demostrar fidelidad a la JBA nos obligarán a realizar tareas muy desagradables. ¿Matamos o no al rehén?

LO MÁS NUEVO

Meter virus en la red informática terrorista nos hará ganar confianza de la NSA.

Los enemigos son invisibles en la nieve. Será mejor utilizar las gafas termales.



EL EQUIPO DE SAM FISHER



Bajo el agua podremos atacar a los guardias que custodian algunas instalaciones. Sólo hay que usar el cuchillo, romper el hielo y... ¡¡zas!!



Las gafas de visión nocturna vuelven a ser fundamentales. Habrá escenarios en los que, sin ellas, no veremos tres en un burro. Literal.

"«Double Agent» nos mantiene en tensión: ¿somos un asesino o un agente secreto?"

➔ desde la agencia Third Echelon. ¿Estará Sam a la altura de tan complicado cometido?

COMO SE JUEGA

Esta nueva entrega mantiene intactas muchas de las opciones ya conocidas por los habituales de la saga. Infiltrarnos sin ser vistos, golpear silenciosamente al enemigo y manejar los hábiles movimientos del protagonista será nuestra preocupación principal, aunque no la única.

Para dar mayor consistencia al argumento y el papel de agente doble que desempeñamos, Ubisoft ha ideado un original indicador de facción que nos señala cuánta confianza están depositando en nosotros tanto los asesinos del EBJ, como los superiores de la NSA. Cada misión que nos encomienda uno de los bandos se traduce en una mayor confianza hacia Sam, aunque por desgracia, a la vez que ganamos puntos es posible perderlos. Y si alguna de las barras se vacía... fin del juego.

La forma de perder confianza es muy sencilla. En el caso de los terroristas tiene que ver con las sospechas que podamos levantar, por ejemplo, si nos pillan dentro de zonas prohibidas a las que no tenemos acceso por rango dentro de la organización, o por incumplimiento de algunos encargos. Éstos, por ejemplo, pueden ser tan desagradables como eliminar a un indefenso rehén.

Con la NSA la cosa es distinta ya que los objetivos que nos marcan se entremezclan con los que tenemos pendientes de los terroristas. Así, mientras estamos realizando el entrenamiento del EBJ, la NSA nos mandará recuperar unos informes médicos, meter un virus en la red local de los terroristas y puentear una antena que está en el tejado para emitir a la base.

VALORACIÓN

Aunque el juego pueda parecer idéntico a anteriores entregas, la gracia de ser un agente doble da para muchas alegrías. Para empezar, es mucho más difícil y cada paso que tenemos que dar debe estar muy pensado, lo que nos pica y nos obliga a seguir probando hasta conseguir completar todas las misiones.

El juego se está depurado, ya que la beta que hemos probado exige tener un PC muy potente: P4 3 GHz, 1 GB de RAM y tarjeta ATI o GeForce de últimísima generación. ¡¡Uf!! menos mal.



Para escapar de la cárcel tendremos que ser cuidadosos y no matar a ningún guardia. El sigilo, como siempre, será fundamental.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: NOVIEMBRE DE 2006 **DISTRIBUIDOR:** UBISOFT
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **PRECIO ESTIMADO:** 44,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 18 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** PS2, XBOX Y X360
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 3,2 GHZ / 1 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Espectacular cuarta parte que, a las mejoras evidentes en el motor gráfico, nos invita a hacer de bueno y malo a la vez, lo que nos mantendrá en constante tensión y provocará que juguemos sin parar hasta superar los obstáculos.

VERSIÓN PROBADA: Beta en Castellano **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos



TONY MONTANA NO HA MUERTO, ¡¡Y VIENE A RECLAMAR LO QUE ES SUYO!!

El Precio del Poder Scarface

ACCIÓN · Ayuda a Tony Montana a recuperar el imperio criminal, que tanta sangre le costó derramar, y la ciudad estará a sus pies.

Han pasado más de 20 años desde que Brian de Palma dirigiera a un soberbio y desatado Al Pacino en "El Precio del Poder", una de las películas más violentas y desoladoras sobre el mundo del crimen. Ahora, el equipo de desarrollo Radical Entertaiment ha utilizado la licencia de la película para crear un juego que dará mucho que hablar al arrancar con la hipotética vuelta de Tony Montana para recuperar su imperio.

«El Precio del Poder: Scarface» es un viaje de vuelta al Miami de los 80, paraíso para traficantes de droga y para tipos sin escrúpulos de una ambición sin límite, como Tony Montana, nacido para triunfar en este mundo de negocios sucios y violencia. Recién llegado de Cuba, con una mano delante y otra detrás, empezará su imparable ascensión con la perseverencia de una hormiguita fría y determinada haciendo todo tipo de trabajitos hasta comerle el terreno a sus jefes y, de paso, sentarse en la cima del mundo.

CÓMO SE JUEGA

Por suerte para Tony Montana en el juego tendrá la oportunidad que no le dio la película original, es decir, tomarse cumplida revancha de los hombres que le traicionaron. Y es que los programadores se han tomado la "licencia" de resucitarlo y embarcarlo en un juego de acción al más puro estilo «GTA» donde podremos realizar casi cualquier misión que podamos imaginar. Incluyendo la de robar coches sin parar. →



El nivel de violencia es muy alto, como comprobaremos en los métodos de "persuasión" que Tony Montana utiliza en su escalada al poder.

Tony Montana ha vuelto a Miami para recuperar su trono. Y no va a detenerse ante nada ni nadie.



Las persecuciones en coche son espectaculares y pueden acabar como el Rosario de la Aurora. Es decir, con la policía empotrando todas sus patrullas contra nosotros.



Comprar y vender droga es el negocio que debemos aprender. En los lugares más insospechados encontraremos a traficantes que nos pueden hacer de oro.



Pese a que la policía acepta sobornos, si incumplimos la ley nos perseguirán sin contemplaciones. Sus métodos son tan duros como efectivos, así que mucho cuidado.

EXPLORA LA CIUDAD DEL VICIO



Las lanchas son el mejor transporte para atravesar la ciudad de una a otra punta sin problemas.



Hay muchos coches disponibles repartidos por toda la ciudad. Podemos comprarlos o... cogerlos prestados.



Miami esconde muchos secretos que sólo lograremos desentrañar pateándonos sus calles.

LO MÁS NUEVO



"El juego recoge a la perfección el aire corrupto y criminal del Miami de los 80"

➜ Miami, el escenario del juego, se convierte de esta forma en un infinito universo de posibilidades gracias a sus centenares de calles, personajes, coches, edificios y lugares que tendremos que visitar para abrirnos paso entre tanto mangante.

Serán estos viejos amigos los que nos encargarán las primeras misiones que nos irán poniendo en forma para desafíos mayores. El trapicheo de cocaína es una de las principales fuentes de ganar dinero, el maná de todo aspirante a magnate de las drogas. Y para realizar las entregas, utilizaremos los diferentes vehículos que hay repartidos por la ciudad.

Algo de singular importancia en este juego es el respeto; ganárnoslo supone conseguir mejores precios y nos evita enfrentamientos con los clanes que controlan los diferentes barrios de Miami. Además, una buena reputación abre las puertas a nuevos contactos que, a cambio de ayudas, nos darán dinero para comprar establecimientos donde vender nuestro propio "material".

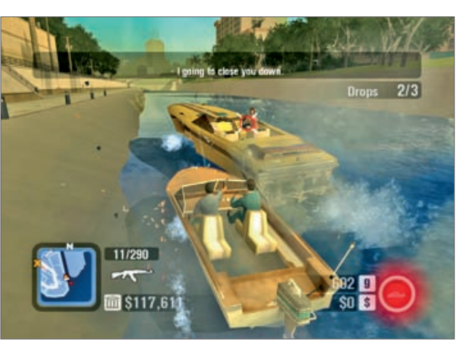
Pero claro, un pez que engorda demasiado empieza a resultar molesto en la pecera. Así, la ascensión de Tony se verá amenazada por los tiburones que controlan la ciudad y, cómo no, por la policía. Cruzar un barrio controlado por rivales conlleva un doble peligro: toparnos con los malos y, a la vez, con la policía. Ésta, además, es especialmente picajosa con los coches que llevan un exceso de velocidad.

Esta doble amenaza nos obliga a ir siempre armados para repeler cualquier ataque y, si vemos que el acoso es excesivo, siempre podemos pagar algún que otro soborno. Tanto los clanes como la policía son muy receptivos...

VALORACIÓN

«El Precio del Poder: Scarface» nos ha sorprendido por la fantástica ambientación que tiene, ya que ha sabido plasmar con todo el realismo y crudeza que merecía, el ambiente del Miami corrupto y violento de los 80.

El desarrollo es tan abierto que podremos hacer lo que queramos en el orden que queramos, sin límites, lo que le convierte en un título muy, pero que muy divertido. Y mención especial a la traducción, que nos ayuda a meternos en la historia y que cuenta con voces tan conocidas como la de José Coronado. Un título a tener en cuenta. ¿Queda claro?



Los canales de Miami son el lugar perfecto para mover la droga, aunque suelen estar vigilados.



Tony Montana es duro de pelar pero no inmortal. ¡Ojo con las emboscadas!

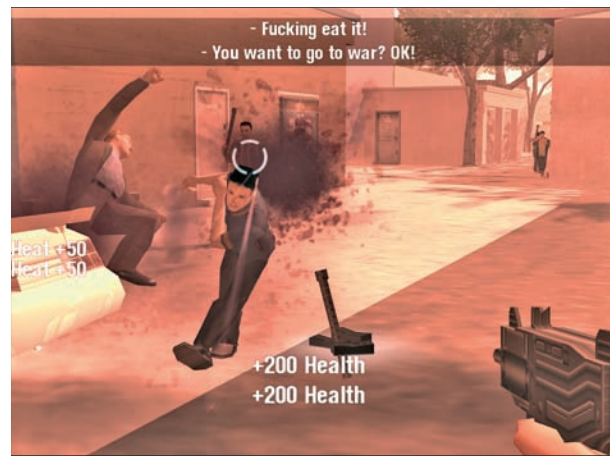
EL MUNDO DE TONY MONTANA



Tony Montana es un ligón que disfruta de la compañía femenina. Cada chica que engatusemos nos reportará importantes bonificaciones.



Nadie puede parar a Tony cuando de dinero y poder se trata. Es un tipo que sabe cómo emplear todo tipo de armamento... motosierra incluida.



La ira en ocasiones se apodera de Tony, entrando en un modo en el que es invencible, las armas hacen el doble de año y encima se cura.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA **DISTRIBUIDOR:** VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 **PRECIO ESTIMADO:** 39,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 18 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** PS2
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III 1 MHZ / 512 MB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Espectacular reencuentro con Tony Montana en un desarrollo muy completo y divertido. La simpleza de su mecánica de juego, unida a las impactantes situaciones de acción que tiene, nos augura muchas horas de diversión.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos


La esencia del fútbol en nuestro PC, y es que con práctica podremos realizar cualquier jugada que imaginemos.


Se han añadido nuevos regates para facilitarnos las cosas a la hora de superar a los defensas contrarios.



Hace falta una buena táctica y mucho orden para que el partido sea mucho más sencillo sobre el campo.

LICENCIAS MÁS CUIDADAS


Las equipaciones se han cuidado más que nunca, de hecho las de los equipos con licencia son idénticas a las que llevan los jugadores en la presente temporada.


La liga francesa es la nueva adquisición en la saga, por vez primera podremos jugar con cualquiera de los equipos que intervienen en el campeonato galo.


Además se han añadido nuevas licencias de míticos clubes europeos como: el porting de Lisboa, Benfica, Olimpiacos o Manchester United.



¡LA APUESTA POR EL REALISMO!

PES 6
Pro Evolution Soccer

DEPORTIVO · Vuelve el talento a nuestro PC para alumbrar los partidos más realistas y espectaculares. ¡¡Es «Pro Evolution Soccer»!!

Tercera entrega para PC, aunque como reza en la carátula en realidad es la sexta, para esta sensacional saga de fútbol. Y es que desde su aparición, ha supuesto una auténtica amenaza al reinado de otra serie fantástica, la clásica «FIFA», con la que hoy pugna a cara de perro por el liderato de los juegos de fútbol.

La diversión empieza nada más escoger a nuestro club o selección favorita para encarar un campeonato, pero el camino a la cima no será nada fácil. Antes habrá que practicar y practicar para manejar a la perfección el control de los jugadores y del propio partido, porque las opciones y posibilidades son tremendas, a nivel individual y colectivo.

Pese a que los controles son básicos, con los típicos botones de disparo, pase alto o correr, las combinaciones se cuentan por decenas, lo que hará que al principio nuestras acciones no sean tan precisas como queremos.

Por suerte, Konami ha incluido un modo entrenamiento, donde nos enseñarán a depurar nuestro estilo y a familiarizarnos a tope con todos los controles. Incluso podremos practicar las faltas para después arrasar a nuestros contrarios en los partidos.

La estrategia también será algo que habrá que cuidar mucho. Los partidos empiezan a ganarse desde el vestuario, ya que es ahí donde decidiremos el dibujo táctico, si sacaremos a toda la artillería o si saldremos con exceso de precauciones y una defensa muy poblada. Esto se reflejará fielmente sobre el campo.

VALORACIÓN

Que nadie espere cambios revolucionarios: el espíritu impuesto por Konami no sólo sigue intacto, sino que se ha superado para ofrecernos un fútbol más real.

Los programadores se han volcado en mejorar muchos aspectos del juego y de la física de los futbolistas y el balón. Nuevos giros y bloqueos defensivos, hay una presión más eficaz y correosa a los jugadores rivales y se han afinado los disparos para que podamos chutar sin temor a mandar el balón al cuarto anfiteatro.

Si a todo lo anterior le sumamos que existe una nueva liga, la francesa, tendremos la mejor y más realista entrega de la saga.



Las repeticiones son a la carta, así que podemos colocar la cámara en el ángulo que más nos guste.

En el área pequeña el portero es el rey, y cualquier balón que pase por allí debe ser suyo.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA **DISTRIBUIDOR:** KONAMI
TEL. INFORMACIÓN: 91 515 50 60 **PRECIO ESTIMADO:** 34,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 3 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** PS2, XBOX 360, PSP, NDS
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III 800 MHZ / 256 MB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

El simulador más realista jamás realizado sobre el deporte rey. Eso sí, dominarlo y sacarle partido a sus infinitas posibilidades nos llevará muchas horas de práctica. Además, hay nuevos equipos y movimientos para los futbolistas.

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia



Incluyamos héroes o no, nuestro grupo puede estar formado como máximo por cuatro personajes.



En el Gran Templo de Baltathar podemos ver cuáles son los clanes más laureados de la comunidad «Guild Wars».



A pesar de la calidad gráfica funciona de maravilla en PC no demasiado potentes.

CRIATURAS, HÉROES Y NUEVAS PROFESIONES DE ELONA



Los centaruros elonianos viven en permanente conflicto con la raza humana, que durante mucho tiempo les ha utilizado como vulgares esclavos.



Melonni es una de los heroinas Derviche que nos ayudarán en las misiones. Podemos reclutarla en los puestos y ciudades que hay repartidos por todo Elona.



Paragones y Derviches son las dos nuevas profesiones que podremos elegir a la hora de crear nuestro personaje y se unen a las seis de «Prophecies» y «Factions».



AVENTURAS EN LA TIERRA DE LOS LANCEROS DEL SOL

GUILD WARS Nightfall

ROL ONLINE · Sólo seis meses después de lanzar el segundo capítulo, «Guild Wars» se expande y refuerza culminando su primera trilogía.

En muy poco tiempo, NCSoft ha convertido la serie «Guild Wars» en la de más éxito de cuantas actualmente compiten en el reñido mercado del rol online masivo. La suscripción sin cuota de abono mensual y la traducción a varios idiomas, entre ellos el castellano, son en buena medida los responsables de que el número de usuarios de la serie haya superado con creces el millón en todo el mundo y que, con cada nuevo capítulo, la lista de incondicionales siga creciendo

Sin embargo, y pese a su importancia, no es justo ni apropiado apuntar a estas dos circunstancias como las únicas claves de su éxito; como ya hemos visto en los capítulos anteriores, «Prophecies» y «Factions», el universo «Guild Wars» es un mundo equilibrado en el que ninguna profesión es superior a las demás, y en el que la cooperación con otros jugadores no deja de ser una simple opción. De hecho, una de las novedades de «Nightfall» afecta directamente al juego en solitario, ya que a los esbirros que podemos reclutar para ayudarnos a completar misiones, se unen ahora los Koss, Dunkoro, Melonni, Tahlkora y una decena de héroes más.

Se trata de un elenco de personajes con habilidades especiales que el servidor controlará y que nosotros podremos dirigir e instruir. Su función es semejante a la de las mascotas, pero a diferencia de éstas, podremos cambiar de héroe en todo momento, en cualquier ciudad o puesto, eligiendo aquél cuyas habilidades nos sean más útiles en una determinada misión.

«Nightfall», como ya ocurriese con «Factions», es tanto expansión como juego independiente. Si disponemos de los dos capítulos anteriores, el nuevo continente de Elona, y las dos profesiones inéditas, Paragon y Derviche, se unirán a los ya existentes en ambos capítulos. De no tener los demás juegos, nuestro personaje deberá ceñirse a una de las dos profesiones y al nuevo continente.

VALORACIÓN

En vez de limitarse a crear nuevos escenarios y añadir un par de profesiones, NCSoft ha trabajo para incorporar elementos novedosos en esta tercera entrega de «Guild Wars». En nuestro primer contacto con la beta para prensa a la que tuvimos acceso, ya fue palpable que han logrado mantener el equilibrio entre las nuevas profesiones y las antiguas, tanto en el modo aventura como en la Arena multijugador. Y eso, el jugador fiel a la saga, lo agradecerá. Ya queda menos.



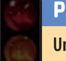
En continente Elona es crucial para entender la historia que nos narra la serie «Guild Wars».



Los enemigos de Elona son nuevos por lo que supone un desafío añadido a la hora de explorar.

LO QUE HAY QUE SABER

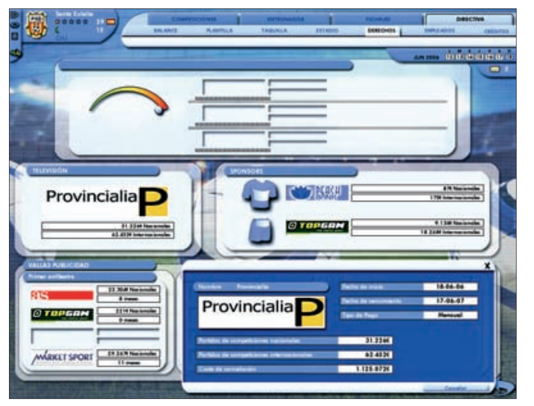
FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA **DISTRIBUIDOR:** FRIENDWARE
TEL. INFORMACIÓN: 91 724 28 80 **PRECIO ESTIMADO:** 44,95€ (ED. COLECCIONISTA – 69,95€)
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 12 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III 1 GHZ / 512 MB



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Un tercer capítulo de realización impecable y con importantes novedades, que abarcan mucho más que la simple expansión del territorio explorable y la presencia de dos nuevas profesiones. «Guild Wars» sigue creciendo imparable.

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia



La publicidad es una fuente de ingresos fundamental para la supervivencia de nuestro club. Camisetas, TV...



En el simulador podremos manejar el juego de nuestro equipo varian la táctica y posición en el campo.



Ampliar el campo es posible con todo tipo de accesorios, como marcadores, gradas y comodidades varias.

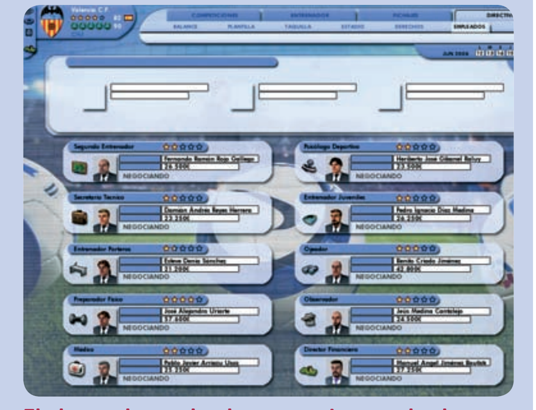
EL CLUB EN TUS MANOS



Ajustar los precios de las entradas es básico para llevar el público al estadio. Los ingresos son importantes, pero más aún que haya un gran ambiente en los clásicos.



Podemos retocar nuestro estadio pintándolo entero con otros colores, cerrando gradas descubiertas o aumentando el aforo para que puedan asistir más personas.



El elenco de empleados garantiza resultados, por lo que tendremos que elegirlos con cuidado y gastando lo justo. Que el presupuesto no da para más.

EL MÁNAGER DE FÚTBOL MÁS FAMOSO VUELVE UN AÑO MÁS

PC Fútbol 2007

MÁNAGER · Michael Robinson regresa un año más con el mánager de fútbol más aclamado. ¿Eres un buen entrenador o prefieres ser el presidente?

Año tras año, «PC Fútbol« regresa a nuestros PC por estas fechas actualizando todos los equipos de las grandes ligas y ofreciéndonos la posibilidad de cumplir el sueño de dirigir al equipo de nuestras entretelas.

Como viene siendo habitual, podremos hacernos con los controles del equipo que nos apetezca. Desde los Barcelona, Valencia, Sevilla, Eibar o Santa Eulalia de las ligas españolas, hasta los FC Kuusysim, HJK, Jaro y Koo Tee Pee de las competiciones finlandesas. ¡¡Una auténtica pasada!!

Además, una vez elegido el club, tomaremos el mando desembarcando en todas las dependencias para imponer nuestro criterio. Desde los jugadores hasta el entrenador, pasando por los empleados, la publicidad, el precio de las entradas y la contabilidad de ingresos y gastos.

Como entrenadores, tendremos que planificar los partidos de pretemporada, las convocatorias, entrenamientos, amistosos y alineaciones. Amén de las tácticas y demás entrenamientos necesarios para que los "cracks" entiendan qué queremos de ellos cuando saltan al campo.

El simulador es el apartado más vistoso del juego ya que nos aleja de los menús. Sobre el césped, podremos cambiar en tiempo real las posiciones de los jugadores, tapar a ese lateral que nos vuelve locos o planificar un "catenaccio" cuando hayamos conseguido ese golito que puede darnos los tres puntos.

La pretemporada es fundamental para el devenir del equipo pues si no trabajamos duro, lo notaremos a lo largo del año. Jugar contra el Real Madrid, el Barcelona y Atlético de Madrid es un buen comienzo.

VALORACIÓN

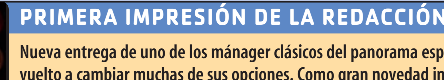
«PC Fútbol 2007» se mete de lleno en las aguas de Internet y nos permitirá actualizar constantemente los datos del juego, así como facilitarnos la comunicación con otros jugadores a través de herramientas de chat.

La beta que hemos probado muestra que, como ocurre con los juegos de esta serie, seremos los amos del banquillo y los despachos. Después, como siempre, sólo falta que entre la bolita.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: NOVIEMBRE DE 2006 **DISTRIBUIDOR:** ON GAMES
TEL. INFORMACIÓN: 93 344 06 00 **PRECIO ESTIMADO:** 19,99 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 3 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 1,5 GHZ / 256 MB

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN



Nueva entrega de uno de los mánager clásicos del panorama español que ha vuelto a cambiar muchas de sus opciones. Como gran novedad incorpora las opciones online que permiten una mejor comunicación entre jugadores.

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

Desde el Laboratorio
Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente…



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?

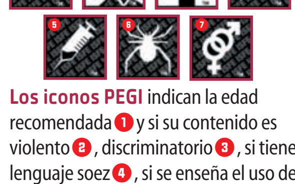
Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 110 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.



Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.

Si nuestros Sims tenían ya pocos entretenimientos, esta expansión les va a facilitar otra nueva, pero agradable tarea: cuidar a sus mascotas. Perros, gatos, loros, e incluso

El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.



Los iconos PEGI indican la edad recomendada (1) y si su contenido es violento (2), discriminatorio (3), si tiene lenguaje soez (4), si se enseña el uso de drogas (5), si muestran situaciones de miedo (6) o sexo explícito (7).



EXPANSIÓN

LOS SIMS 2 MASCOTAS

SIMULACIÓN • Las mascotas son una gran compañía y una fuente inagotable de diversión para los Sims. ¿Estás preparado?

CÓMO SE JUEGA

Segunda aparición del mundo animal en la historia de nuestros amigos

ASÍ SE JUEGA: UNO MÁS EN LA FAMILIA



VALORACIÓN

CONTROLES BÁSICOS

RESULTADOS DEL TEST

Los Sims 2 Mascotas

RESULTADO DEL TEST: Notable 8,43

Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.



Segunda aparición del mundo animal en la historia de nuestros amigos

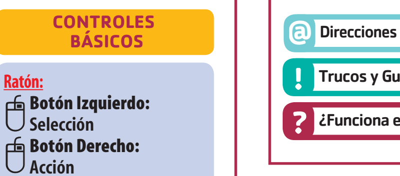
La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.



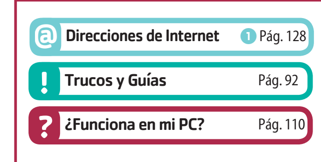
Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.

La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.





Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.


Computer
Hoy
Juegos

Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13% . De ahí el 9,69 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

1 Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

2 Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet ● Pág.128 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

3 Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

4 Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

5 Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

6 Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en tu PC? Pág. 110.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

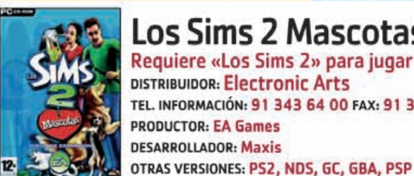
7 Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

8 Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 98/ME/XP)



Los Sims 2 Mascotas

Requiere «Los Sims 2» para jugar

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 FAX: 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: Maxis
OTRAS VERSIONES: PS2, NDS, GC, GBA, PSP

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio. Consulta la Pág. 110

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Las mascotas aportan alegría, variedad a la vida cotidiana de los Sims y nuevas formas de interacción y retos. Además, si a esto le añadimos los nuevos objetos, nos encontramos ante una expansión ind ispensable.

		Porcentaje		Nota
1	**CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)**	**58%**		8,36
	Gráficos	**13%**		**9,69**
	Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
	Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
	Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
	Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
	Tecnología	3%	3D	10,00
	Sonido	**7%**		**5,71**
	Música	2%	Adecuada	7,00
	Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
	Diálogos / Voces	2%	Irreconocibles	1,00
	Jugabilidad	**38%**		**8,39**
	Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
	Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
	Argumento	4%	No es necesario	10,00
	Realismo	3%	Excepcional	10,00
	Intensidad	3%	Trepidante	9,00
	Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
	Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
	Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
	Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
2	**SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**	**2%**		3,00
	Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
	Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com)	0,00
3	**INSTALACIÓN**	**5%**		7,31
	Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
	¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (795,4 Megabytes)	0,00
	¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
	Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	3 Megabytes	6,54
	Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
4	**MANUAL DE INSTRUCCIONES**	**2%**	Adecuado (A,D,G,H,I,J)	6,00
5	**PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO**	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	10,00
6	**PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO**	**10,8%**	Más información en Pág. 110	9,76
7	**POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN**	**4%**		6,25
	Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
	Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
	Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
	Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
8	**OTROS DATOS**	**7,4%**		8,78
	Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	1 nuevo tipo de familia y 4 modelos de mascotas	8,50
	Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
	Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
	Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
	Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
9	**NOTA MEDIA**	**100%**		8,43
10	Corrección positiva			
	Corrección negativa			
11	**RESULTADO DEL TEST**		Notable	8,43
12	**PRECIO/CALIDAD**		Bien	
	Precio (recomendado por el distribuidor)		29,95€	
	Cálculo de la nota precio/calidad		29,95 / 8,43 = 3,55 = Bien	

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

NOTA MEDIA

9 Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

10 Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

11 La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

PRECIO/CALIDAD

12 Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio. El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ del año anterior.

RESULTADO DEL TEST	Notable	8,43
PRECIO/CALIDAD	Bien	
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,43 = 3,55 = Bien	

Indice	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente


Computer
Hoy
Juegos

GOTHIC 3

ROL • Los caminos del hombre son inescrutables; decide si quieres pelear junto a tus hermanos o ayudar a los orcos a exterminar a tu propia especie.

Evolucionar, esta es la clave para la consolidación y éxito de una saga. ¡Y vaya si lo ha hecho JoWood con «Gothic»! Desde aquel primer título aparecido en 2002 ha sabido elevar el concepto original de libertad absoluta que propugnaba a cotas insospechadas. Ahora cualquiera de nuestras acciones tiene un efecto inmediato sobre el mundo que nos rodea.

En esta tercera entrega el escenario de nuestras aventuras sigue siendo Myrtana, aunque ha habido muchos cambios. Para empezar los orcos son ahora una raza civilizada y organizada, no una banda de bárbaros descerebrados que han conquistado el reino y sometido a los humanos. Bueno a todos, todos, no.

Algunos rebeldes aún siguen en la lucha, escondidos y en clara inferioridad de fuerzas. La gran novedad es que en esta entrega podremos optar por ayudarles para invertir la situación o bien, alinearnos con los orcos y perseguir a los de nuestra propia especie. Difícil decisión la que tendremos que afrontar.

CÓMO SE JUEGA

A diferencia del rol de pura cepa, «Gothic 3» mezcla los fundamentos básicos propios del género con la acción directa. Es decir, además de configurar a nuestro personaje como más nos guste, potenciando una serie de características, debemos hacer gala de buena puntería para acertar al enemigo con flechas y hechizos, además de demostrar nuestra habilidad blandiendo la espada en numerosos combates.

Nuestro personaje, por fuerza, ha de pertenecer a la raza huma-



Fantasía, hechizos y combates a espada nos aguardan en Myrtana, un mundo sometido por los orcos. A pesar de que tienen esclavizada a gran parte de la Humanidad, un puñado de rebeldes aún aguantan.



ELIGE TU CAMINO

Orcos: ayudarles significará condenar a nuestra propia raza a la esclavitud, aunque bien es cierto que los orcos ofrecen más comida que el rey Robar II.

Humanos: colaborar con los rebeldes nos llevará a sobrevivir oculto y bajo constante peligro en los bosques, aunque nada hay más noble que liberar a la raza humana.

Hahishins: aliarse con estos nómadas supondrá dar caza a los esclavos huidos y traficar con los orcos. Seremos mercenarios sin escrúpulos que venden humanos.

Interactuar con todos los personajes es imprescindible para conseguir misiones. Resolverlas nos ayudará a desvelar la trama del juego y nos dará experiencia para subir de nivel.

Entre las diversas clases existentes podemos optar por convertirnos en fiero guerrero, cazador con arco, hechizero, etc. Además, hay varias subcategorías para especializarnos.

"Cada una de nuestras decisiones tiene su importancia y consecuencias en el entorno"

➔ na, pero podemos elegir entre varias clases diferentes: guerrero, mago, cazador, ladrón, alquimista o herrero. Cada una de ellas cuenta con subcategorías, que nos permitirán especializarnos en distintas ramas. Así por ejemplo, si elegimos el complicado camino de la magia podremos aprender divertidas especialidades como la curación, el druidismo, etc.

Como en tantos otros juegos de rol, cada vez que logremos abatir a un adversario se sumará a nuestro contador una cantidad de experiencia, y al llegar a una cifra determinada subiremos automáticamente de nivel. La consecuencia es que seremos más fuertes y recibiremos más puntos de aprendizaje, que canjearemos para que los maestros nos enseñen sus habilidades. Además, se nos exigirá oro para aprender.

Para conseguirlo podemos, bien comerciar con los objetos que arrebatemos a los enemigos abatidos, bien cumplir las misiones que nos encomiendan los diversos seres con que nos toparemos. Estos encargos también nos reportan experiencia y, algo transcendental, facción. Esto implica que si ayudamos a los orcos a liquidar a los humanos, debemos atenernos a sufrir los ataques de los rebeldes, toda vez que nuestras acciones llegarán a sus oídos.

Precisamente de peleas y combates el juego no se queda corto, ya que nos pasaremos la mayor parte del tiempo luchando. Tanto es así, que Piranha ha puesto a nuestra disposición una barra de acceso rápido a las armas y los hechizos, para facilitarnos la labor y no perder tiempo.

Es importante saber que para atacar, cualquiera que sea el arma que portemos, utilizaremos el botón izquierdo del ratón, y que se pueden practicar una amplia variedad de "combos" en virtud de los movimientos que realicemos. Éstos debemos descubrirlos por nosotros mismos, por tanto, es muy recomendable probar las armas durante algún tiempo antes de adentrarnos en el bosque a luchar contra las fieras.

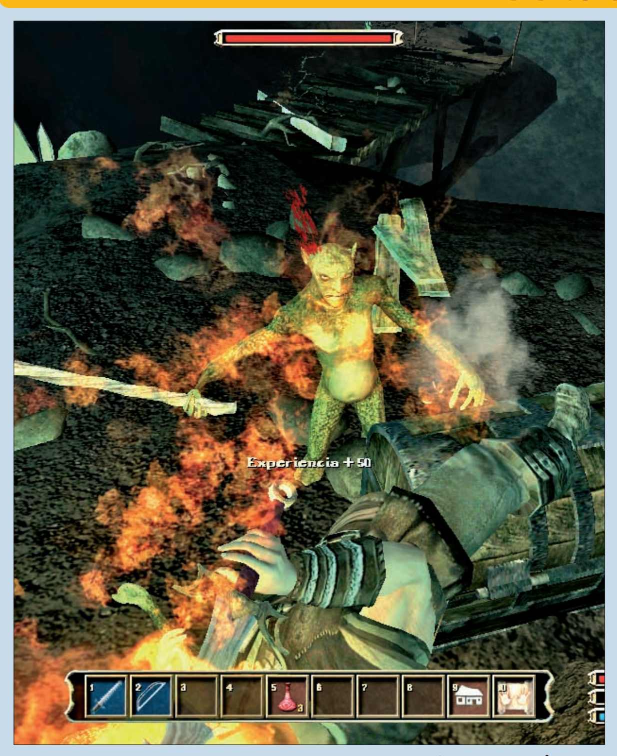
Finalmente, debemos destacar que los objetos que adquirimos sirven para equipar a nuestro héroe y ayudarle a subir sus esta-

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Atacar
- **Botón Derecho:** Cubrirse
- **Rueda Ratón:** Zoom

Teclado:
- **Espacio:** Desenfundar arma
- **Ctrl:** Correr
- **Alt:** Saltar
- **I:** Inventario
- **C:** Habilidades del personaje
- **L:** Libro de misiones
- **M:** Mapa

ASÍ SE JUEGA: APRENDE A SOBREVIVIR EN MYRTANA



1 **Los enemigos son muy variados,** en tamaño y en especies, pero es tan difícil matar a un pequeño trasgo como a un enorme troll.



2 **Nos ayudarán otros personajes** (1), siempre y cuando les hayamos sacado antes de un apuro.



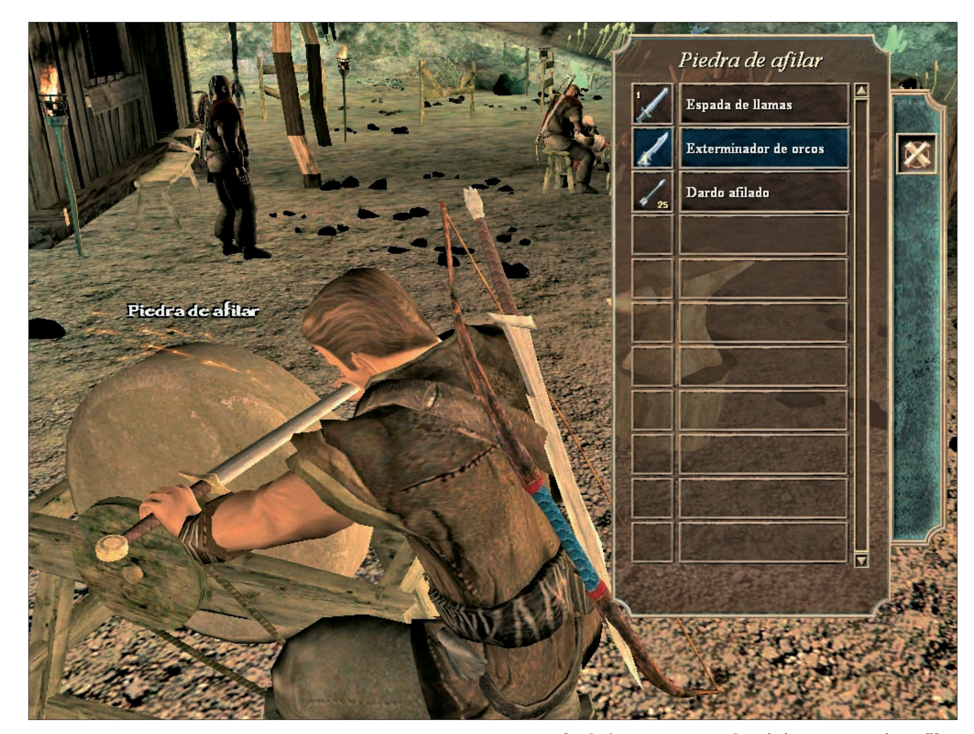
3 **Si disponemos de la magia necesaria** (2) podremos teletransportanos entre ciudades.



6 **Hay adversarios letales** como el guardián del templo (3), que nos envenena con su aguijón.



7 **En atriles y estantes está la sabiduría,** si nos acercamos a leer, aprenderemos cosas útiles.



Existen varias profesiones a las que dedicarnos, como la de herrero, cuyo dominio nos permite afilar nuestra espada para aumentar su daño. Además, también podemos ser alquimistas, mineros, curtidores...

dísticas. Por ejemplo, si nuestro avatar es un guerrero podemos dotarle de una armadura especialmente resistente, que atenuará el daño de los golpes.

VALORACIÓN

«Gothic 3» nos sumerge en un mundo de fantasía con fascinantes y peligrosos parajes que explorar, habitado por una amplia comunidad de personajes con los que interactuar y, sobre todo, enemigos a abatir. Y lo mejor es que sólo nuestras decisiones marcarán el destino final, de muy distinto signo según el camino elegido.

La variedad también es uno de sus fuertes. Cientos de enemigos, objetos, hechizos, armas, todos distintos, bien detallados y pensados para hacer de cada partida una experiencia única. Eso sí, la dificultad es elevadísima. Cada combate es una moneda al aire y hasta una bestia insiginificante puede poner fin a nuestra gesta.

Si además de subtitularlo al castellano lo hubieran doblado, la cosa hubiera sido de traca. Pero tal y como está, «Gothic 3» es de matrícula de honor.

Direcciones de Internet Pág. 128
Trucos y Guías Pág. 92
¿Funciona en mi PC? Pág. 110



4 Debemos calcular la distancia para que las flechas acierten con potencia al enemigo.



5 Nos transformamos en animales gracias a la magia, o las pociones, por tiempo limitado.



8 Menú de atributos: experiencia 4, atributos 5, reputación 6 y habilidades 7.



9 Interactuamos con gente para conseguir misiones e información sobre lugares ocultos.



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA
PC-DVD (Win 2000/XP)



Gothic 3

DISTRIBUIDOR: Nobilis
TEL. INFORMACIÓN: 91 185 81 60 **FAX:** 91 185 81 61
PRODUCTOR: JoWood
DESARROLLADOR: Piranha
OTRAS VERSIONES: No
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 127

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 110



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO

Rol que apuesta por brindar al jugador la mayor libertad posible para elegir su destino dentro de un mundo fantástico atestado de enemigos. La diversidad de opciones para configurar a nuestro avatar es su punto fuerte.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,21**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,43**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**9,26**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Ajustado	7,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Infinita	10,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 01 33 21	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.nobilis-iberica.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,67**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.169,8 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	11 Megabytes	3,37
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**5,05**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 profesiones, 3 tipos de magia distintos y un enorme mundo	10,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Parcialmente en inglés	4,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,43**
Corrección positiva		La libertad de acción es impresionante	0,60
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**	**9,03**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,99€	
Cálculo de la nota precio/calidad	39,99 / 9,03 = 4,43 = Suficiente	



MEDIEVAL II TOTAL WAR

ESTRATEGIA • Hubo un tiempo en que la única forma de hacer turismo era invadiendo un país. ¡Moviliza tus tropas y conquístalo todo!

La serie «Total War» ha alcanzado gran fama y notoriedad por representar fielmente batallas multitudinarias, donde priman la estrategia y la táctica. Otra peculiaridad de esta saga es que basa sus desarrollos en períodos históricos muy concretos, como es la época dorada del Imperio Romano, las guerras samurais en Japón o el Medievo, la que mayor éxito ha cosechado y, precisamente, la que ahora nos ocupa.

Con «Medieval II Total War» se profundiza aún más en las grandes guerras que asolaron Europa desde el siglo XI hasta la conquista de América por parte de los colonizadores españoles. Liderar una de las 17 facciones disponibles será nuestro trabajo. ¿El objetivo? Conquistar el continente utilizando todos nuestros recursos económicos, diplomáticos y militares para conseguirlo.

CÓMO SE JUEGA

El alto Medievo fue una época especialmente convulsa para Europa, con un clima bélico omnipresente y movimientos fronterizos constantes. Durante cinclo siglos el mapa político varió innumerables veces, con los reinos de Castilla, Francia, Inglaterra o Egipto en guerra permanente. Este es el clima que este título pretende reflejar, con una mecánica de juego que combina estrategia en tiempo real y por turnos.

Si es nuestro primer contacto con esta saga, será impres-

1 **La correcta disposición de tropas es crucial para vencer, obteniendo bonificaciones de ataque según la elevación del terreno.**



Estrategia por turnos y en tiempo real histórica es lo que nos trae «Medieval War II Total War», que nos desafía a un reto tan ambicioso como divertido: conquistar la Europa del de la Edad Media.



Uno de los héroes incluidos es Hernán Cortés, que tendrá que lidiar con los combativos aztecas.

cindible acudir al tutorial para asimilar sus principios básicos. En cuatro capítulos aprenderemos a controlar un ejército en batalla, y también a expandir nuestros territorios gracias al mapa táctico.

Asimilados estos conceptos, podemos pasar al modo campaña, donde pondremos en práctica nuestras dotes de líder al llevar las riendas de una de las 17 facciones disponibles. Cada nación posee ventajas y desventajas con respecto a sus rivales en aspectos tan diversos como cruciales, esto es, economía, ejército, religión e, incluso, tecnología. Así, en función del bando escogido, el planteamiento de la campaña será por fuerza diferente; los ingleses cuentan con una economía endeble, pero exhiben un gran poderío militar, mientras el devaluado Imperio Romano tiene las arcas llenas, pero unas unidades poco leales aunque profesionales.

El futuro de nuestra nación se decidirá en el mapa táctico, fiel representación de la Europa medieval. Desde aquí administramos nuestras tierras, se organiza la defensa o nos lanzamos a la conquista de cualquiera de los otros reinos.

Dentro de nuestras fronteras se emplazan los castillos, grandes centros de operaciones desde los que reclutamos tropas, construimos edificios o investigamos armamento. Estas operaciones tienen un doble costo: dinero y turnos. Por ejemplo, se alarga más la construcción de una catedral que la de una iglesia, aunque la primera será más del gusto del Papa, cosa importante, pues la Iglesia Católica entrará a veces en escena para ofrecernos misiones si nuestras acciones son de su agrado. Al completarlas ganaremos facción, lo que nos brindará importantes ventajas como ➜

ASÍ SE JUEGA: GUERRA Y POLÍTICA EN EL MEDIEVO



2 La ciudad es el centro de operaciones. Allí, reclutamos, construimos y entrenamos a la tropa.



3 No hay fortaleza inexpugnable, así que mejor eliminar las máquinas de asedio primero.



4 Las tecnologías se irán sucediendo al paso de los años, renovándose unidades y armamento.



5 Debemos asaltar las almenas si queremos entrar en un castillo bien resguardado.



6 El equilibrio de unidades es notable pero a medida que pasa el tiempo se amplían las diferencias en armamento y armadura.





Casi se puede sentir la tensión previa a la batalla cuando, desde los propios ojos del Rey, observamos a nuestras tropas impacientes por chocar contra el enemigo y dejarse, si hace falta, la vida en el combate.

➜ contar con un ejército aliado.

La conquista se realiza trasladando tropas del castillo a la ciudad que vamos a invadir. Todas suelen estar fuertemente protegidas por muros y soldados, por lo que antes de atacar, debemos asediarla cortando los suministros con maquinaria de guerra.

A partir de aquí comienza lo bueno de veras, ya que controlar miles de unidades a la vez en tiempo real es una experiencia única y gratificante. Los soldados se agrupan en pelotones con funciones concretas, con las que nos iremos familiarizando a fuerza de guerrear. Pero sin duda, será la figura del líder del ejército la que monopolizará las acciones pues, además de poseer habilidades especiales, es un fuerte motivador de los hombres que comanda.

Ganar significa tomar el castillo asediado, utilizando armamento como las catapultas y aniquilando cuantos enemigos podamos.

VALORACIÓN

«Medieval II Total War» es la mejor muestra de lo que un título de estrategia debe tener. Gráficamente es espectacular, sobre todo en la concepción de las batallas. Simplemente impresiona ver esos miles de unidades perfectamente diseñadas que se pierden en el horizonte. Además, los escenarios tampoco se quedan atrás, con una recreación impresionante de castillos y campamentos, totalmente "destrozables" por las catapultas.

El problema que plantea tal despliegue es que se requiere un PC muy potente para moverlo todo fluidamente. De otro modo, las severas ralentizaciones harán de las batallas algo insufrible.

Su desarrollo resulta muy realista y entretenido, ya que refleja fielmente más de cinco siglos de la Edad Media, y nos empuja a evolucionar constantemente; pasaremos de comandar a soldados con flechas de madera a infantería con mosquetón. Todo esto depende de cientos de decisiones que debemos tomar a lo largo de la partida y que irán definiendo nuesto destino. Además, la inteligencia artificial de los enemigos es altísima, lo que supondrá un reto la conquista de Europa, África y, a partir del siglo XV, el continente americano.

«Medieval II Total War» es un grandísimo juego que gustará a todo tipo de estrategas, pues tiene las batallas más espectaculares y divertidas jamás vistas.



Ciudades como Londres o Valencia serán escenarios de cuentas batallas en las que debemos tanto defenderlas como tomarlas.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Ratón:
Movimiento cámara
Botón Izquierdo: Acción
Botón Derecho: Cancelar

Teclado:
←→↑↓: Movimiento

Direcciones de Internet 13 Pág. 128

¿Funciona en mi PC? Pág. 110

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 2000/XP)



Medieval II Total War

DISTRIBUIDOR: Sega España
TEL. INFORMACIÓN: 91 754 64 00 **FAX:** 91 572 66 21
PRODUCTOR: Sega
DESARROLLADOR: The Creative Assembly
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 110



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

La interesante mezcla de estrategia por turnos y tiempo real ofrece un desarrollo completo y divertido. Además, gráficamente supera con creces a todo lo visto hasta ahora en el género. No te lo puedes perder.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,64**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**10,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**9,45**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 572 64 00	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.sega-europe.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (7.532,5 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	7,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,E,G,H,J)	**10,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**3,07**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**10,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	8,38
OTROS DATOS	**7,4%**		**10,00**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	17 facciones y más de cinco siglos para conquistar Europa	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	4,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	10,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	8,72
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/6 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		
Corrección positiva		La cantidad de unidades en*	0,30
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Sobresaliente**	**9,02**
PRECIO/CALIDAD		**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 9,02 = 4,43 = Suficiente		

* pantalla durante las batallas


Computer
Hoy
Juegos

FIFA 07

DEPORTIVO • Si quieres demostrar al mundo que eres el mejor con el balón, cósete el pad a la mano y practica fútbol espectáculo.

David Villa y el astro Ronaldinho son la imagen de presentación de la última edición de «FIFA», la saga futbolera más exitosa y longeva, pues con esta van ya 13 temporadas. Como siempre, disfrutaremos de la emoción y la pasión que despierta el deporte rey y de la magia de los mejores peloteros del planeta, con una sola idea entre ceja y ceja: ganarlo todo con nuestro equipo favorito.

CÓMO SE JUEGA

En cuestión de números «FIFA 07» apabulla, ofreciéndonos la posibilidad de jugar con 510 equipos repartidos en 27 ligas, la española entre ellas por supuesto, además de otras competiciones emblemáticas como la Champions o la Copa del Rey.

Antes de decantarnos por una escuadra, no estaría nada mal que nos detuviéramos a escrutar la información que el programa nos facilita sobre diversos aspectos de cada club, y así hacernos una idea de su calidad. A cada equipo se le concede una puntuación, que viene determinada por el rendimiento de sus jugadores y por los títulos ganados a lo largo de su historia en las diferentes competiciones en que ha participado. Es fundamental también fijarnos en los considerados "cracks", que poseen unas habilidades concretas en ciertas facetas del juego, como pueden ser los disparos a puerta, la facilidad de pase o regate, velocidad en carrera, etc. Éstos, sin duda alguna, marcan las diferencias entre unos equipos y otros.

La calidad de las animaciones es impresionante y se han calcado los gestos técnicos de los grandes futbolistas.

Otro apartado que acentúa aún más los contrastes entre cada conjunto es la compenetración. Un alto grado de compromiso repercutirá en mejores jugadas, desmarques o anticipaciones, aparte de unir más al grupo y dar moral, lo que en última instancia favorece unos resultados óptimos. Efectivamente, un equipo con el ánimo tocado es menos competitivo, por ello, habrá que cuidar el balance de derrotas y victorias o evitar que los jugadores "chupen" demasiado tiempo en el banquillo, pues hará que el equipo no sea una piña.

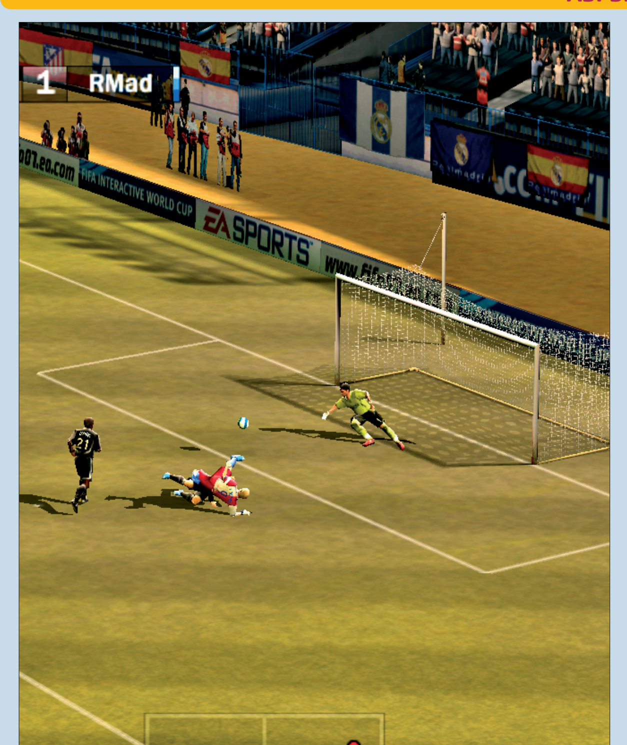
Elección de equipos aparte, una vez que nos lanzamos a jugar nos damos cuenta de que «FIFA 07» se divide en dos mecánicas de juego muy diferentes entre sí, pero que se complementan a la perfección. Por un lado, podremos vivir los partidos sobre el propio terreno de juego, es decir contolando directamente a los jugadores. De este modo, ganar o perder estará enteramente en función de nuestras habilidades con el pad (muy preferible al teclado) para coordinar a nuestros chicos, trenzar jugadas, irnos de la defensa a base de regates, chutar con puntería, etc.

Aunque también podremos ejercer de entrenadores en el modo mánager, y presenciar los partidos desde el banquillo. En este caso, nos dedicaremos a →



«FIFA 07» sigue fiel a su estilo de juego espectacular, sencillo y divertido, aunque es la entrega que más fuerte apuesta por un fútbol realista.

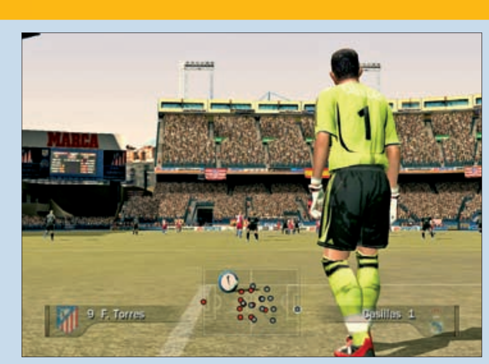
ASÍ SE JUEGA: EL FÚTBOL A TU MANERA



1 Las ocasiones de gol son una constante, ya que impera el fútbol espectáculo de transiciones rápidas y verticalidad.



2 La estrategia se modifica fácilmente desde el menú formaciones, al igual que los cambios.



3 El ordenador controla al portero y su efectividad estará en función de la calidad del mismo.



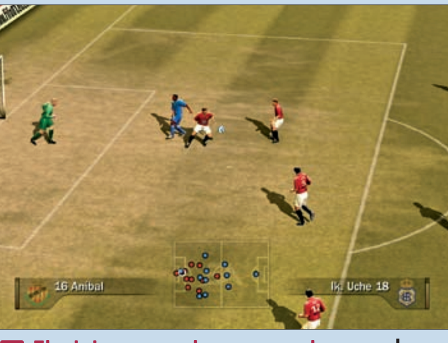
6 Cada jugador tiene unas cualidades: velocidad, dominio del cuero, potencia de disparo...



7 La prensa deportiva mete presión, y a la mínima pedirá la cabeza del míster.



4 **El mánager dirige al equipo** y también coordina al cuerpo técnico y fija los salarios.



5 **El minimapa es de gran ayuda** para saber en todo momento dónde están nuestros peloteros.



8 **En los golpes francos** tendremos que calcular la dirección y la potencia con sumo tacto.



9 **Hay varias posiciones de cámara** para que siempre tengamos la mejor perspectiva del juego.



10 **Rematar a puerta tiene su ciencia**, es necesario buscar el justo equilibrio entre potencia y dirección.



El parecido de los jugadores más importantes es asombroso. Puyol y Sergio Ramos son dos buenos ejemplos de la altísima calidad que nos vamos a encontrar a lo largo de este «FIFA 07».

➜ plantear estratégicamente los encuentros, hacer las alineaciones, fichar, contratar publicidad y, en definitiva, manejar cada pequeño departamento del club.

Por si esto fuera poca chicha, «FIFA 07» posee un potente editor de jugadores, con el que es posible incluso ganar la Champions con el equipo de nuestro barrio. La guinda final la pone el modo online, que nos permitirá enfrentaremos contra miles de jugadores en una liga de lo más original. Al escoger un club, jugaremos el mismo calendario que tiene en su liga real, por lo que durante esa semana nos enfrentaremos a los forofos del equipo contrario.

El crack español elegido para este año es David Villa; el asturiano está que se sale.

VALORACIÓN

Un año más «FIFA 07» vuelve a exhibir un aspecto visual increíble, empezando por el asombroso parecido de los jugadores estrella de todos los equipos y siguiendo por las indumentarias o la recreación de los estadios. Todo esto redunda en una fabulosa ambientación, que tiene su culmen cuando los 22 jugadores saltan al campo entre el bullicio y colorido de la grada.

En esta nueva edición se ha trabajado muy duro para conseguir un control más depurado y hacer más realista el desarrollo de los partidos. Ahora estamos mucho más cerca del fútbol de verdad, con una física muy mejorada, tanto en los movimientos de los jugadores como en el comportamiento del balón.

El modo mánager, aunque también ha ganado en profundidad y diversión, sigue siendo demasiado simple y parece más un complemento que una opción con entidad propia.

Este «FIFA 07» sí supone un salto respecto a versiones anteriores y no se limita a depurar ciertos detalles o a incluir nuevos gestos técnicos, sino que potencia la sensación de un estilo de juego más realista. Y como no podía ser de otra manera, viene surtidito de licencias. Fútbol total.

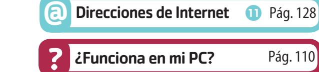


Los estadios son réplicas exactas de los reales, y todos son reconocibles. Además, la ambientación está muy conseguida.

CONTROLES BÁSICOS



Botón 1: Pase alto
Botón 2: Pase
Botón 3: Disparo a puerta


Direcciones de Internet Pág. 128
¿Funciona en mi PC? Pág. 110

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA
PC-DVD (Win 2000/XP)



FIFA 07

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 FAX: 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Sports
OTRAS VERSIONES: X360, PS2, PSP, NDS, GBA, NGC, Xbox

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 110

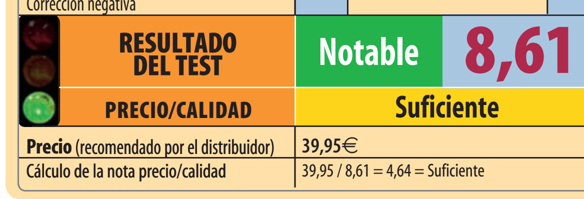


EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Se ha profundizado en el realismo sin complicar esa sencillez de control propia de la saga que hace el juego tan atractivo e inmediato. Fútbol divertido, espectacular y con todos los equipos y estrellas del momento.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,60**
Gráficos	**13%**		**9,08**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,86**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,39**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Alta	7,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.243,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano opcional	8,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,D,G,H,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**9,13**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,11**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	510 equipos repartidos en 27 ligas internacionales	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	2/2 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,61**
Corrección positiva			
Corrección negativa			



RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,61**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 8,61 = 4,64 = Suficiente	


Computer
Hoy
Juegos

EXPANSIÓN

LOS SIMS 2 MASCOTAS

SIMULACIÓN • Las mascotas son una gran compañía y una fuente inagotable de diversión para los Sims. ¿Estás preparado?

Si nuestros Sims tenían ya pocos entretenimientos, esta expansión les va a facilitar otra nueva, pero agradable tarea: cuidar a sus mascotas. Perros, gatos, loros, e incluso peces de colores, recibirán nuestros mimos, pero sin descuidar su educación, no sea que nos conviertan la casa en una leonera.

CÓMO SE JUEGA

Segunda aparición del mundo animal en la historia de nuestros amigos virtuales, aunque la anterior fue para «Los Sims». Si las expansiones previas estaban enfocadas a brindar nuevos objetivos a nuestros amiguitos, en esta ocasión también les facilitan compañía.

Al instalar «Los Sims 2 Mascotas» aparecerá una opción inédita, que nos servirá para personalizar a nuestra futura "fierecilla", pero siempre que sean perros o gatos, pues son las únicas especies que podemos crear y mo-

ASÍ SE JUEGA: UNO MÁS EN LA FAMILIA



1 **Diseñar perros y gatos es muy agradecido,** y fácil, gracias al editor incluido. Se puede elegir la raza, el carácter, etc.



2 **Cada especie tiene sus hábitos.** Los gatos acostumbran a afilarse las uñas en los sillones.



3 **Relacionarse con la mascota es básico** para ganarnos su confianza. Hay múltiples formas.



4 **Los juegos acentúan la complicidad** y aumentan la barra de diversión de amo y mascota.



5 **Si descuidamos al animalillo escapará,** aunque un coche patrulla lo recogerá de inmediato.



dificar. Edad, color, tamaño, tipo de pelo y sexo, son algunas de las opciones disponibles para dar vida a nuestra mascota ideal, a la que por cierto no podremos controlar directamente, sino a través de nuestro querido Sim.

Efectivamente, serán ellos quienes se las tengan que ver con sus mascotas, y podrán hacerlo de numerosas maneras. Por ejemplo, abrazarlos estrecha lazos, jugar los mantiene sanos, etc. Esto significa que podemos influir muy directamente en la conducta del animal, e incluso corregirla con paciencia si le hemos convertido en un bicho indisciplinado capaz de destrozarnos todos los muebles de la casa.

Lo más importante es atender sus necesidades primarias, es decir, comida, aseo y entretenimiento. Para esto, contaremos con diversos objetos y juguetes incluidos en esta expansión, como la caja sanitaria

Además, perros y gatos pueden aprender algunas habilidades especiales. Si perseveramos incluso podremos ganar mucho dinero, especializándolos en oficios tan peculiares como cazador de ratones o estrellas del espectáculo.

VALORACIÓN

Esta cuarta expansión abre un inédito abanico de posibilidades para nuestros Sims, además de dar fe del potencial del juego y resultar muy divertida.

Gráficamente, se mantiene la brillante estética. Disponemos de infinidad de combinaciones para crear a la mascota de nuestros sueños, lo que hará difícil encontrar dos iguales. Además, aporta novedosas posibilidades de interacción, ya que cada animal posee su propia personalidad.

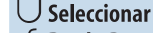
Aunque será el reto de cuidarlos lo que dispará los niveles de diversión, gracias a las ocurrentes situaciones que se darán cuando tratemos de educarlos. «Los Sims 2 Mascotas», sin duda, completará la vida de nuestros Sims.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Ratón:

Movimiento



Botón Izquierdo: Seleccionar

Botón Derecho: Menú





Direcciones de Internet Pág. 128



¿Funciona en mi PC? Pág. 110



Si una experiencia faltaba en «Los Sims 2» era la de cuidar y jugar con un animal. ¡Ahora la familia ya está completa!



Los nuevos objetos que trae esta expansión ofrecen numerosas posibilidades prácticas y de diversión. En las jaulas se guardan los loros.



El realismo en el comportamiento de las mascotas es notable, como se aprecia cuando se relacionan entre sí. Juegan, pelean, corren...



Adoptar es tan sencillo como diseñar un gato o un perro y escoger la familia con la que queremos que vivan. ¡Así de fácil!

VERSIÓN COMENTADA

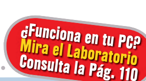
RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 98/ME/XP)



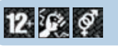
Los Sims 2 Mascotas

Requiere «Los Sims 2» para jugar

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **FAX:** 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: Maxis
OTRAS VERSIONES: PS2, NDS, GC, GBA, PSP



¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 110



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Las mascotas aportan alegría, variedad a la vida cotidiana de los Sims y nuevas formas de interacción y retos. Además, si a esto le añadimos los nuevos objetos, nos encontramos ante una expansión indispensable.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,36**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**5,71**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Irreconocibles	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,39**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,31**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (795,4 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	3 Megabytes	6,54
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,D,G,H,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**9,76**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	1 nuevo tipo de familia y 4 modelos de mascotas	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,43**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,43**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,43 = 3,55 = Bien	



WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR DARK CRUSADE

ESTRATEGIA • Un nuevo planeta ha sido descubierto en el universo Warhammer y siete razas pelean por hacerse con su control.

Aunque a priori parezca una expansión, se trata de un juego independiente que no necesita del original «Warhammer 40.000 Dawn of War» para funcionar, como bien se explicita en la caja. Eso sí, todos los menús y ejércitos, a excepción de dos, son los mismos y lo que cambia es la historia.

Esta vez el escenario de los combates es el planeta Kronus, donde por caprichos del azar se han encontrado siete razas: los Marines Espaciales del Caos, los Eldars, la Guardia Imperial, los Necrones, los Orkos, los Marines Espaciales y El Imperio Tau. La batalla está servida y sólo falta que elijamos nuestro bando.

CÓMO SE JUEGA

Lo más llamativo de este título, y el mayor contraste con otros juegos de estrategia, es su curioso sistema de recursos que consiste en conquistar todas las fuentes de poder diseminadas por el mapa y mantenerlas en nuestro poder el máximo tiempo posible. Así, dispondremos de la cantidad indispensable de energía que se precisa para levantar edificios y reclutar a más soldados.

Puesta en marcha y desarrollada la infraestructura y el sistema logístico, será hora de crear un poderoso ejército con el que lanzarnos al ataque. Debemos saber que los soldados se reparten en pelotones, que podrán crecer en número de unidades y armamen-

ASÍ SE JUEGA: EL PODER ESTÁ EN LA ENERGÍA

1 Cada unidad posee unas características exclusivas; por ejemplo, el Defiler **1** es letal contra la infantería enemiga.



2 Conquistar las fuentes de poder **2** supone conseguir recursos para crear un potente ejército.



5 Se ampliarán las unidades por pelotón **5** si se pulsa este botón **6** cuando esté activo.

Dos nuevas razas se unen a la saga Warhammer para luchar y conquistar el planeta Kronus.



Estrategia bélica de altos vuelos, prolífica en combates y de una belleza visual impactante.

Se aumenta a siete el número de razas, todas con el objetivo de conquistar el planeta Kronus.

to; basta con seleccionar aquel que queramos, investigar en el laboratorio y pagar por la mejora. Este proceder es muy práctico, porque incrementamos la tropas sin necesidad de acudir a la base.

Al frente del ejército encontraremos a los héroes. Unidades mucho más poderosas, que resultan mortíferas para el adversario, y que podremos mejorar al finalizar la misión. Además, tendremos acceso a devastadoras máquinas de guerra.

En cuanto a las razas, señalar que cada una tiene sus propias características. Por ejemplo, los Necrones sólo usan la energía como recurso y, además, las unidades se nutren de los enemigos abatidos para regenerar su salud.

VALORACIÓN

Excelente expansión 100% independiente que nos trae como plato fuerte dos nuevas razas inéditas, los Necrones y los Tau, que servirán para ampliar las posibilidades estraégicas del universo digital de Warhammer.

Al igual que en el original, disfrutaremos de un aluvión de frenéticos combates, donde se suceden incesantes explosiones y peleas cuerpo a cuerpo, que veremos con todo lujo de detalles ya que podremos colocar la cámara allí donde más nos plazca.

En resumen, este juego, bautizado como «Dark Crusade», es puro espectáculo y estrategia a un ritmo trepidante que no nos dejará ni un segundo de respiro. Gráficamente es soberbio, no hace falta más que ver cómo se ha cuidado hasta el más mínimo detalle. Y además, con la posibilidad de jugar con siete razas. ¡¡Total!!

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Selección
- **Botón Derecho:** Acción
- **Rueda Ratón:** Zoom

Teclado:
- Alt: Rotar cámara
- A: Atacar

Direcciones de Internet Pág. 128
¿Funciona en mi PC? Pág. 110



3 **Los héroes poseen habilidades** especiales 3 que redoblan su superioridad en los combates.



4 **Defender nuestra base es vital;** podemos emplazar torres defensivas 4, minas, etc.



6 **Los Tau son una poderosa raza** que basa su fuerza en la tecnología y los ataques lejanos.



7 **Debemos acudir al mapa táctico** para seleccionar la estrategia con que conquistar Kronus.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Warhammer 40.000 Dawn of War Dark Crusade

DISTRIBUIDOR: THQ
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 19 90 FAX: 91 799 19 91
PRODUCTOR: THQ DESARROLLADOR: Relic Entertainment
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 110



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Estrategia sencilla, un sistema de recursos innovador y gráficos espectaculares para un título que nos incita a combatir sin descanso, con cualquiera de las siete razas disponibles y en constantes operaciones de ataque y defensa.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,14**
Gráficos	**13%**		**8,31**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,29**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,42**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%		6,00
Ayuda en internet	1%	91 799 19 90	0,00
INSTALACIÓN	**5%**	No tiene (www.thq-games.es)	**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.199,6 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,F,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**9,52**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**6,70**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	7 razas distintas y 7 campañas diferentes	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Parcialmente en inglés	4,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,43**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,43**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	34,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	34,95 / 8,43 = 4,15 = Bien		



LEGO STAR WARS
LA TRILOGÍA ORIGINAL

ACCIÓN • ¿Quién le iba a decir al maquiavélico y siniestro Darth Vader que lo iban a convertir en figurita Lego? ¡¡Y lo mono que ha quedado!!

Al amparo del fenomenal éxito de crítica y ventas alcanzado por «Lego Star Wars» nos llega su continuación. Y esta vez podremos vivir las emocionantes aventuras y batallas que se sucedían a lo largo de la trilogía original, controlando a las simpáticas réplicas Lego de los memorables personajes ideados por Lucas.

Nuestro reto será conseguir que la Rebelión desbarate los planes del temible emperador Palpatine y acabar, así, con el Imperio.

CÓMO SE JUEGA

Si algo funciona, y lo hace muy bien, mejor no tocarlo. Esto significa que volvemos a reencontrarnos con el mismo sistema de juego que consiguió encandilarnos la primera vez: avanzar y avanzar, quitando de en medio a los enemigos que nos salgan al paso, y resolver algún que otro sencillo puzzle para activar un mecanismo que nos permita abandonar una zona o dar con una salida escondida.



ASÍ SE JUEGA: APRENDE A CONTROLAR LA FUERZA



1 **Podremos controlar vehículos,** desde este impresionante AT-ST hasta un X Wing, pasando por un Speeder o una torre láser.



2 **Trabajar en equipo es crucial** y algunas acciones ha de resolverlas un personaje concreto.



3 **Las fichas son muy valiosas** 1, pues sirven para comprar personajes, consejos, secretos...



4 **Hay acción para dar y tomar** pero también momentos de exploración y recolección de piezas.



5 **Viviremos escenas estelares** de la trilogía, como la batalla contra la Estrella de la Muerte.


Las figuritas Lego le dan un encanto especial a los personajes y situaciones de la trilogía original.


Participaremos en épicas batallas, como la de Hoth, que nos enfrentará a los AT-AT Walkers.

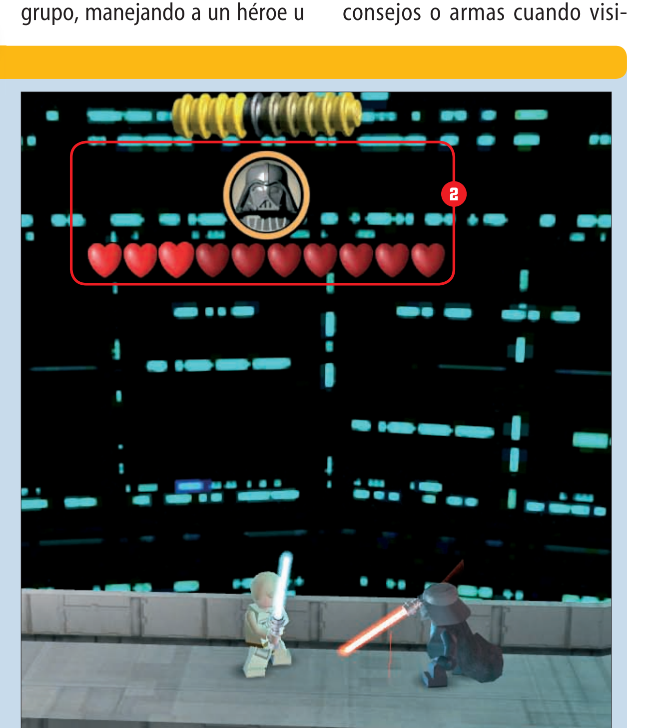

El Halcón Milenario también tiene su réplica y como en los filmes siempre se librará por los pelos.


El humor impera en el juego, se han ideado decenas de "gags" para que nos desternillemos de risa.

Cada personaje tiene sus propias armas, y en el caso de alguno irán variando. Por ejemplo, Luke tendrá que defenderse con una pistola hasta que entre en contacto con Obi Wan Kenobi y le enseñe los caminos de los Jedi. Entonces, estará preparado para blandir una espada láser.

Además, siempre iremos en grupo, manejando a un héroe u otro en función de la situación o problema que se plantee. Por ejemplo, muchas puertas sólo se abrirán si el androide C3PO accede al panel de mandos

Una de las tareas fundamentales será recoger todas las piezas Lego que irán apareciendo al destrozar el escenario. Con ellas, compraremos personajes, fases, consejos o armas cuando visitemos la cantina de Mos Eisley, donde también podremos personalizar a los protagonistas de la primera trilogía a nuestro antojo.


6 Los jefes finales poseen más vitalidad 2, así que habrá que dar con sus puntos débiles. Darth Vader es temible.

VALORACIÓN

Bajo su apariencia infantil se esconde un juego muy divertido y fiel al universo "Star Wars". Basta ver la genial recreación a base de piezas Lego de los personajes principales. Además, la variedad de misiones es altísima y refleja los distintos momentos de la trilogía. Podremos surcar el espacio con un X-Wing o disfrazarnos de soldados imperiales. ¡¡Ah!!, y nos aguarda mucha acción, tanta como piezas hay dentro del juego.

CONTROLES BÁSICOS



Botón 1: Saltar
Botón 2: Atacar
Botón 3: Defender
Botón R: Cambiar de personaje
Botón L: Utilizar

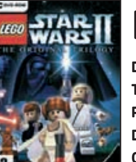

Direcciones de Internet 1 Pág. 128

¿Funciona en mi PC? Pág. 110



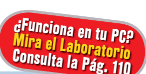
RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA
PC-DVD (Win XP/Vista)



LEGO Star Wars II La Trilogía Original

DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 **FAX:** 91 367 74 57
PRODUCTOR: LucasArts
DESARROLLADOR: Tt Games
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS2, PSP, Nintendo DS, GBA





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Vuelven las figuritas más divertidas y su particular, a la vez que fidedigna, recreación del universo "Star Wars". En esta continuación protagonizaremos las mejores escenas de la primera trilogía, con mucha acción y más humor.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,38**
Gráficos	**13%**		**9,38**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,14**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	No tiene	0,00
Jugabilidad	**38%**		**8,26**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Adecuada	6,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Sin problemas	8,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 366 870	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (2.924,4 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**8,73**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Los episodios IV, V y VI de la saga Star Wars y todo sus personajes	10,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Pad de control	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,54**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,54**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,54 = 3,51 = Bien	

FLIGHT SIMULATOR X PROFESSIONAL EDITION

SIMULADOR • A punto de cumplir los 25, el mejor simulador de la historia vuela renovado para cautivar a todo tipo de jugadores.



SubLOGIC programó la primera versión de «Flight Simulator» en 1980 para Apple II y TRS-80, pero no fue hasta el año 82 cuando Microsoft obtuvo los derechos para portarlo al PC de IBM. Ni qué decir tiene que el salto evolutivo a nivel de tecnología en estos casi 25 años ha sido espectacular, pero no así la esencia misma del juego: más allá de la belleza de los paisajes y el realismo de los aviones, está la simulación. Con todo, esta undécima versión no está pensada para incondicionales, sino que pretende agradar a todos los públicos.

CÓMO SE JUEGA

Aprender a disfrutar al 100% de «Flight Simulator X» requiere tiempo, paciencia y, ante todo, pasión por la simulación. Conscientes de ello, Microsoft ha estructurado el juego para hacer que el periodo de aprendizaje sea gradual al concebir una serie de misiones, hasta 51, en las que aprenderemos paulatinamente a encender los motores, realizar los primeros giros con la aeronave, comunicarnos con el ATC (Control de Tráfico Aéreo) y realizar rutas de ciudad a ciudad, con condiciones climatológicas adversas e incidencias serias durante el vuelo.

En estas misiones de aprendizaje las voces del copiloto y del ATC están dobladas, cosa que no sucederá cuando configuremos nuestros propios vuelos, entonces el ATC sonará en inglés, que es el lenguaje utilizado en aviación, aunque los subtítulos se mantienen en castellano.

Podemos elegir entre 18 aeronaves (24 en la versión profesional) y 24.000 aeropuertos, decidir si despegar desde la pista o aparcados en alguna de las terminales, informar al ATC sobre si el viaje se regirá por las reglas de vuelo visual (VFR) o por instrumentos (IFR), si nos guiaremos por GPS o balizas (VOR)... En fin, elegiremos incluso la hora y el la meteorología, aunque también podemos descargarnos de internet la climatología real.

Mención aparte merece el multijugador, donde compartimos espacio aéreo con un máximo de 99 aviones, y podemos ir de pi-

ASÍ SE JUEGA: TAN REAL COMO LA VIDA MISMA



1 Los primeros pasos en «Flight Simulator X» los daremos con este "frágil" ultraligero que rápidamente dominaremos.



2 Como controlador aéreo podremos dirigir las operaciones de hasta 99 aviones desde la torre.



3 Los controles de la cabina funcionan, por lo que podemos pilotar desde este puesto.



4 La ventana del ATC (1) nos permite realizar las comunicaciones de radio con atajos de teclado.



5 La biblioteca de documentos, vídeos, cartas de navegación y otros recursos es inagotable.

La saga alcanza su cénit con la undécima entrega, más realista que nunca pero, a la vez, por fin accesible para todo tipo de jugadores.

loto o copiloto en partidas para dos jugadores; uno se encargará de las comunicaciones por radio y las operaciones en cabina, y el otro de la navegación.

VALORACIÓN

Gráficamente, «Flight Simulator X» es realista incluso en las configuraciones más bajas, aunque ejecutar el juego con fluidez con todas las opciones gráficas al máximo será imposible para cualquier PC doméstico.

El sistema de recompensas de las misiones invita a superarnos con cada nuevo reto, ya seamos expertos o entusiastas aprendices. Lo más extraordinario es que el límite del realismo lo marcamos nosotros mismos. Colosal.

CONTROLES BÁSICOS

Joystick:

Palanca: Controlar timones
Acelerador: Velocidad



Palanca: Controlar timones
Acelerador: Velocidad

Direcciones de Internet Pág. 128
¿Funciona en mi PC? Pág. 110



Las principales ciudades del mundo son perfectamente reconocibles desde el aire, como vemos en esta imagen aérea de Madrid.

Es una gozada detener la simulación y deleitarnos con los últimos 100 segundos de vuelo desde cualquier ángulo y distancia.





Es posible ajustar el realismo hasta el punto que deseemos. En el nivel más fácil, ni un impacto a 300 nudos destruirá nuestra nave.



Podemos quedar con un amigo y volar en el mismo avión, como piloto y copiloto, utilizando internet y las comunicaciones por voz.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP SP2/Vista)



Flight Simulator X
Professional Edition

DISTRIBUIDOR: Microsoft
TEL. INFORMACIÓN: 902 197 198 **FAX:** 91 390 90 01
PRODUCTOR: Microsoft Game Studios
DESARROLLADOR: Microsoft Game Studios
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en mi PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 110



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Una impecable realización técnica para un simulador tan bueno que satisfará tanto a profesionales como a principiantes, con multitud de modos de juego y una biblioteca de recursos simplemente abrumadora.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,90**
Gráficos	**13%**		**9,54**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,00**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,66**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Prolongado	3,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	No es necesaria	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Joystick / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**8,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 197 198	6,00
Ayuda en internet	1%	Castellano*	10,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,20**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (15.360 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	34 Megabytes	1,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (D,E,F,G,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**5,39**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,30**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	24 aviones y más de 24.000 aeropuertos	10,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	No tiene	0,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Joystick, Pad de control, Conjunto de simulación de vuelo	10,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/99 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,45**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,45**
PRECIO/CALIDAD	**Insuficiente**		

Precio (recomendado por el distribuidor)	74,99€
Cálculo de la nota precio/calidad	74,99 / 8,45 = 8,87 = Insuficiente

* (www.microsoft.com/spain/juegos)

ESTRATEGIA • Este juego es la mejor prueba de que el dicho "Roma no se hizo en un día"... es cierto.

La saga «Caesar» es una acreditada referencia dentro del género de juegos de construcción de ciudades, con más de 10 años de vuelo y un planteamiento tan sencillo como eficaz. En esta última edición nos tocará enfrentarnos a un reto gigantesco: prosperar desde el cargo de gobernador de un pueblecito hasta emperador de Roma.

CAESAR IV

CÓMO SE JUEGA

La mecánica de juego de «Caesar IV» consiste en construir, ampliar y administrar el Imperio Romano por toda Europa a lo largo de una serie de misiones, que nos llevarán desde el escalafón político más bajo hasta los cargos de, cada vez, mayor envergadura.

Los primeros pinitos los haremos en un indispensable tutorial, que nos enseñará a manejar las diferentes herramientas. Asunto, por otra parte, no excesivamente complejo pues tareas como la construcción resultan tan sencillas como escoger del menú el edificio deseado y colocarlo en un punto del escenario.

Los objetivos de cada fase son muy concretos y variados, desde

ASÍ SE JUEGA: EL LARGO CAMINO DEL IMPERIO



1 **El menú de construcción es muy intuitivo,** y fácil de usar, bastará con pinchar en el edificio deseado para plantarlo.



2 **Empaparnos de información** es básico antes de acometer el objetivo a cumplir en cada misión.



3 **Los consejeros son de gran ayuda**, ellos lo saben todo sobre el estado de la ciudad.



4 **La agricultura es un pilar** de la economía de la ciudad. Da trabajo y comida a sus habitantes.

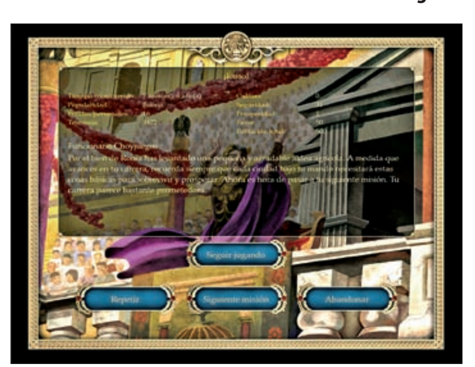


5 **El ejército es el baluarte de la urbe,** pues nos protegerá de posibles intentos de conquista.



Crear, organizar y administrar una ciudad será el colosal reto a asumir en este título de estrategia.

Conquistar Europa es otro objetivo a cumplir. Conseguirlo nos llevará más de 100 horas de juego.



«Caesar IV» está divido en fases, que según superemos se irán volviendo más y más complejas.



Las construcciones son réplicas de las auténticas de la época, como dan fe estas casas y villas.

transformar una región en un centro militar de primer orden a convertir nuestra urbe en paradigma de la cultura del Imperio. Lo que cada misión tiene en común es la obligatoriedad de seguir una serie de pasos fijos.

En cuanto Roma nos ordene ponernos manos a la obra, también se nos concederá un presupuesto en dinares para atraer a los primeros colonos a la zona, que en principio estará desierta. Esto implica construir viviendas para darles cobijo y después cubrir sus numerosas necesidades, principalmente comida y trabajo.

Y crear granjas agrícolas será el primer paso. Allí, los recién llegados habitantes podrán cultivar la tierra y lograr que la villa se abastezca en un corto período de tiempo, e incluso generar un excedente para comerciar con otros pueblos vecinos y sacar tajada. El intercambio resulta necesario para conseguir aquellas materias que no podamos producir en nuestro propio territorio, aunque también es una buena manera de engordar las arcas públicas.

A medida que crece nuestra urbe, aumentan sus necesidades y las inquietudes de los ciudadanos. El sector servicios es de suma importancia; se precisan hospitales para cuidar de la salud de nuestros ciudadanos, una casa de ingenieros para reparar los edificios, etc. Pero tampoco debemos descuidar que la cultura y el entretenimiento son pilares básicos de toda comunidad. El teatro o el circo romano son excelentes distracciones y sirven de vías de escape para el duro trabajo cotidiano. Proporcionar diversión a los ciudadanos evitará descontentos y posibles revueltas.

Una vez que tengamos una ciudad con estructuras estables, podremos lanzarnos en pos del gran objetivo: la expansión del Imperio Romano. Los asentamientos en territorio conquistado, como es lógico, producirán con el tiempo malestar y rechazo entre los nativos. La manera de atajar rebeliones será desarrollar un ejército fuerte con el que podamos defendernos o atacar.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Ratón:
Movimiento cámara
Botón Izquierdo:
Acción

VALORACIÓN

El retorno de esta clásica saga presenta abundantes novedades, sobre todo en lo que al apartado visual se refiere. En «Caesar IV» se ha puesto mucho esmero en recrear fielmente los estilos arquitectónicos romanos, como bien se aprecia en el circo o los teatros. Tal grado de detalle requiere de un PC apañadito o, en caso contrario, sufriremos ralentizaciones en cuanto la ciudad crezca.

Como título de estrategia nos encontramos ante un desarrollo serio y con un perfecto equilibrio que favorece la diversión, pues es fácil de jugar aunque con retos complicados de superar. Eso sí, cuando más disfrutaremos será planificando y construyendo la ciudad. ¿Te atreves?

Direcciones de Internet Pág. 128
¿Funciona en mi PC? Pág. 110

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA
PC-CD (Win 2000/XP SP2)



Caesar IV

DISTRIBUIDOR: VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 **FAX:** 91 735 27 30
PRODUCTOR: Sierra
DESARROLLADOR: Tilted Mill
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Un desarrollo serio y completo que nos desafía a construir y planificar una pequeña urbe, primero, para acabar diseñando el crecimiento del Imperio romano. Opciones y horas de juego para divertirnos sin límite.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,79**
Gráficos	**13%**		**7,23**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,86**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**7,79**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.vup-interactive.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.285,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (A,C,G,H,I)	**5,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**6,80**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 modos de juego y todo un Imperio a construir	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,93**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,93**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,99€	
Cálculo de la nota precio/calidad	39,99 / 7,93 = 5,04 = Suficiente	

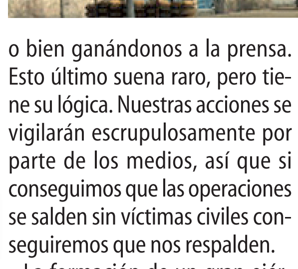
JOINT TASK FORCE

ESTRATEGIA • Las grandes guerras han dado paso a operaciones a pequeña escala contra terroristas en cualquier rincón del planeta.



Malos tiempos se anuncian para la Humanidad, al menos en este «Joint Task Force», que nos pinta un futuro inmediato apocalíptico. Las acciones terroristas ya no son cosa exclusiva de grupos nacionalistas, ni fanáticos religiosos, también es la forma de coacción elegida por asociaciones ecologistas, el crimen organizado o bandas de asesinos que tratan de amedrentar con atentados a la población y a los gobiernos democráticos para conseguir sus propósitos.

Tan desalentador panorama obliga a la ONU a tomar cartas en el asunto, creando un grupo de operaciones especiales antiterroristas que opere en todo el mundo. Como miembros de esta nueva fuerza debemos estar preparados para todo.



CÓMO SE JUEGA

En «Joint Task Force» el recurso fundamental para reclutar soldados con los que hacer frente al enemigo es el dinero. Pero, ¿cómo se consigue? Pues cumpliendo objetivos, capturando puntos estratégicos como aeropuertos, o bien ganándonos a la prensa. Esto último suena raro, pero tiene su lógica. Nuestras acciones se vigilarán escrupulosamente por parte de los medios, así que si conseguimos que las operaciones se salden sin víctimas civiles conseguiremos que nos respalden.

La formación de un gran ejército nos llevará algo de tiempo, pero una vez que dispongamos de una fuerza de choque fiable, será hora de hostigar al enemigo. Esto pasa por disponer de varios tipos de unidades, cuyas características debemos conocer en profundidad para extraerles todo el rendimiento en combate.

Nos encontramos con una primera división básica: soldados y vehículos. En las filas de los primeros tendremos como unidades especiales a los héroes, que irán adquiriendo experiencia y que, al llegar a una cota determinada, suben de nivel para aumentar sus estadísticas. Precisamente, la tropa será la encargada de manejar los vehículos y armarse con todo lo que pille por el camino, ya sean

ASÍ SE JUEGA: LUCHA SIN CUARTEL CONTRA EL TERRORISMO



1 Las misiones son muy variadas; en una de ellas debemos lograr que un pelotón (1) cruce el río para utilizar el carguero (2).



2 Los héroes (3) piden refuerzos (4), que llegarán en helicópteros (5), pero costará dinero (6).



3 La audiencia (7) significa dinero. Una buena operación implica que nos hagan reportajes (8).



4 El panel de mandos nos da el control (9) sobre todas las unidades y sirve para impartir órdenes.



5 La toma de aeropuertos (10) es vital para solicitar refuerzos en momentos críticos.

ametralladoras, granadas, lanzacohetes... Además, cuantos más miembros podamos destinar a ocupar la maquinaria motorizada, más letal será ésta.

VALORACIÓN

«Joint Task Force» destaca por contar con un sistema de juego rápido y dinámico, que apuesta por una estrategia sin complicaciones y, sobre todo, espectacular. El elevado nivel de detalle de escenarios y unidades, o los efectos especiales dan prueba de ello.

Las misiones presentan gran variedad y nos permitirán vivir en primera persona diferentes operaciones, desde la toma del palacio de un dictador a conquistar un río. Todo centrado en la acción estratégica y lejos de engorrosos sistemas de recursos. Divertido.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Acción
Rueda Ratón: Zoom
Teclado:
Espacio: Pausa
Alt: Rotar cámara

Direcciones de Internet Pág. 128
¿Funciona en mi PC? Pág. 110



La guerra moderna no es a gran escala, sino operaciones puntuales contra grupos terroristas que requieren rápidez y contundencia.



Muchas de las misiones que cumpliremos consistirán en salvar a refugiados, guiándolos a zonas seguras controladas por la ONU.



Es muy recomendable tener apoyo de las unidades reparadoras, así como de médicos que se ocupen de la salud de nuestra tropa.



Los objetivos son claros y concisos, además su localización aparecerá perfectamente señalada en el mapa mediante un punto.

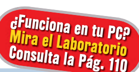
VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Joint Task Force

DISTRIBUIDOR: VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 **FAX:** 91 735 27 30
PRODUCTOR: VUG
DESARROLLADOR: Most Wanted Entertainment
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

La guerra moderna precisa de nuevas tácticas y estrategias, e incluso la televisión tiene su importancia, aunque se concede menos valor a los recursos y más al dinamismo de las operaciones sobre el terreno.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,88**
Gráficos	**13%**		**8,31**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,14**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Normales	5,00
Jugabilidad	**38%**		**7,87**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.vup-interactive.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (3.725,9 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**5,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	5 campañas, 20 misiones, 19 unidades disponibles	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/6 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,83**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,83**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 7,83 = 3,83 = Bien	





PARAWORLD

ESTRATEGIA • ¡¡Tenemos la prueba de que existe otro mundo!! Y por desgracia, los dinosaruios no quieren extinguirse.

Jarvis Babbit, un hombre de ciencia del siglo XIX, ha descubierto una puerta dimensional a un mundo paralelo en el que conviven dinosaurios y hombres primitivos, y al que ha bautizado como Paraworld. Lejos de publicitar su hallazgo se reserva el secreto para sí cuando descubre algo más: las leyes de este plano paralelo tienen un efecto rejuvenecedor. El problema es que otros tres científicos saben de la existencia de Paraworld y han quedado allí atrapados.

¿Nuestra misión? Traerles de vuelta antes de que se conviertan en merienda para dinosaurios.

CÓMO SE JUEGA

Si queremos sobrevivir al medio completamente hostil que presenta «Paraworld» debemos fundar un poderoso ejército, y esto lo haremos a base de recolectar recursos: comida, madera, rocas y población. De esto se ocuparán los aldeanos que crearemos en el edificio principal, el Town Center, mientras que otro tipo de construcciones producirán unidades militares, una vez implantada una buena base económica.

El objetivo está en adquirir puntos de combate sobre el campo de batalla para ir subiendo a las unidades de nivel. Las de mayor rango han de ser los héroes, más resistentes y fuertes, además de poseer habilidades especiales que se irán perfeccionando.

VALORACIÓN

Lo más llamativo de «Paraworld» es su estética y el entorno en que luchamos, ya que no es habitual combatir contra humanos que utilicen dinosarurios de montura. Máxime si el detalle de cada unidad es tan alto que seremos capaces de reconocer a primera vista cada especie de saurio, como un Rex o un Triceratops.

La historia es atractiva –aunque no está doblado ni traducido al castellano– y el ritmo de juego es bastante dinámico, con batallas rápidas, un control muy intuitivo y enemigos con una inteligencia artifical bastante alta. estrategia para iniciarse con garantías.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Selección
- **Botón Derecho:** Acción
- **Rueda Ratón:** Zoom

Teclado:
- Alt: Girar cámara

Direcciones de Internet 5 Pág. 128
¿Funciona en mi PC? Pág. 110



Mucha estrategia y grandes combates en un juego lleno de dinosaurios donde un sólido sistema económico puede darnos, o no, la victoria.



Las unidades marítimas son de vital importancia para transportar a las tropas rápidamente allá donde se necesiten. Quién domine el mar ganará la partida.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000/XP)



Paraworld

DISTRIBUIDOR: Virgin Play
TEL. INFORMACIÓN: 91 789 35 50 FAX: 91 789 35 60
PRODUCTOR: Deep Silver
DESARROLLADOR: Sunflowers
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 110



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Adentrarnos en un mundo donde los dinosaurios y los humanos conviven, y donde toda estrategia pasa por algo tan directo como desarrollar un gran ejército y arrasar al enemigo. ¿Hay una propuesta más divertida?

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**6,95**
Gráficos	**13%**		**6,15**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Correctos	4,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Correctos	4,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,29**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,34**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Alta	7,00
Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Sin traducir	1,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 789 35 50	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.virginplay.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.495,0 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés	3,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**5,81**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**7,50**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**6,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	6 razas y 10 héroes disponibles	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Inglés	3,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,10**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,10**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 7,10 = 4,22 = Bien		




Computer
Hoy
Juegos

PETER JACKSON'S KING KONG



ACCIÓN • La historia de un gorila que pierde la cabeza por una mujer es la prueba de que el hombre desciende del mono.

Las compañías dejan pasar cada vez menos tiempo entre la fecha de lanzamiento y la de reedición, pues no hace ni un año que el enamorado más peludo de la historia del cine protagonizó la adaptación a videojuego del "remake" de Peter Jackson.

La historia es de sobra conocida. Años 30. Un director en decadencia desesperado por saborear de nuevo las mieles del éxito, se embarca en un rodaje descabellado al llevarse al equipo a una isla perdida de la mano de Dios, donde harán un descubrimiento increíble: una ancestral tribu rinde culto a un simio gigante llamado Kong que, para desgracia de Ann –la actriz protagonista de la película–, no es una criatura mitológica sino que está vivito, coleando y coladito por sus huesos.

A partir de ahí, descubriremos que el amor no conoce ni de distancias ni de tamaños.

CÓMO SE JUEGA

En el desarrollo de «King Kong» se van alternando las fases protagonizadas por Jack, el guionista de la película, con otras en las que pasaremos a controlar al descomunal gorila.

Con Jack jugaremos en primera persona y el objetivo primordial será sobrevivir. Dado que contaremos con pocas armas, será la cabeza quién más nos ayude a escapar de las horribles bestias que habitan la isla. Una buena manera de escapar cuando estén cerca de descubrirnos es acabar con un animal para dejarlo como señuelo, de inmediato el resto de bichos acudirán raudos a devorar su cadáver y podremos escurrir el bulto sin que nos detecten. El fuego será un buen aliado de

ASÍ SE JUEGA: POR EL AMOR DE UNA MUJER

1 La munición escasea en la isla Calavera, así que debemos racionar escrupulosamente las balas si no queremos estar indefensos.

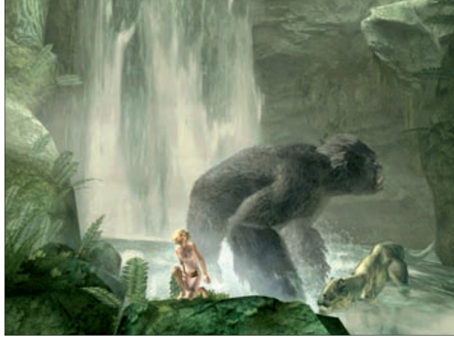
2 El fuego es el arma más eficaz pues amedrentará incluso al bicho más sanguinario de la isla.

5 El último refugio será el Empire State y desde su cúspide trataremos de derribar a los aviones.

Lo más llamativo de «Peter Jackson's King Kong» es que podremos manejar tanto a Kong como a Jack en fases de muy distintos objetivos.



Objetivos diferentes y dos puntos de vista. El de Kong en tercera persona, y el de Jack en primera.



King Kong se desvive por Ann y la protege de todos los peligros que acechan en la isla.

Jack, que conseguirá abrirse paso prendiendo matorrales.

Harina de otros costal será manejar a King Kong, y realmente se agradece, porque cambia el ritmo del juego por completo y lo hace más variado. Para empezar la perspectiva es en tercera persona y la acción se volverá frenética. Esta vez no huiremos de las bestezuelas, sino que las freiremos a mamporros con un modo furia que destroza todo lo que toca. También, podremos balancearnos por las lianas y hacer acrobacias para llegar hasta Ann.

VALORACIÓN

«King Kong» es lo que podríamos denominar un juego divertidamente comercial, dicho esto en el mejor de los sentidos.

Por un lado, está basado en una película de éxito sobre un personaje mítico como es Kong, y por otro presenta un desarrollo muy directo y sencillo pensado para divertir. Y realmente lo consigue.

Aquí no hay vueltas que dar, los objetivos son claros y consiguen picarnos para superar los obstáculos que los programadores nos han preparado. Si todo esto lo sazonamos convenientemente con unos excelentes efectos de sonidos, música y un gran doblaje, además de unos escenarios impecables que parecen sacados de la misma película, tendremos la sensación de estar viviendo esta conmovedora historia de bella, bestia y héroes románticos del séptimo arte.

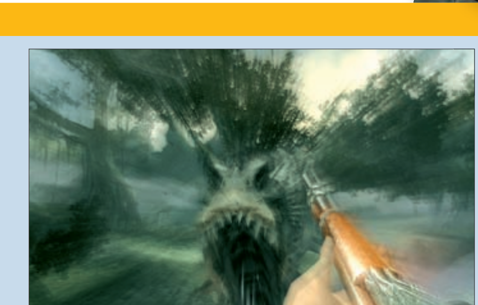
«King Kong» responde al espíritu del film de Peter Jackson: entretiene con un espectáculo tan grande como su protagonista.

CONTROLES BÁSICOS

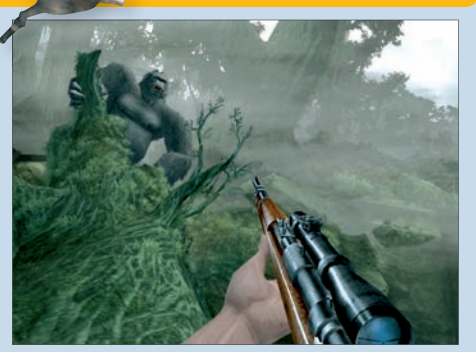
Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparo / ataque de Kong
- **Botón Derecho:** Golpe / coger
- **Rueda Ratón:** Modo furia de Kong

Teclado:
- **W, S, A, D: Movimientos**

Direcciones de Internet Pág. 128
¿Funciona en mi PC? Pág. 110



3 **Los Rex son muy peligrosos,** si nos rugen desde cerca nos atontarán durante un rato.



4 **Las balas no dañan a Kong** por lo que será inútil malgastar munición con él.



6 **El modo furia de Kong es brutal** y podremos recurrir a él utilizando la rueda del ratón.



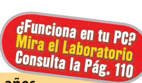
7 **Los puzzles son sencillos** de entender pero, como veremos, no tan fáciles de resolver.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 98SE/ME/XP)

Peter Jackson's King Kong

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR Y DESARROLLADOR: Ubi Soft
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS2, Xbox, GCube, PSP, Nintendo DS, GBA





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Una licencia de un producto de éxito y muy popular es un gran reclamo, pero lo que al final atrapa al jugador es lo que hay por dentro: un planteamiento tan sencillo como divertido. Además, visualmente es soberbio.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,93**
Gráficos	**13%**		**8,77**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,43**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**8,89**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,03**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.535,6 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	2 Megabytes	7,17
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano opcional	8,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**7,64**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 personajes jugables y 41 fases	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,60**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**8,60**
PRECIO/CALIDAD		**Sobresaliente**	

Precio (recomendado por el distribuidor): 9,95€
Cálculo de la nota precio/calidad: 9,95 / 8,60 = 1,16 = Sobresaliente

REEDICIÓN



GUILD WARS

ROL ONLINE • En Tyria se buscan héroes, tipos decididos como nosotros con el suficiente valor para expulsar a los malvados Charr.

Esta reedición es una magnífica noticia para todos los aficionados a los universos persistentes. Y es que desde su lanzamiento, «Guild Wars» ha cautivado a miles de jugadores que han caído bajo el embrujo de su divertido desarrollo, que nos llevará a convertirnos en el valeroso salvador del peligroso y legendario mundo de Tyria.

CÓMO SE JUEGA

«Guild Wars» es una invitación a explorar los múltiples secretos y sorpresas que esconden las tierras que componen su vasta geografía. Para ello, necesitaremos un avatar al que dotaremos de una serie de atributos físicos y también de una profesión, que condicionará nuestro destino en Tyria. Guerrero, monje o elementalista son algunas de las clases disponibles, que se diferencian entre sí por las habilidades inherentes a cada una de ellas.

El objetivo principal será conseguir experiencia con la que evolucionar a nuestro personaje, ya sea eliminando monstruos o realizando las misiones que nos encargarán los personajes controlados por el servidor.

Tyria está dividido en dos tipos de escenarios: las ciudades y las zonas de misión. En las primeras interactuaremos con otros jugadores, además de reclutar aventureros para expediciones de envergadura o vender y cambiar objetos. A las zonas de misión, en cambio, acudiremos para enfrentarnos a cientos de enemigos o resolver misiones, acompañados o en solitario. Para darle más variedad al juego, también existen lugares en los que podemos disfrutar de peleas entre usuarios.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Mover / Atacar / Hablar
Botón Derecho: Girar cámara
Teclado:
←→↑↓: Movimiento

VALORACIÓN

«Guild Wars» es perfecto para iniciarse en uno de los géneros de moda. La diversión empieza nada más ponernos a jugar, sin complicados aprendizajes previos, dada la sencilla mecánica de su desarrollo. Además, la ausencia de cuotas mensuales es un aliciente extra muy apreciable.

Otra de sus grandes ventajas es que todo está en castellano, desde el interfaz a los textos que aparecen en pantalla.



¿Funciona en mi PC? Pág. 110



Rol online sencillo y divertido, donde encontraremos cientos de peligrosas y emocionantes aventuras para disfrutar en solitario o acompañados.



El modo PVP es divertido e interesante, ya que ofrece diferentes variedades donde compiten hasta ocho personas, jugador contra jugador.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-CD (Win 98/ME/XP)



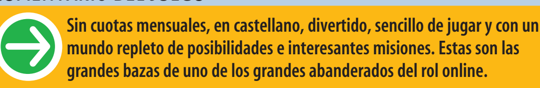
Guild Wars

DISTRIBUIDOR: Friendware
TEL. INFORMACIÓN: 91 724 28 80 **FAX:** 91 725 90 81
PRODUCTOR: NC Soft **DESARROLLADOR:** ArenaNet
OTRAS VERSIONES: No
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Automáticas



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



	Porcentaje			Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**44%**			**8,07**
Gráficos	**9%**			8,89
Nivel de detalle de los personajes	2%	Bastante cuidados		8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	2%	Muy cuidados		10,00
Animación / Movimientos de los personajes	1,5%	Casi perfectos		8,00
Efectos especiales	1,5%	Muy cuidados		8,00
Tecnología	2%	3D		10,00
Sonido	**5%**			5,20
Música	1,5%	Buena		8,00
Efectos de sonido	2%	Realistas		7,00
Diálogos / Voces	1,5%	No tiene		0,00
Jugabilidad	**30%**			8,30
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	3%	Muy corto		9,00
Vida del juego	8%	Casi infinita		9,00
Argumento	2%	Interesante		9,00
Realismo	2%	Muy conseguido		8,00
Intensidad	3%	Alta		7,00
Variedad de situaciones	5%	Elevada		8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	5%	Aguda		7,00
Textos - Subtítulos	2%	Teclado-Ratón / Óptima		9,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**3,45%**			1,74
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 724 28 80		6,00
Ayuda en internet	2,45%	No tiene (www.friendware.es)		0,00
INSTALACIÓN	**5%**			6,00
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático		10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	1%	No (832,41 Megabytes)		0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	1%	No		0,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano		10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**3%**	Adecuado (A,D,E,G,H,J)		6,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**5,20%**	Funciona con las 24 tarjetas		6,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**5,20%**	Más información en Pág. 110		10,00
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**3%**			8,33
Menús de configuración en castellano	1%	Sí		10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No		5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí		10,00
OTROS DATOS	**5%**			9,20
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	8 regiones, 6 profesiones distintas		8,00
Idioma (comprobado)	3%	Castellano		10,00
GESTIÓN DE CUENTAS	**7%**			7,71
Número de servidores disponibles (territorio, comprobado)	2%	87 (Inglaterra, Alemania y Francia)		8,00
Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado)	2%	Mínimo		10,00
Número máximo de personajes por cuenta (comprobado)	2%	3		4,00
Bonos mensuales (tipo, comprobado)	1%	No (No es necesario)		10,00
COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO	**6%**			5,00
Posibilidad de comunicación directa (función de chat)	3%	Sí		10,00
Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado)	1%	No		0,00
Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado)	2%	No		0,00
TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN	**8%**			9,38
Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba)	2%	Con algo de lag (tarde)	Con algo de lag (noche)	7,50
Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
NOTA MEDIA	**100%**			8,85
Corrección positiva		No hay que pagar una cuota mensual		0,30
Corrección negativa				

RESULTADO DEL TEST	Sobresaliente	**9,15**
	Notable	

Precio (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión)	29,95€
Tarifa de registro (Al crear la cuenta en el servidor)	0€
Tarifa básica (para 6 meses de suscripción al juego)	0€
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 9,15 = 3,27 = Notable


Computer
Hoy
Juegos

REEDICIÓN

ue los Harkback carguen su

PERIMETER

ESTRATEGIA • Conseguir energía y evitar que el enemigo expanda su base más rápido que nosotros es la máxima para salir victoriosos.

Y en el principio los Espíritus crearon al hombre, creció y su curiosidad por explorar le llevó a conocer todos los mundos. Para ello, diseñó naves del tamaño de ciudades donde habitar, y allí empezó su decadencia. Entonces, los Espíritus adoptaron formas corpóreas para mostrar el Alfa y el Omega de los mundos, es decir, sus dimensiones paralelas, y guiar a los humanos hacia la tierra prometida. Descubrir el paradero de ese paraíso y eludir los peligros que acechan en el camino será nuestro cometido en el juego.

CÓMO SE JUEGA

«Perimeter» es un juego de estrategia que presenta una historia singular y un desarrollo no menos particular, que obvia todo recurso salvo la energía, y concentra los esfuerzos del jugador en desarrollar defensas contra los ataques del enemigo.

La propuesta no es conquistar, sino expandir y consolidar nuestro territorio para conseguir energía y así poder crear más unidades y edificios. Aunque se pueda gestionar la energía desde el cielo, el primer paso será adaptar el terreno para asentar nuestra nave principal, ya que desde el suelo obtendremos mayor cantidad. A continuación, colocaremos dos núcleos de energía con objeto de construir los edificios, que han de estar comunicados directamente bien con otros núcleos, bien con la nave principal.

Es primordial saber éstos son los que nos proporcionan el valioso escudo que nos protege de las ofensivas del rival, aunque por desgracia "chupan" mucha energía. Existen tres tipos de unidades básicas, soldados, oficial y técnico, y de ellas derivan el resto.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Botón de selección
Botón Derecho: Dar órdenes
Teclado:
F12: **Objetivos de la misión**

VALORACIÓN

Originalidad y capacidad de sorpresa, esto define a «Perimeter». En las primeras partidas seremos testigos de cómo el enfoque estratégico, partiendo de una base tradicional, abre nuevas posibilidades en el género. Aunque se hace difícil de jugar y la derrota depende de detalles, es enormemente absorbente y divertido.

Direcciones de Internet ④ Pág. 128
¿Funciona en mi PC? Pág. 110



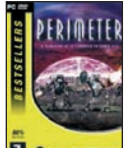
El desarrollo de la defensa es la clave de este título gratamente original, cuyo único defecto quizá sea que resulta algo lento en su desarrollo.



El escudo nos defiende de cualquier ataque enemigo, aunque es muy caro de mantener ya que nos costará mucha energía tenerlo activo.

VERSIÓN COMENTADA

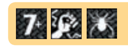
RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 98/ME/XP)



Perimeter

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 **FAX:** 91 367 88 98
PRODUCTOR: Codemasters **DESARROLLADOR:** KD Lab
OTRAS VERSIONES: No





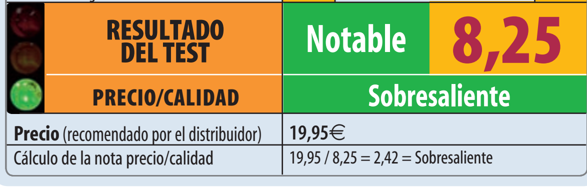
EDAD RECOMENDADA: Mayores de 7 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Con la premisa de la originalidad por bandera nos llega este soplo de aire fresco para el género de la estrategia. Muchas novedades, ausencia de recursos, salvo la energía, y tan divertido como complicado de jugar.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,86**
Gráficos	**13%**		**9,38**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,71**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Acertados	6,00
Jugabilidad	**38%**		**7,55**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Media	5,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 64	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,80**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (3.604,8 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Parcialmente en inglés	4,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 110	**9,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	7 armas fijas, 18 edificios y 28 unidades distintas	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/4 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,25**
Corrección positiva			
Corrección negativa			



Precio (recomendado por el distribuidor): 19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad: 19,95 / 8,25 = 2,42 = Sobresaliente




Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

ESTRATEGIA DE GESTIÓN

Estrategia de gestión
CONSTRUYE Y ORGANIZA

No todo es combatir en el género de la estrategia, también podemos demostrar nuestras cualidades para gestionar y dirigir la formación de una ciudad o un imperio.

La estrategia es uno de los género más populares para PC, como se desprende de su presencia constante en los primeros puestos de las listas de ventas de todo el mundo y del extenso catálogo de juegos existente, que aumenta espectacularmente cada año.

Dentro del género encontramos una amplia variedad de desarrollos; unos orientados a construir, otros prácticamente a guerrear, los hay que buscan el equilibrio entre estas dos opciones y algún que otro subgénero, como el que nos ocupa, enfocado básicamente a gestionar edificios.

En esta comparativa intentaremos desterrar el mito de que se trata de un género complicado, que requiere de un gran esfuerzo para dominar sus principios básicos. Pese a las decenas de opciones disponibles todo resulta más sencillo de lo que parece.

LOS JUEGOS

Los cuatro títulos seleccionados son: «Caesar IV», «CivCity Roma», «City Life» y «The Setters II 10º Aniversario». Todos se atienen a unas premisas básicas como la organización y el método a la hora de construir y expandirse.

Además, si en algo coinciden estos títulos es en su enfoque. La estrategia que tendremos que desarrollar no está encaminada a crear un poderoso ejército con el que arrasar al enemigo, sino que todo se centra en la buena gestión de los recursos que tenemos a mano para conseguir alcanzar todos nuestros objetivos.

Sentadas estas bases, te invitamos a examinar punto por punto las características principales de cada uno de ellos, para que puedas decantarte por aquel que más se ajusta a tus gustos.

LOS CRITERIOS

El objeto de esta comparativa es desvelar cuál de los títulos seleccionados se ciñe más y mejor a las demandas y necesidades de los amantes de la estrategia de gestión. Para ello hemos echado un exhaustivo vistazo a las estanterías, buscando los títulos que mejor pudieran representar la idiosincracia del género y que no fueran muy veteranos.

La elección ha sido complicada, pues eran muchos los lanzamientos que se ajustaban a estos patrones, pero finalmente hemos optado por un criterio distintivo: juegos enmarcados en épocas muy dispares. Nuestro recorrido nos llevará por el túnel del tiempo, así pasaremos de la Antigua Roma a la actualidad, e incluso experimentaremos los avatares de construir en un mundo imaginario, totalmente fuera del tiempo, el de los simpáticos "settlers".

LEVANTA UNA CIUDAD

Hemos excluidor de la tabla toda alusión al precio del producto, dato que por otro lado queda reflejado en el apartado precio calidad, porque consideramos que no debería influir en la nota final.

Lo que sí hemos valorado muy positivamente es que cada cuente con los fundamentos básicos que a nuestro juicio debe tener todo juego de estrategia de gestión. Siguiendo este planteamiento, se han omitido de la tabla factores como la calidad gráfica, pues consideramos que este parámetro es secundario en este tipo de desarrollos. Hemos preferido centrarnos en las opciones reales del juego, aquellas que aportan la verdadera diversión.

RECONOCE EL GÉNERO

1. CONSTRUCCIÓN
El reto debe ser crear y desarrollar una ciudad organizada y próspera. A base de construir edificios y desarrollar servicios podemos dotarla de una economía sólida y en constante crecimiento, para que se mantengan unos niveles de bienestar y felicidad en la ciudadanía .

2. ECONOMÍA
El apartado de las finanzas es una de las claves de este tipo de juegos, pues sin dinero ni recursos no podremos lanzarnos a construir y, por consiguiente, no dispondremos de ciudadanos.



3. TODO CONECTADO
Una de las características de estos títulos es que casi todos los edificios necesitan de otros para funcionar adecuadamente. De esta forma se nos exige construir de una forma ordenada y lógica, siempre pensando antes de levantar cualquier mole.

4. POCAS BATALLAS
No es que sean inexistentes, es que no adquieren gran relevancia en el trascurso del juego. Aunque también es cierto que títulos como «Caesar IV» o «The Settlers II» necesitan de la presencia de soldados para conseguir la victoria en algunas de las fases.



LOS JUEGOS DE LA COMPARATIVA

Caesar IV

Refundar el gran Imperio Romano es el reto, así que tendremos que construir con cabeza y demostrar nuestras dotes de gobernador.

Sierra • VUG | La mítica saga «Caesar» fue una de las pioneras del género de construcción y gestión. Diez años después, su cuarta entrega nos reta a levantar, consolidar y expandir un imperio a imagen y semejanza del romano, partiendo del poblado donde ejercemos de gobernadores.



Las primeras edificaciones darán cobijo a los trabajadores, a los que habrá que tener contentos atendiendo sus necesidades básicas, alimentos y empleo.

Si hemos armado una buena infraestructura económica, estaremos capacitados para comerciar con otros pueblos y así recaudar más dinares, nuestra moneda. Eso sí, según vamos creciendo aumentan las demandas de nuestros ciudadanos, que reclamarán todo tipo de servicios y ocio. Proporcionárselo hara que la gente esté más feliz y trabaje más rápido.

Requisitos: Pentium 4 1,6 GHz/256 MB
Comentado en: CHJ Nº 68

The Settlers 10º Aniversario

Los fenómenos climatológicos se han cebado con estas simpáticas criaturas; nuestra es la obligación de encontrarles un nuevo hogar.

Blue Byte Team • Ubi Soft | Blue Byte conmemora los diez años del lanzamiento de uno de los clásicos por excelencia de la estrategia con la reedición de «The Settlers II», ofreciéndonos un saludable lavado de cara y mejoras para que lo pasemos en grande construyendo como lo hacíamos antaño.



La historia nos narra la mala fortuna de estos hombrecillos que se ven obligados a dejar sus hogares y emprender la búsqueda de una tierra mejor donde asentarse y lograr prosperidad.

El alma del juego es el sistema de construcción, una perfecta cadena en la que la falta de cualquier materia prima ralentizará el crecimiento. Contamos con tres tipos de edificios: militares para defendernos de ataques, económicos para levantar asentamientos y alimenticios destinados a colmar todas las necesidades de nuestros pequeños amigos. De vital importancia es conectar todas las estructuras al edificio principal, para lo que crearemos una densa red de caminos que comunique todo.

Requisitos: Pentium III 1 Ghz/256 MB
Comentado en: CHJ Nº 67

CivCity Roma

Roma no se hizo en dos días, hicieron falta siglos para levantar uno de los imperios más poderosos que ha conocido la humanidad.

2K Games • Take2 | «CivCity Rome» es el fruto de la estrecha colaboración del gurú de los videojuegos Sid Meier's con los Firefly Studios, que han unido talentos para desarrollar un título de gestión basado en el clásico y afamado universo «Civilization».



La primera tarea será atraer a gente a nuestro asentamiento, construyendo un centro urbano donde se reúnan los trabajadores. Luego, nos dedicaremos a levantar casas para dar cobijo a los nuevos ciudadanos y, a partir de ahí, crear infraestructuras para acomodarlos y saciar sus necesidades; desde el recurso más básico, el agua, hasta termas para su higiene, carne, ropa, aceite...

Los servicios deben estar cerca de las viviendas, ya que si se hallan fuera del perímetro de la villa no podrán abastecerse.

Este afán constructor precisa de dinero, en este caso denarios, que recaudamos a base de impuestos. Debemos ser comedidos pues si abusamos, la felicidad de la gente caerá y se largarán de la ciudad.

Requisitos: Pentium 4 1,6 Ghz/512 MB
Comentado en: CHJ Nº 65

City Life

Diseña una ciudad a tu gusto con zonas industriales, residenciales y todo tipo de servicios para garantizar el bienestar de sus habitantes.

Monte Cristo • Nobilis | Un buen alcalde no es sólo un gran gestor capaz de administrar los recursos económicos y estructurales, también debe ser un hombre cercano a sus conciudadanos que se preocupe por su bienestar.



Con esta premisa comenzaremos a buscar el enclave donde fundaremos nuestra urbe. Podemos decantarnos por varios tipos de terreno: regiones montañosas, de playa o, incluso, pantanosas. Elegido el sitio, levantaremos lo que ha de ser el centro neurálgico de la ciudad, el ayuntamiento, para después ir construyendo viviendas, industrias y servicios para cubrir las necesidades de los habitantes y procurarles un buen nivel de vida. También tendremos que facilitarles unas cuantas posibilidades de ocio para que sean más felices, algo básico para que no quieran echarnos del sillón.

Esta fiebre del ladrillo debe ser controlada y ordenada, ya que si no colocamos los edificios de servicios lo suficientemente cerca de las viviendas, no podrán cumplir su función ni serán útiles para la gente.

Requisitos: Pentium 4 1,5 Ghz/56 MB
Comentado en: CHJ Nº 65

La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuado con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de estrategia de gestión.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuanto más pasos ahorre al usuario mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS creemos que el mejor juego de estrategia de gestión debe reunir ciertas características que le diferencien del resto. Con esto no pretendemos sentar unas bases inamovibles, sino informarte de lo que vas a encontrar en los títulos que concurren en esta comparativa y saber cuál se acerca más a tus gustos.

Hemos concedido especial importancia al apartado 'Opciones de Juego', que se refiere a la capacidad de construcción de cada título, valorando el número de edificios distintos que se incluyen. La cantidad de información que recibimos en pantalla es otros de los aspectos que más se valoran.

Como nota informativa, hemos contemplado positivamente la inclusión de un modo multijugador y el número máximo de jugadores en cada partida, aunque esto no afecta a la puntuación.

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 Los elementos que tienen que ver con el interfaz y con el control de nuestro personaje se valoran en esta sección. Aquí podemos consultar algunos datos relevantes como el tiempo necesario que se precisa para controlar el juego, el tipo de dispositivo recomendado, si se nos permite realizar zoom, acceder a mapas, o bien, todo lo relativo a la información que vamos a encontrar en pantalla.

Estos elementos son básicos para un juego de estas características y deben estar encaminados a hacernos más fácil el manejo.



En el laboratorio, COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores del laboratorio.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir algunos requisitos fundamentales, como ser un rápido recurso de consulta, contener todos los datos referentes a los objetivos a cumplir, contar con una detallada descripción de las unidades y las estructuras disponibles, así como un árbol de desarrollo tanto de unidades como de edificios e, incluso, informar de los atajos de teclado en caso de que los hubiere. Sería ideal que incluyera, además, un apartado para conocer qué nos deparará el argumento, ya que puede ser necesario para ponernos en antecedentes sobre los acontecimientos en que nos veremos envueltos y también para sumergirnos más plenamente en la aventura.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa de la compatibilidad del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Los resultados no aparecen expresamente reflejados, pero dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que tenemos en nuestro laboratorio. Así, las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6, en cambio, anuncian dificultades de ejecución en los PC del Segmento Inferior (más inf. en la Pág. 110).

LAS NOTAS

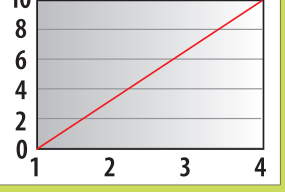
7 La relación precio calidad se establece al dividir el resultado del Test por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo) cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la comparativa de forma genérica.

Índice hasta 3,25	Sobresaliente
3,26 hasta 4,06	Notable
4,07 hasta 5,41	Bien
5,42 hasta 8,12	Suficiente
8,13 hasta 16,24	Insuficiente
A partir de 16,25	Deficiente

Resultados del Test



	Porcentaje
SERVICIO	**3,00%**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de inofrmación (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	**5,40%**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**
Modo campaña (comprobado)	4,00%
Modo misión (comprobado)	4,00%
Número de edificios de comercio (comprobado)	3,00%
Número de edificios de ocio (comprobado)	3,00%
Número de edificios de servicios (comprobado)	3,00%
Número de edificios de infraestructura (comprobado)	3,00%
Tipos de informes disponibles (comprobado)	3,00%
Maravillas (número, comprobado)	3,00%
Ampliación de edificios (comprobado)	3,00%
Transportes (tipo, comprobado)	3,00%
Indicador del estado de los ciudadanos (comprobado)	3,00%
Indicador de las finanzas (comprobado)	3,00%
Investigación de tecnologías (comprobado)	4,00%
Modo multijugador (tipo de conexión, comprobado)	0,00%
Número de jugadores en modo multijugador (comprobado)	0,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	4,00%
Tutorial (comprobado)	4,00%
Curva de aprendizaje / interés del juego	5,00%



La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de Estrategia de Gestión. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.

Control sobre el interfaz (dispositivo, comprobado)	2,00%
Zoom (comprobado)	1,00%
Mapa (comprobado)	2,00%
Atajos de teclado (comprobado)	2,00%
Información sobre las unidades en pantalla (comprobado)	2,00%
Información sobre las estructuras en pantalla (comprobado)	2,00%
Idioma (comprobado)	2,00%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,00%**
Descripción del objetivo (comprobado)	0,25%
Descripción de las unidades (comprobado)	0,50%
Descripción de las estructuras (comprobado)	0,50%
Árbol de desarrollo de las unidades / estructuras (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%
Test de rendimiento de sonido	**10,80%**
Test de rendimiento de vídeo	**10,80%**
NOTA MEDIA	**100,00%**
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	



Puesto 1

GANADOR CALIDAD Computer Juegos

CIVCITY ROMA

El reto es tremendo: levantar el imperio más glorioso de la historia partiendo de un modesto asentamiento. La organización y unas excelentes dotes para la gestión serán vitales para conseguir nuestro objetivo.

Puesto 2



CITY LIFE

Imagina una ciudad enteramente diseñada por ti, tal y como te gustaría que fuera una gran urbe. Podrás montar todo tipo de barrios, crear industrias, favorecer el ocio, e incluso especular con el ladrillo.

Puesto 3



CAESAR IV

La mítica saga de PC vuelve con más fuerza que nunca y con una apariencia totalmente renovada. Edificos más detallados y nuevas posibilidades de gestión a mayor gloria del Imperio. Disfrutarás construyendo.

Puesto 4

GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos

THE SETTLERS II 10º ANIVERSARIO

Aprovechando su décimo cumpleaños, los pequeños "settlers" vuelven modernizados y en tres dimensiones. Su sistema de juego ha sufrido mejoras, pero el orden sigue siendo clave para conseguir la victoria.

CivCity Roma	Nota	City Life	Nota	Caesar IV	Nota	The Settlers II 10º Aniversario	Nota
	3,33		3,33		3,33		3,33
Sí (91 636 39 25)	10,00	Sí (902 01 33 21)	10,00	Sí (902 888 498)	10,00	Sí (902 11 78 03)	10,00
No (www.taketwo.es)	0,00	No (www.nobilis-iberica.com)	0,00	No (www.vup-interactive.es)	0,00	No (www.ubisoft.es)	0,00
Sí (91 636 39 20)		Sí (91 185 81 60)		Sí (91 735 55 02)		Sí (91 640 46 00)	
Sí (91 636 39 21)		Sí (91 185 81 61)		Sí (91 735 27 30)		Sí (91 640 46 10)	
	6,06		10,00		5,56		7,41
Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00
No (1.409,7 megabytes)	0,00	Sí (1.826,2 megabytes)	10,00	No (1.285,6 megabytes)	0,00	No (498,7 megabytes)	0,00
No	0,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
7 megabytes	4,71	0 megabytes	10,00	0 megabytes	0,00	0 megabytes	10,00
Castellano opcional	8,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
	8,79		6,83		6,33		4,69
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Si	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Muy elevado (17)	10,00	Muy elevado (10)	10,00	Muy elevado (24)	10,00	Mínimo (3)	3,00
Muy elevado (20)	10,00	Muy elevado (13)	10,00	Muy elevado (19)	10,00	Ninguno	0,00
Muy elevado (14)	10,00	Muy elevado (54)	10,00	Muy elevado (21)	10,00	Medio (6)	6,00
Normal (4)	4,00	Escaso (3)	3,00	Muy elevado (13)	10,00	Muy elevado (16)	10,00
Muy elevado (10)	10,00	Elevado (8)	8,00	Muy elevado (11)	10,00	Medio (6)	6,00
Elevado (7)	7,00	Ninguno	0,00	Ninguno	0,00	Ninguno	0,00
Sí	10,00	Sí		No	0,00	No	0,00
1 (carretera de piedra)	2,00	4 (carretera, autopista, autobus y aeropuerto)	8,00	1 (carretera de piedra)	2,00	2 (carretera de piedra y camino)	4,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
No disponible		No disponible		Sí (LAN, Internet)		Sí (LAN, Internet)	
0		0		2		4	
	7,81		6,58		7,04		6,92
Largo (40 minutos)	2,00	Largo (30 minutos)	4,00	Largo (40 minutos)	2,00	Corto (10 minutos)	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Escalonado, interés medio	5,00	Escalonado, interés decreciente	3,00	Escalonado, interés medio	5,00	Inmediato, interés decreciente	4,00
Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Voces y textos en castellano	10,00	Textos en castellano	5,00	Voces y textos en catellano	10,00	Textos en castellano	5,00
	10,00		3,75		7,50		3,75
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00	No	0,00
Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00	No	0,00
Sí	10,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	7,09		5,79		6,80		7,13
	8,20		7,00		6,85		6,19
Notable	8,20	Notable	7,00	Bien	6,85	Bien	6,19
Bien		Suficiente		Suficiente		Sobresaliente	
39,99€		39,95€		39,99€		9,95€	
39,99 / 8,20 = 4,88 = Bien		39,95 / 7,00 = 5,71 = Suficiente		39,99 / 6,85 = 5,84 = Suficiente		9,95 /6,19 = 1,61 = Sobresaliente	





ESTRATEGIA DE GESTIÓN

Veredicto final

Nuestra Opinión



Gustavo Bernaldo
Redactor

COMPUTER HOY JUEGOS ha seleccionado para esta comparativa cuatro juegos de enorme calidad y fieles a los fundamentos de lo que, a nuestro juicio, debe pedírsele a un título de estrategia de gestión.

Confeccionar la tabla y buscar todos los datos correspondientes ha sido una ardua tarea, que ha fructificado en una comparativa realmente exigente a la hora de examinar a estos cuatro títulos, para arrojar lo que a nuestro entender es un justo vencedor.

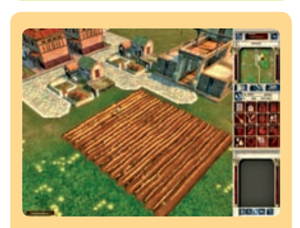
Este honor ha recaído en «CivCity Roma», que destaca del resto tanto por cantidad de edificios como por desarrollo. Además, la Civilopedia se revela como una magnífica herramienta para ampliar nuestro conocimientos sobre el Imperio Romano.

En segundo lugar ha quedado «City Life», por la gran variedad de edificios existentes que nos permitirán crear la ciudad de nuestros sueños, de forma sencilla y con el bienestar de sus habitantes siempre en mente.

El siguiente en la lista ha sido el archiconocido «Caesar IV», que después de diez años regresa a la actualidad con un lavado de cara en toda regla y sus maravillosas réplicas de los edificios más espectaculares de Roma.

Ocupando el último lugar, pero con una calidad pareja al resto de los títulos de la comparativa, encontramos a «The Settlers II 10º Aniversario», con sus escenarios coloridos por donde se mueven unos simpáticos personajes empeñados en fundar una ciudad con el orden como base de todo.

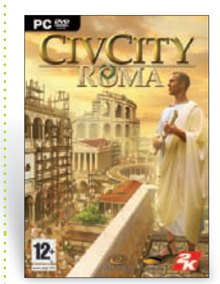
CON MÁS OPCIONES



1. Caesar IV
2. CivCity Roma
3. City Life
4. The Settlers II 10º Aniversario

PUESTO 1
CivCity Roma







- Muchísimas opciones disponibles.
- Poder disfrutar de la creación de Sid Meier's.
- Levantar un imperio de la nada.

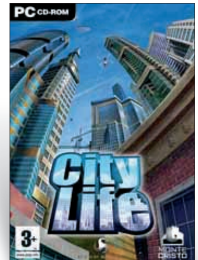
- Tanta construcción puede llegar a perdernos.

DISTRIBUIDOR: Take2
PRODUCTOR: 2K Games
DESARROLLADOR: Firefly Studios
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 636 39 20
FAX DE INFORMACIÓN: 91 636 39 21

Nota:	Notable 8,20
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	39,99€

VALORACIÓN: Bien ambientado y con construcciones espectaculares, además, nos ofrece valiosa información sobre la civilización romana a través de la Civilopedia.

PUESTO 2
City Life





- Infinidad de posibilidades para diseñar nuestra ciudad.
- Seis culturas diferentes a las que hacer convivir.
- El nivel de dificultad está muy ajustado.



- Las dificultades se multiplican según crece el tamaño de la urbe.
- Nos llevará muchas, pero que muchas horas levantar una ciudad.

DISTRIBUIDOR: Nobilis
PRODUCTOR: Monte Cristo
DESARROLLADOR: Deep Silver
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 185 81 60
FAX DE INFORMACIÓN: 91 185 81 61

Nota:	Notable 7,00
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	39,95 €

VALORACIÓN: Título donde nuestro reto será levantar y organizar una gran ciudad. Desafío que aceptaremos gustosos al contemplar su belleza visual, que es mucha.

PUESTO 3
Caesar IV

- El diseños de los edificios y el terreno.
- El modo multijugador es original y divertido.
- Muchos edificios disponibles.

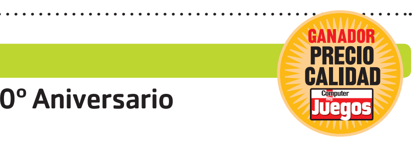
- Construir una ciudad equilibrada es demasiado difícil.

DISTRIBUIDOR: VUG
PRODUCTOR: Sierra
DESARROLLADOR: Tilted Mill
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 735 55 02
FAX DE INFORMACIÓN: 91 735 27 30

Nota:	Bien 6,85
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	39,99€

VALORACIÓN: El punto fuerte de este título es el espectacular y realista diseño de los edificios, perfectamente arropados por un sistema de juego serio y muy completo.

PUESTO 4
The Settlers II 10º Aniversario








- El colorido preciosista que tiene todo.
- El planteamiento de expandir nuestro territorio para prosperar.
- El orden con el que tenemos que edificar todo.

- Poca variedad de situaciones.
- Se precisan varias horas de juego para crear un asentamiento.

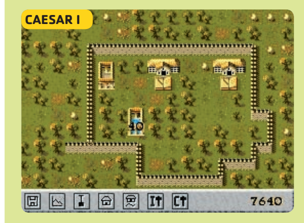
DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
PRODUCTOR: Blue Bye Team
DESARROLLADOR: Red Strom Entertainment
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 640 46 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 640 46 10

Nota:	Bien 6,19
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	9,95 €

VALORACIÓN: Los diez años de vida les han sentado muy bien a estos personajillos, ahora en 3D, con un apartado visual muy colorido y mejoras en la gestión.

LAS SAGAS MÁS RECONOCIDAS

Muchos somos los que hemos disfrutado levantando y gestionando ciudades, sobre todo con dos espléndidas sagas que han sabido evolucionar y perfeccionarse con el paso del tiempo, alcanzado su mejor nivel en sus últimas entregas.


CAESAR I


CAESAR II


SIM CITY 3000


SIM CITY 4

Caesar: esta saga apareció en el año 1993 de la mano de Impressions Games, que se aventuraron a trasladar la estrategia de construcción al Imperio Romano. Una innovación que los jugadores de todo el mundo recibieron con los brazos abiertos. Más adelante, en 1996 apareció su secuela, que conquistó a los jugadores debido a sus amplias posibilidades de construcción y gestión de recursos. El tercer juego de la saga data de 1998, donde los mismo desarrolladores se decidieron por la misma fórmula pero pasándose a las tres dimensiones.

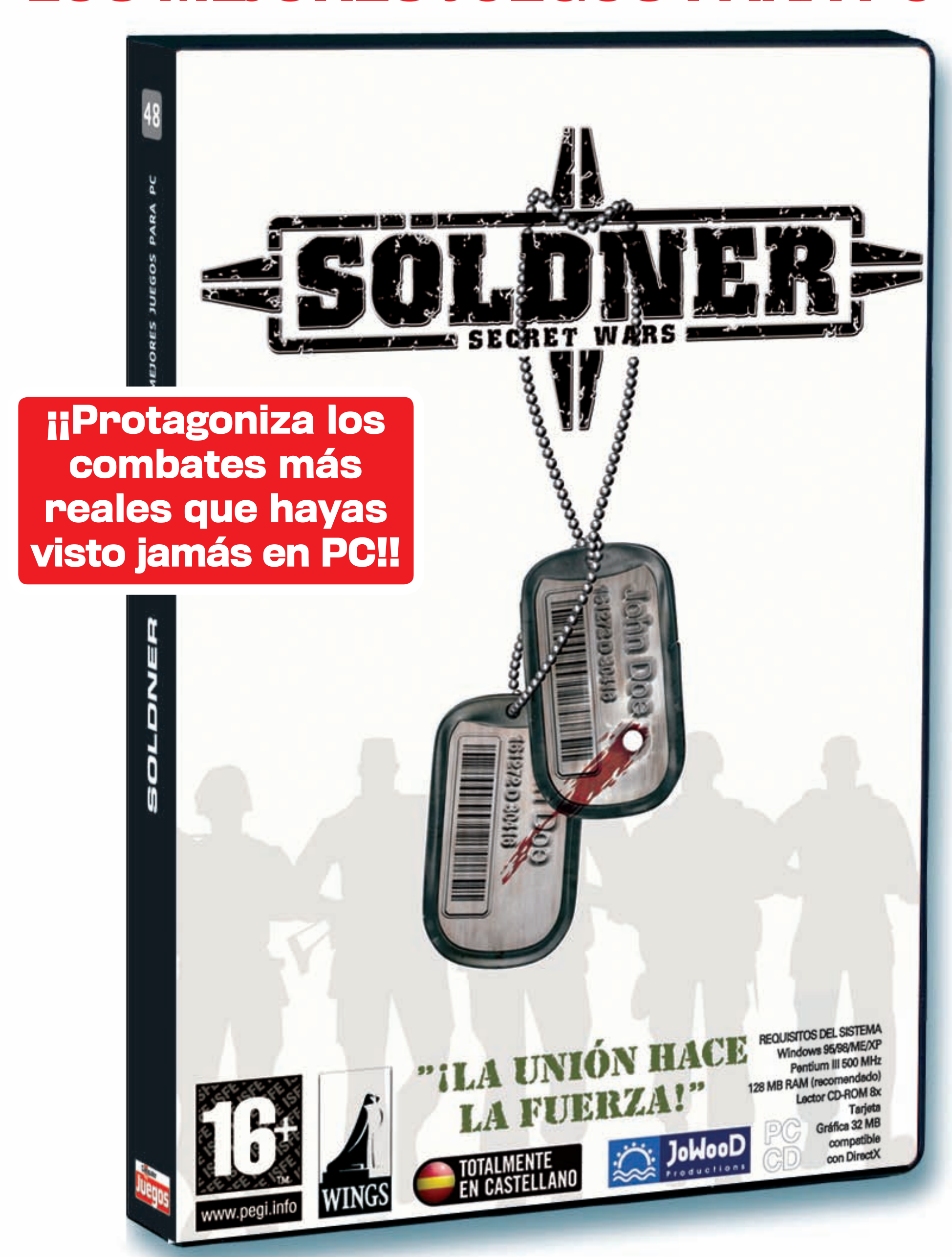
Sim City: Allá por 1991 apareció «SimCity», un curioso juego que planteaba un objetivo muy atractivo: fundar y gestionar una ciudad. En un principio nadie apostó por esta idea, se decía que era aburrido, y las distribuidoras lo rechazaron. Su creador, el archifamoso Will Wright creador de la saga «Los Sims», finalmente, consiguió ponerlo a la venta y se convirtió automáticamente en un superventas. Los éxitos continuaron con «SimCity 2000», «SimCity 3000» y «SimCity 4», ya en 3D, que ha encumbrado a la saga definitivamente.

Y el mes que viene...

DE REGALO CON



Un nuevo juego de la colección LOS MEJORES JUEGOS PARA PC



¡¡Protagoniza los combates más reales que hayas visto jamás en PC!!



Personaliza la apariencia de tus soldados y utiliza un increíble arsenal con más de 100 modelos de armas diferentes.



Ataca las posiciones enemigas con las máquinas de guerra más avanzadas del mundo: tanques, helicópteros, cazas...



Manda y recibe órdenes de tu equipo y disfruta de un escenario casi tan grande como toda Europa: 22.000 Km².

Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

SÖLDNER

Juego Completo Original para PC



A LA VENTA EL 5 DE DICIEMBRE


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

Gothic 3

Rol · La humanidad ha sido conquistada por los Orcos, ¿se lo vamos a permitir? ¿O mejor les ayudamos?Sea cuál sea tu decisión sigue estos buenos y útiles consejos. Test pág. 50

Lo que hay que saber

LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFAZ



Esta será la información que tendremos permanentemente en pantalla durante la partida: salud del objetivo seleccionado ❶, nombre del objetivo seleccionado ❷, indicador de dirección de las flechas ❸, brújula ❹, barra de acceso rápido a nuestra armas y hechizos ❺, salud de nuestro personaje ❻, resistencia acumulada para utilizar armas cuerpo a cuerpo o para correr ❼ y maná disponible para lanzar conjuros ❽.

2. ABRIR COFRES



Durante la aventura nos encontraremos con cientos de cofres, aunque no será fácil abrirlos todos, ya que para descerrajar los metálicos se necesita tener ganzúas y habilidades de ladrón. Así que habrá que aprender.



Cuando logremos abrir un cofre, se nos mostrará su contenido en la parte izquierda de la pantalla. Si queremos cogerlo todo de una vez, simplemente tendremos que pulsar sobre este botón ❶.



3. AFILANDO



Se puede sacar más provecho a nuestras armas para el combate cuerpo a cuerpo afilándolas en la piedra. Un herrero nos tendrá que enseñar esa habilidad.

4. ALQUIMIA



Encontrar un banco de alquimia es imprescindible para crear pociones y mejunjes de todo tipo que sirvan para fortalecer las capacidades de nuestro héroe.



A continuación se nos mostrará un listado con las recetas disponibles ❶, el efecto que se consigue con la poción seleccionada ❷ y los ingredientes que lleva ❸.

5. APRENDIZAJE



En cada ciudad hay varios profesores para enseñar las distintas especialidades. Estarán dispuestos a ofrecernos sus servicios, pero después de pedirnos que resolvamos alguna misión. Hablando con ellos sabremos qué nos proponen en concreto, además de hacernos saber cuál es su precio en oro y en puntos de aprendizaje.

6. AMIGOS O ENEMIGOS



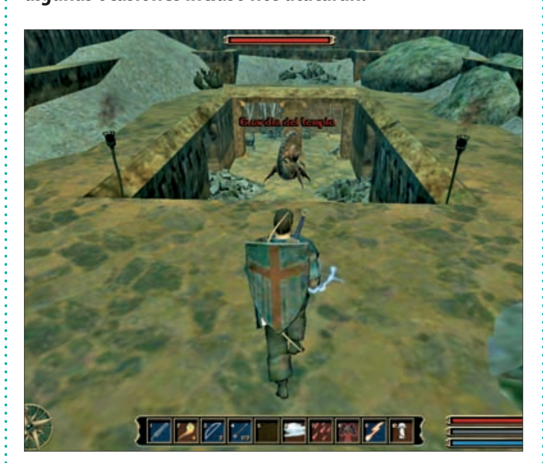
El nombre de los personajes se muestra sobre sus cabezas; en caso de que aparezca en verde querrá decir que se trata de amigos y estarán dispuestos a colaborar.



Si el nombre de un personaje está rotulado en blanco significará que es neutral, aunque tendrá inclinación a ayudarnos siempre y cuando le sea posible.



Aquellos cuyo nombre aparece en naranja, en cambio, serán más reacios a echarnos una mano y, lo que es peor, en algunas ocasiones incluso nos atacarán.



Por último, si nos encontramos con un personaje cuyo nombre está en rojo, mejor que nos vayamos preparando, porque se irá a por nosotros en cuanto nos eche el ojo.

7. COCINAR



Cada vez que nos sentemos ante un fuego podremos cocinar la carne que tengamos en nuestro inventario ❶. Una vez seleccionada bastará con indicar la cantidad ❷ que queremos asar. Cada vez que ingerimos un trozo de carne aumentamos nuestra salud.

8. COMERCIAR



Para comerciar previamente debemos seleccionar los objetos que nos interesan ❶ de entre los que aparecen en la parte inferior ❷. Dado que no deseamos cambiarlos por otros, pulsaremos sobre 'Saldar con oro' ❸ para poner el dinero ❹ en la zona de intercambio. Finalmente, pulsamos sobre 'Comerciar' ❺ para cerrar la transacción.

9. CONSEGUIR FACCIÓN



La facción se refiere a la reputación que tenemos entre los distintos grupos que participan de la aventura. Por ejemplo, podremos optar por ayudar a los rebeldes entregándoles armas en su lucha contra los orcos ❶.



Esto hará que consigamos subir un puntito de facción con ellos ❷, lo que repercute en la historia, ya que si se corre la voz los orcos pueden darnos caza. En contrapartida, cada vez que nos crucemos con un rebelde nos ayudará.





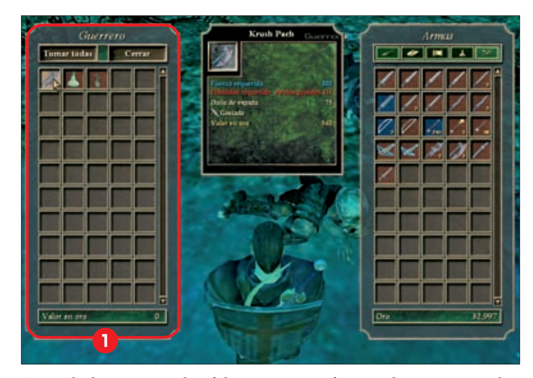
LO QUE HAY QUE SABER

10. CUIDADO CON LO QUE DICES

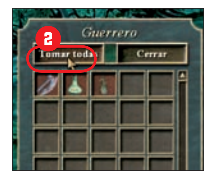


Uno de los mejores consejos que os podemos dar es que penséis muy bien lo que vais a decir antes de hablar, ya que si metemos la pata podemos molestar a nuestro interlocutor. Es más, la cosa se puede poner realmente fea y acabar a mamporros. Es preferible poner punto y final a la conversación a meternos en una pelea.

11. DESPOJAR



Cuando hayamos abatido a un enemigo podremos acceder a sus pertenecencia. En la parte derecha de la pantalla **1**, aparecerán todas las posesiones del individuo.



Si no interesa hacernos con todas y queremos cogerlas de golpe, sólo tendremos que situar el puntero del ratón sobre este cuadro **2** y, a continuación, pinchar con el botón izquierdo del ratón.

12. EN LA ARENA



Cada ciudad dispone de una arena donde podremos medirnos con los mejores luchadores autóctonos. Se trate de un pequeño círculo en el que lucharemos hasta que uno de los dos caiga ante los golpes del otro.



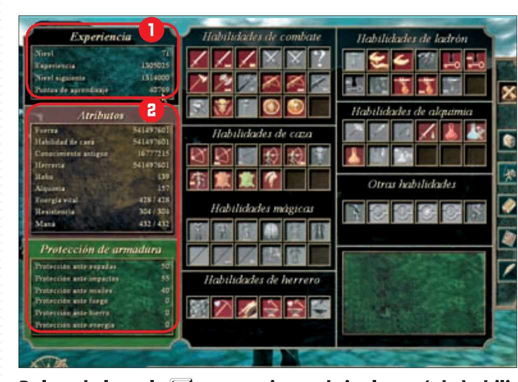
Si logramos ganar el combate, además del debido reconocimiento, conseguiremos suculentas recompensas con las que premiarán la habilidad demostrada.

13. ESTANTES Y ATRILES



A lo largo de toda la aventura, nos encontraremos varios estantes y atriles en el interior de algunas casas. Su utilidad es hacer de soporte para leer los libros y aprender cosas nuevas sobre alquimia y magia. Conviene advertir que los atriles casi nunca tienen información útil, todo lo contrario que sucede con los estantes.

14. HABILIDADES



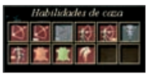
Pulsando la tecla C conseguimos abrir el menú de habilidades, donde podremos ver la experiencia conseguida **1**, los atributos de nuestro personaje, como la fuerza, alquimia, robo... **2**, y también la armadura.



Habilidades de combate: nos muestran nuestras dotes en la lucha cuerpo a cuerpo; aprenderlas es muy costoso, pero la recompensa merece la pena.



Habilidades de ladrón: si nos especializamos en el robo podremos realizar tareas de dudosa legalidad, con la tranquilidad de pasar desapercibidos ante los ojos de nuestras víctimas.



Habilidades de caza: con esta cualidad mejoraremos nuestra destreza con el arco, además podremos conseguir trofeos gracias a las bestias abatidas.



Habilidades mágicas: si nos dedicamos a su estudio se nos permitirá llevar bastones mágicos, regenerar maná a un ritmo más rápido e, incluso, equiparnos con poderosas túnicas.



Habilidades de herrero: para fabricar nuevas armas, o mejorar aquellas que ya tenemos en nuestro poder, usaremos esta destreza que, aunque tediosa, recompensa muy bien a su maestro.



Habilidades de alquimia: el conocimiento de la alquimia permite la fabricación de pociones y de algunos utensilios como puntas de flecha que eliminarán fácilmente al enemigo.



Otras habilidades: entre otras cosas realmente útiles, podemos aprender a caer mejor desde las alturas para no hacernos daño, el arte de la cocina, correr sin gastar tanta resistencia...

15. INFORMACIÓN



Diseños de forja: pulsando la tecla I accedemos al menú de información, donde en la primera pestaña **1** aparecen los diseños que podemos hacer en la forja.



Recetas de cocina: la segunda opción del menú **2** nos mostrará todas las recetas que podemos llegar a guisar con un buen fuego y los ingredientes necesarios.



Recetas de alquimia: pinchar en esta opción del menú **3**, nos permitirá acceder a todas las recetas disponibles que tenemos para hacer cualquier poción.



Libros y cartas: en el trascurso de nuestras aventuras iremos recogiendo un buen número de libros y cartas, que podremos consultar para la misión pinchando aquí **4**.

Documentos: por último, también podremos echar mano de cualquiera de los documentos **5** que hayamos encontrado. En su gran mayoría serán mapas.



16. INVENTARIO



Se accede a él pulsando la tecla I. La primera opción 1 nos muestras todas las armas que llevamos. Las que tenemos en la barra de acción rápida tendrán un número 2 asignado a la tecla de acceso directo.



En la segunda opción 3 aparecen las armaduras, anillos y colgantes. Si colocamos el puntero sobre cualquiera de estos artículos podremos ver un breve resumen 4 de sus características y puntuaciones.



La siguiente pestaña 5 nos muestra todos los objetos mágicos que tenemos actualmente en nuestro poder, así como las piedras de teletransporte que hayamos ido adquirido 6 a lo alrgo de las misiones.



A la relación de comidas y pociones disponibles en nuestra bolsa se accede desde aquí 7. Si deseamos ver la descripción de cada objeto, simplemente debemos colocar el puntero encima.



En la última pestaña 8 encontramos todo lo que no puede englobarse en las restantes. Esto incluiría todo tipo de objetos como los cofres recogidos, los utensilios necesarios para las distintas profesiones, las ganzúas...

17. MAPA



Pulsando sobre la tecla M aparecerá un mapa del mundo donde dividido en zonas 1. Cuando seleccionemos cualquiera de ella, en esta pestaña 2 se nos informará de las misiones que debemos resolver en ese área.



Por el contrario, si pulsamos sobre la pestaña 3 se nos mostrarán las "quest" que ya hemos resuelto satisfactoriamente, además de un breve resumen de las conversaciones que hayamos mantenido 4.



La pestaña restante 5 se reserva para la relación de misiones que aún nos faltan por resolver para acaba con todos nuestros cometidos en esa zona en particular.

18. OBJETOS



Colocando el puntero sobre un objeto se nos ofrece todo tipo de información acerca de él: una somera descripción 1, los requisitos necesarios para portarlo 2, el daño que causa 3, los beneficios que ofrece 4 y el oro que nos daría un vendedor por él. Es muy útil para hacernos una idea de lo que tenemos.

19. RECUPERAR SALUD

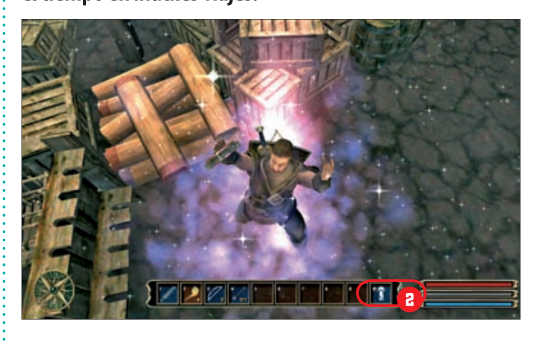


Si hemos perdido algo de salud en el combate y encontramos un barril lleno de agua podemos acercarnos para beber y recuperarla. Eso sí, resulta algo lento, ya que no conseguiremos reponer mucha salud de golpe y nuestro héroe invertirá varios segundos en cada sorbo.

20. TELETRANSPORTE



En cada ciudad se encuentra escondida una piedra de teletransporte 1, que debemos buscar exhaustivamente hasta hacernos con ella. De esta forma evitaremos perder el tiempo en inútiles viajes.



Para utilizarla debemos primero seleccionarla 2 y pulsar el botón izquierdo del ratón. Nuestro héroe comenzará un breve ritual que le llevará hasta el objetivo.

21. TIRO CON ARCO



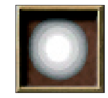
Las flechas, como cabía esperar, no tienen un alcance infinito y, además, para hacer blanco se necesita calcular la trayectoria en función de la distancia del enemigo. Por fortuna, para apuntar se nos ha provisto de una mirilla 1 que nos facilita enormemente las cosas.

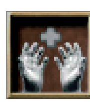
LO QUE HAY QUE SABER

22. MAGIA

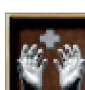
Hay varios tipos de magia que podremos usar contra nuestros enemigos, englobados en tres categorías: Maestría, Invocación y Trasnformación. Prácticamente tendremos hechizos, conjuros y encantamientos para casi todo.

MAESTRÍA


Luz: la oscuridad desaparecerá con este sencillo hechizo, que no nos costará más que diez puntos de maná. Para aprenderlo necesitamos cinco puntos de conocimiento antiguo.


Fortalecer: activando este conjuro se esfumarán los efectos de la debilidad y nuestra resistencia se regenerará al máximo. Cuesta 20 puntos de maná y son necesarios diez de conocimiento antiguo.


Curar Veneno: cada vez que nuestro héroe esté infectado por el veneno puede recurrir a este hechizo para disiparlo. Su valor es de 50 puntos de maná y son necesarios otros 15 de conocimiento antiguo.


Curación: como su propio nombre indica este conjuro sanará todas nuestras heridas automáticamente. Cuestas 60 puntos de maná y son necesarios 30 puntos de conocimiento antiguo par aprenderlo.


Curar a otros: nuestros compañeros también estarán protegidos si disponemos de este hechizo, que les repondrá por completo. Cuesta 60 puntos de maná y son necesarios 40 de conocimiento antiguo para aprenderlo.


Bola de Fuego: hechizo de daño que causará un gran destrozo en nuestro enemigo. Cuesta de 15 a 30 puntos de maná, dependiendo del grado, y son necesarios 50 puntos de conocimiento antiguo para aprenderlo.


Ola de Llamas: al lanzarlo, de inmediato aparecerá un gran anillo de fuego alrededor del héroe que quemará a los enemigos que estén en las proximidades. Cuesta 75 puntos de maná y son necesarios 95 para aprenderlo.


Desterrar el Mal: la luz de Innos destruirá a los adversarios de nuestro héroe poco a poco; la duración dependerá del conocimiento antiguo. Cuesta entre 50 y 100 de maná, más 110 puntos de conocimiento antiguo.


Lluvia de Fuego: del cielo caerán bolas de fuego que castigarán severamente a los enemigos cercanos. Su coste es de 90 puntos de maná, y para aprenderlo necesitamos 200 puntos de conocimiento antiguo.


Bendecir Arma: con él podremos consagrar un arma para que inflija más daño. El efecto será permanente y nos costará 100 puntos de maná y, nada menos que, 230 de conocimiento antiguo aprenderlo.

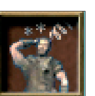

Meteorito: sin lugar a dudas el más devastador de los conjuros. Lanza un meteorito a sus enemigos con un coste de maná de 90 puntos, y para aprenderlo hacen falta 240 puntos de conocimiento antiguo.


Palabra de Dominio: este hechizo hace que podamos controlar la voluntad de cualquier enemigo por un breve tiempo. Cuesta 100 puntos de maná y hacen falta 250 de conocimiento antiguo para aprenderlo.





INVOCACIÓN


Debilitar: arrojando este conjuro sobre cualquier enemigo conseguiremos debilitarlo considerablemente, por lo que será más fácil acabar con él. Cuesta 40 puntos de maná y 20 de conocimiento antiguo aprenderlo.


Veneno: si queramos envenenar a un rival, éste es el conjuro apropiado para hacerlo. Tiene un efecto fulminante. Costará 25 puntos de maná lanzarlo y otros 25 puntos de conocimiento antiguo aprenderlo.

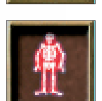

Descarga de Relámpago: mortífero hechizo que fulminará a nuestro enemigos con una lanza de energía pura. Su coste está entre 15 y 30 puntos de maná y aprenderlo precisará de otros 30 de conocimiento antiguo.


Niebla: muy útil si necesitamos pasar inadvertidos, ya que crea un banco de niebla que evita que puedan detectarnos. Cuesta 60 puntos de maná y otros 50 de conocimiento antiguo conseguirlo.


Terror: solamente los enemigos más fuertes lo soportarán y no saldrán huyendo despavoridos cuando lo soltemos. Su coste son 60 puntos de maná y 60 de conocimiento antiguo para aprenderlo.

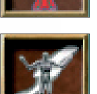

Sed de Sangre: lanzándolo contra un enemigo, se olvidará de quienes son sus amigos y los atacará si están más cerca que nosotros. Cuestas 50 puntos de maná y 70 de conocimiento antiguo aprenderlo.


Amnesia: si nos pillan robando, hará que el objetivo se olvide de los delitos que hemos cometido. Cuesta 30 puntos de maná y 80 de conocimiento antiguo aprenderlo.


Invocar Esqueleto: lanzando este conjuro invocará a un esqueleto que nos protegerá y luchará fieramente por nosotros. Cuesta 60 puntos de maná lanzarlo y 105 de conocimiento antiguo a prenderlo.


Noche y Día: convocando este poder nuestro héroe terminará descansado como si hubiera dormido todo un día y una noche. Cuesta 40 puntos de maná y nos supondrá 175 de conocimiento antiguo aprenderlo.

Invocar Demonio: despertaremos a uno de nuestros mejores aliados, un poderoso demonio que acudirá en nuestra ayuda. Cuesta 90 puntos de maná y 210 de conocimiento antiguo aprender a lanzarlo.

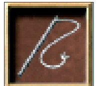

Invocar Rayo: con este hechizo nuestro héroe disparará un potentísimo rayo de energía que fulminará hasta a sus peores enemigos. Cuesta 80 puntos de maná y 230 de conocimiento antiguo aprenderlo.


Alma Viajera: permite al espíritu de nuestro héroe despegarse del cuerpo para explorar sin que los enemigos le detecten. Cuesta 70 puntos de maná y la friolera de 240 de conocimiento antiguo aprenderlo.

TRANSFORMACIÓN

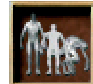

Invocar Animales: hace que todas las bestias cercanas al objetivo se lancen furiosamente a atacarle sin que a nosotros nos hagan nada. Cuestas 50 puntos de maná y 15 de conocimiento antiguo aprenderlo.

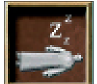

Telequinesia: debido a este poder nuestro héroe podrá mover objetos con su mente, y de esta manera alcanzar lo inalcanzable. Cuesta 50 puntos de maná y 25 de conocimiento antiguo adquirirlo.


Manso: lo utilizaremos para que nuestro héroe capture un animal y le someta para que le ayude en su misión hasta la muerte si hace falta. Cuesta 40 puntos de maná y 35 de conocimiento antiguo aprenderlo.


Invocar Trasgo: para que una de estas criaturas aparezca en nuestra ayuda y dé la vida por nosotros debemos lanzar este conjuro. Cuesta 40 puntos de maná y 45 de conocimiento antiguo aprenderlo.


Lanza de Hielo: para lanzar un proyectil de resistente hielo a nuestro enemigos hay que recurrir a este conjuro. Cuesta entre 15 y 30 puntos de maná, dependiendo de la intensidad, y 60 de conocimiento antiguo.


Forma Animal: nuestro héroe adoptará la forma del animal al que esté apuntando. La duración dependerá de la fuerza de la bestia y del conocimiento antiguo del héroe. Cuesta 60 de maná y 75 de conocimiento antiguo.


Sueño: dormirá a nuestros enemigos. La duración depende de la fuerza del rival y el conocimiento antiguo del héroe. Cuesta 30 de maná y 100 de conocimiento antiguo aprenderlo.


Explosión de Hielo: este potente conjuro disparará un montón de flechas de hielo en todas direcciones con objeto de dañar a nuestros adversarios. Cuesta 120 puntos de maná y 130 de conocimiento antiguo aprenderlo.


Invocar Gólem: el héroe reclamará la presencia de un temible Gólem que le ayudará en la batalla durante toda su vida. Cuesta 90 puntos de maná invocarlo y 205 de conocimiento antiguo aprender a lanzarlo.


Cerraduras Abiertas: ninguna cerradura, ya sea de cofre o de puerta, se nos resistirá si lanzamos este poderoso hechizo. Cuesta 20 puntos de maná y 230 de conocimiento antiguo adquirirlo.


Burbuja del Tiempo: por medio de este conjuro conseguiremos ralentizar el tiempo para todos menos para nosotros. Costará 100 puntos de maná y 240 puntos de conocimiento antiguo poder aprenderlo.


Granizada: una terrible tormenta de granizo y truenos caerá de improviso sobre todos los enemigos de nuestro personaje. Cuesta 90 puntos de maná lanzarla y 250 de conocimiento antiguo aprenderla.


Computer
Hoy
Juegos

Dark Messiah of Might & Magic

Acción · Sareth debe buscar la Calavera de las Sombras para salvar su tierra de la opresión de los orcos. Guiarle en sus primeros pasos no le vendrá mal. Test pág. 30 CHJ67

Puntos Clave

PUNTOS CLAVE: UNA GUÍA LLAMADA LEANNE

1. LA CIUDAD YELMO DE PIEDRA

Llegamos a la ciudad a caballo en el momento en que se produce un terrorífico ataque de un cíclope y algunos necrófagos. Un guardia nos introducirá en el castillo.



Corremos hasta la plaza principal para eludir a los enemigos. Si miramos a la derecha, veremos una cadena (1) por donde subir. Tras pasar algunos tramos de escaleras, descubrimos una cuerda. Saltamos para cogerla y alcanzar el castillo. A la derecha hay una palanca; la activamos y volvemos al interior de la fortaleza para seguir a un guardia.



Nos guía a la estancia que contiene una ballesta (2). La usamos para abatir al cíclope y huimos por la escalera (3).

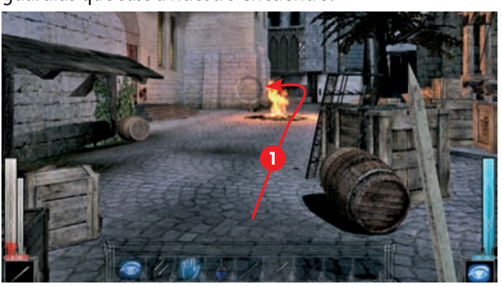
1. LA CIUDAD YELMO DE PIEDRA



Eliminado este peligro inminente, bajamos por las escaleras del torreón hasta la calle. Allí debemos buscar a Leanne (4), que nos espera a las puertas de la residencia de la persona con la que debemos entrevistarnos. Tras un breve diálogo con ella, nos disponemos a seguirla.

2. DESTELLO DEL CUCHILLO DESPIADADO

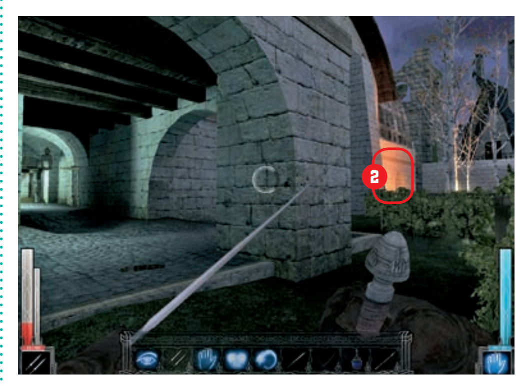
Un sirviente vendrá y nos indicará que le sigamos. Bajamos una escalera y nos aprestamos a liquidar a la pareja de guardias que sale a nuestro encuentro.



Salimos a una pequeña plaza infestada de enemigos. Nos deshacemos de ellos y recogemos los objetos que veamos. Cruzamos al otro lado y tiramos por un estrecho callejón (1),

2. DESTELLO DEL CUCHILLO DESPIADADO

donde patrulla otro guardia. Tras eliminarlo llegamos a un jardín que atravesaremos extremando las precauciones.



Cualquiera de los vigilantes que por allí deambulan puede darnos un serio disgusto antes de alcanzar la salida (2).

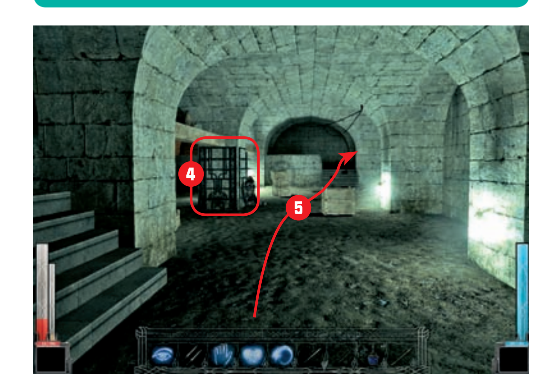


Tras rodear el formidable muro de piedra, veremos una palanca y una puerta que nos conduce hasta unos sótanos (3). Nos adentramos por ella sin miedo a toparnos con indeseables enemigos. Nada más bajar, nos encontraremos a mano derecha con una puerta. En el interior de la estancia hay un buen surtido de víveres.



PUNTOS CLAVE: UNA GUÍA LLAMADA LEANNE

2. DESTELLO DEL CUCHILLO DESPIADADO



Si seguimos avanzando, llegaremos a una sala más grande custodiada por dos guardias. Los eliminamos rápidamente sirviéndonos de los pinchos de la columna 4. Después, nos aventuramos por las escaleras en dirección a la cocina. Accedemos a ella tras abrir la puerta con una palanca 5. Allí, nos la tendremos tiesas con dos guardias. Tras coger dos pescados de uno de los armarios, dejamos la cocina.



Justo al salir nos toparemos con otros dos adversarios más y luego tomaremos la puerta de la izquierda. Aparecemos en un majestuoso hall con unas enormes escalinatas que conducen a pisos superiores. Varios guardias nos atacarán. Terminamos con todos y subimos en dirección a las puertas que dan acceso a la gran torre 6, donde aguardan más enemigos. Nos desembarazarnos de ellos y ascendemos por unas escaleras que llevan hasta la librería.



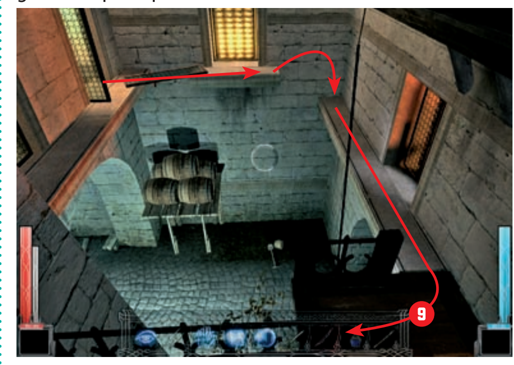
Unas escaleras de madera nos llevan a la cima del edificio. Pateamos al guardia para hacerle caer al vacío.



Saltamos a una especie de camino 7 que se abre sobre la techumbre y nos dejamos caer sobre una pequeña terraza que hay a la izquierda, donde vemos una puerta cerrada 8. La llave correspondiente está en una estancia próxima al campanario. Nos reportará anillos y encantamientos.

2. DESTELLO DEL CUCHILLO DESPIADADO

En la pequeña terraza descubrimos también una ventana. La abrimos, penetramos por ella y eliminamos a los guardias que esperan en el interior.

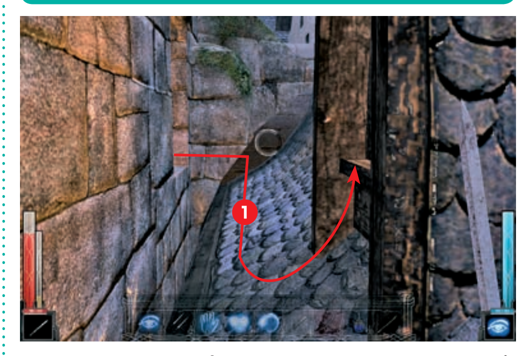


A continuación, empezamos a bajar tramos de escaleras hasta llegar a un pequeño patio. Cruzamos al otro lado y avanzamos por la cornisa 9 hasta unas escaleras, que van a dar a una ventana de la habitación de Menelag.



Salimos corriendo a toda velocidad para dar caza al necrófago, que se ha llevado la piedra.

3. EL RASTRO DEL MUERTO



Sin cesar en nuestra frenética persecución, giramos a la derecha y entramos por la ventana de la izquierda 1. Al mirar otra vez a la derecha, veremos al necrófago corriendo. Sin perder un instante, nos lanzamos tras él hasta que alcanzamos una nueva ventana.



Saltamos a través de ella para aterrizar en una habitación. Una vez dentro, giramos a la izquierda 2.

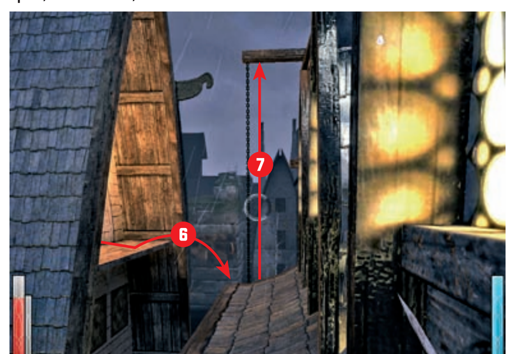
3. EL RASTRO DEL MUERTO



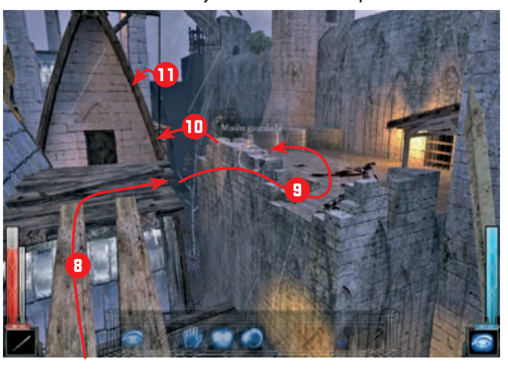
En un momento dado veremos al necrófago escalar 3 por las paredes. Como no podemos imitarle, continuamos corriendo de frente y rompemos los tablones a patadas 4. En el tejado giramos a la derecha y, tras ascender por varios salientes, volvemos a girar a la derecha.



Nos fijamos en las tablas que hay sobre el suelo. Corremos en línea recta y saltamos sobre el precipicio para alcanzar el edificio 5. Corremos tras el necrófago, al que le hemos recortado terreno, a través de distintas habitaciones hasta que, de nuevo, vuelve a escalar los muros.



Abandonaremos a la carrera el edificio. Saltamos sobre el alero del de enfrente 6 y subimos raudos por la cadena 7.

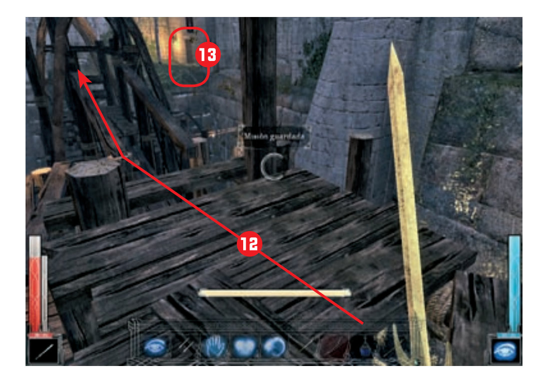


Avistamos un agujero en uno de los tejados, entramos a tiempo de ver al necrófago escapando. Corremos por las tablas hasta el precipicio 8, saltamos hasta la terraza 9 y nos dirigimos hacia la cadena rápidamente 10. Subimos por ella y nos lanzamos sobre una estructura de tablas 11.



PUNTOS CLAVE: UNA GUÍA LLAMADA LEANNE

3. EL RASTRO DEL MUERTO



Cuidado con dar un paso en falso o moriremos. Debemos seguir las tablas 12, subiendo y bajando hasta alcanzar la salida 13. Se trata de una puerta que conduce a niveles inferiores. En ese momento cambiarán las órdenes. Llevada a cabo con éxito la persecución del necrófago, ahora tendremos que infiltrarnos en un almacén.



Buscamos a un guardia con un pequeño brillo visible 14 cerca del cinto. Le matamos y arrebatamos la llave del almacén.



Con ella en el bolsillo nos metemos en el almacén de la plaza pequeña, por la entrada de la derecha 15. En el interior nos esperan tres guardias, uno de ellos es el portador de la llave que abre la trampilla por la que debemos escapar.



En la sala de la parte de abajo podremos forjar una espada mucho más poderosa. Cogemos los materiales y libros que explican cómo hacerlo 16, giramos la rueda 17 para introducir el caldero 18 en el fuego. Metemos la barra de bronce y agitamos el fuelle. Al derretirse, volvemos a girar la rueda para volcar el metal fundido en el molde de la

3. EL RASTRO DEL MUERTO

espada. Pulsamos la palanca 20 para enfriar el metal dentro del molde de la espada. Después la cogemos y la llevamos hasta la fragua 21. Empuñamos el martillo y con la espada al rojo vivo la colocamos sobre la piedra 22 para empezar a golpearla. Una vez que hemos dado forma a la hoja, terminamos por ponerle la empuñadura .

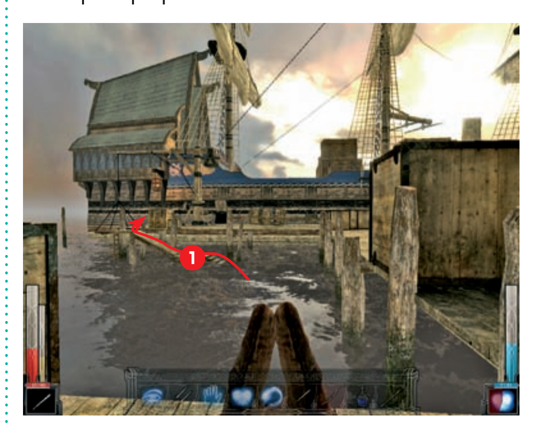


A continuación, iremos a una gran sala, donde se encuentra el cristal. Pulsando esta palanca 24 abrimos las celdas donde están prisioneros los aldeanos. Los guardias se distraerán y podremos acercarnos hasta la piedra 25 para adueñárnosla. En cuanto esté en nuestro poder, saldremos pitando por donde hemos venido. Al poco de dejar atrás un pequeño túnel, veremos una corriente de agua que nos lleva directamente al exterior. Saldremos por allí.

4. AL OTRO LADO DEL MAR DE SANGRE

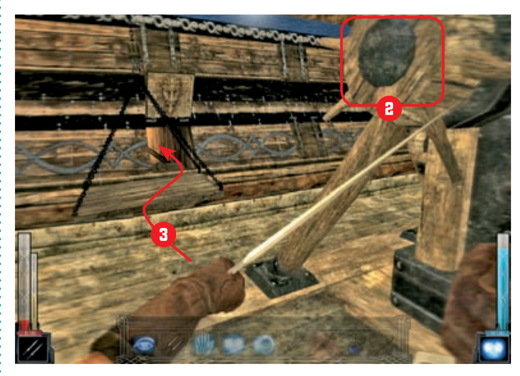


Nuestra compañera nos apartará algunos obstáculos para que podamos dirigirnos hacia el muelle. En cuanto salgamos al exterior, se nos abalanzará un enemigo, casi sin tiempo para reaccionar. Trataremos de librarnos de él lo más rápido que podamos.

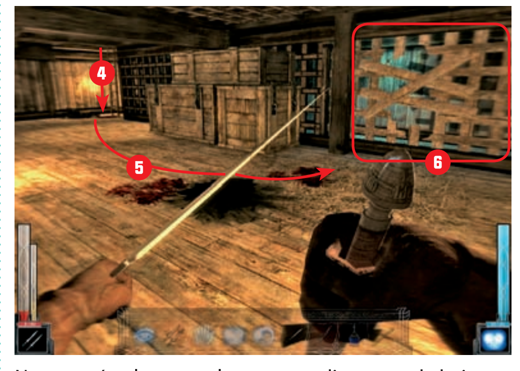


Es hora de un buen chapuzón. Nos lanzamos al agua y emergemos por las escaleras del extremo opuesto 1. Divisaremos una grúa. Nos aproximamos hacia ella.

4. AL OTRO LADO DEL MAR DE SANGRE



Tendremos que girar la rueda 2 hasta que la plataforma quede delante de la ventana abierta. Sin más dilación, nos introduciremos por ella 3.



Nos tocará pelear con algunos guardias antes de bajar por las escaleras 4. Entonces, iremos al otro extremo 5 para reventar de una patada la puerta de madera 6.



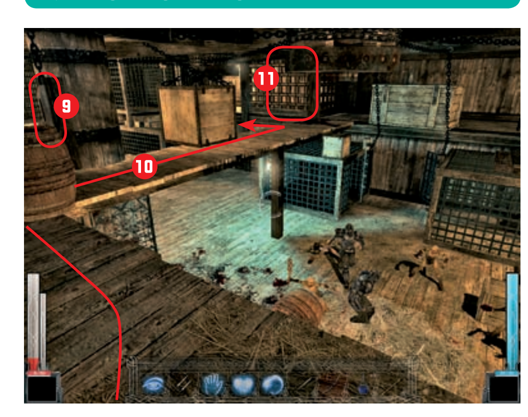
Continuamos hasta otra puerta que se abre con una llave sencilla. Subimos la escalera y sorprendemos a dos guardias. Uno de ellos lleva la llave al cinto, el destello le delata 7. Tras quitársela, abrimos la puerta. Por fin nos veremos las caras con los nigromantes que están en el barco. Cuidado con sus bolas de fuego y las congelaciones. Una vez eliminados todos, llegaremos hasta otro punto muerto, ya que necesitamos una llave.



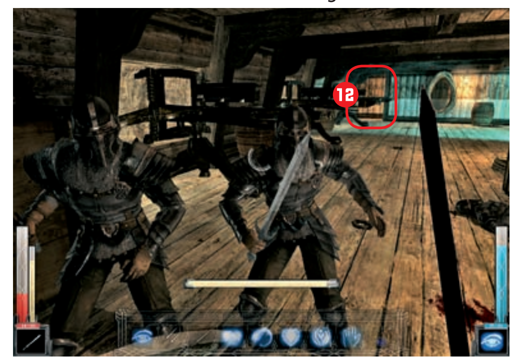
Precisamente, ésta está en poder de un nigromante 8, que en ese momento abandona la sala donde están presos los goblins. Lo eliminamos y nos quedamos con la llave. Ahora sí podemos entrar en la sala.



4. AL OTRO LADO DEL MAR DE SANGRE



En vez de enfrentarnos a los guardias, es preferible liberar a los goblins y que sean éstos quienes luchen con ellos. Así que, pulsamos la palanca 9. Cruzamos por las tablas 10 y ganamos el otro lado de la estancia para salir por la puerta cerrada 11 con la llave arrebatada al nigromante.



Llegamos a la sala de ballestas. Eliminamos a los tres guardias presentes y salimos por la puerta del fondo 12, que lleva directamente a la cubierta principal. Allí nos atacarán nuevos guardias y nigromantes. Los despachamos y buscamos la pasarela que permita a nuestros compañeros subir al barco. En cuanto rompamos la tabla que la sujeta habremos cumplido el objetivo.



Una avalancha de arqueros y guardias tratarán de subir al barco, así que habrá que impedirlo. Si hemos aprendido el poder "bolas de fuego", será hora de usarlo.



Finalmente, seguimos a Leanna hasta una sala. Accionando la palanca 13, conseguiremos que el barco zarpe.

5. EL TEMPLO DE LA ARAÑA



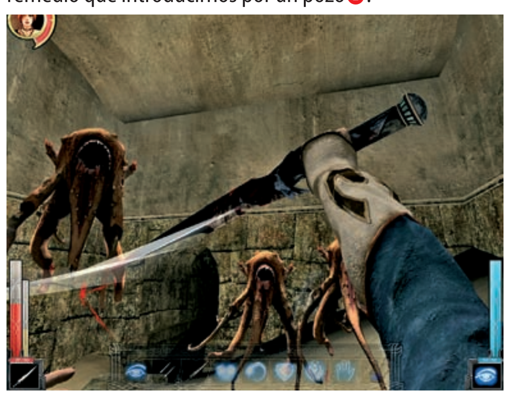
La travesía se presentará un tanto "movidita", pero llegaremos sanos y salvos a la costa del lugar donde se encuentra el Templo de la Araña. Ponemos pie a tierra y seguimos a nuestros compañeros.



El primer problema que nos encontramos es el acceso al templo. Para empezar no sabemos dónde está, pero es que además está custodiado por temibles orcos.



Hecha la limpia de enemigos, seguiremos a Leanne hasta que se frena ante una puerta cerrada 1. Como no podemos hacer absolutamente nada por abrirla, no nos quedará más remedio que introducirnos por un pozo 2.

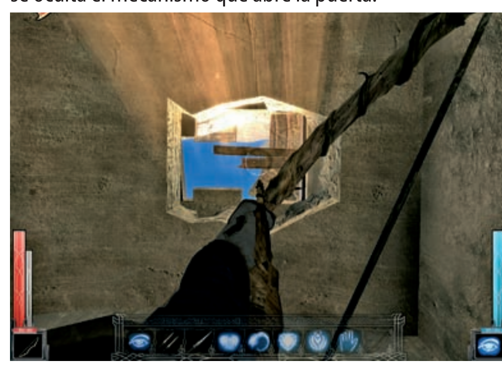


Apareceremos en una sala repleta de bichos voladores realmente repelentes. Ni que decir tiene que tendremos que acabar con todos ellos antes de decidir qué rumbo tomar, pues existen dos caminos.

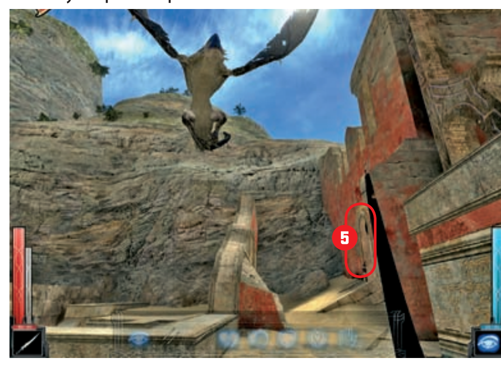
5. EL TEMPLO DE LA ARAÑA



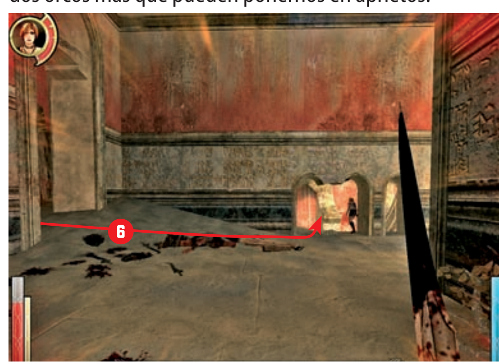
El de la derecha 3, según entramos en la sala, nos permitirá recoger algunos objetos útiles para recuperar salud o maná. El de la izquierda 4, en cambio, nos conduce al lugar donde se oculta el mecanismo que abre la puerta.



En esta nueva habitación veremos un orco muerto y a su lado un arco de cuerda. Lo recogemos y activamos la cadena que abre la puerta. Con el arco, apuntamos por el orificio del techo a la madera más corta. Disparamos una flecha y trepamos por la cuerda.



Por sorpresa, aparecerá un dragón que lanza unos rayos mortales. Debemos escondernos a toda prisa y alcanzar la puerta 5 del otro extremo. Cuidado, porque allí nos esperan dos orcos más que pueden ponernos en aprietos.



Antes de que podamos cantar victoria, aún aparecerán cuatro orcos más, encargados de custodiar la entrada al templo. Este feroz grupo nos hará sudar de lo lindo, pero tras una dura lucha acabaremos con ellos. Sólo entonces podremos seguir a Leanne hasta la entrada 6 y dar por concluida esta parte de la epopeya.

Juega con ventaja

PILOT DOWN BEHIND ENEMY LINES

Escapar de la Alemania nazi en plena Segunda Guerra Mundial más que una odisea es un suicidio, si no seguimos al dedillo estos pasos.

Test pág. 44 CHJ 55



1 En primer lugar, para no morir en el intento debemos pulsar la tecla F11.



2 Aparecerá un menú que nos permitirá hacer modificaciones muy interesantes.



3 Dentro de player fijamos las opciones tal y como aparecen en la pantalla.



4 No sólo seremos invencibles, también dispondremos de munición infinita.

CAESAR IV

Una ciudad requiere grandes inversiones, así que mejor toma un poco de dinero extra.

Test pág. 70



1 Nuestra preciosa ciudad está que se cae en pedazos por la falta de dinero en las arcas.



2 Si queremos frenar el deterioro necesitaremos algo de líquido, así que pulsamos la tecla Enter.



3 En la barra de diálogos tendremos que escribir D E N A R I I 5 0 0 0 0 y luego pulsar Enter.



4 Automáticamente dispondremos de la nada desdeñable cifra de 50.000 dinares.

COMPANY OF HEROES

Es difícil vencer una guerra si ni siquiera sabes dónde se oculta el enemigo. ¡Descúbrelo!

Test pág. 26 CHJ 67



1 En cualquier momento de la partida pulsamos a la vez las teclas Ctrl Shift Ñ.



2 Automáticamente aparecerá en pantalla la consola de mandos del juego.



3 Para que la niebla de guerra desaparezca tenemos que escribir F O W _ T O G G L E.



4 Ahora podremos saber a ciencia cierta la localización de todos los enemigos.




Computer
Hoy
Juegos

HEARTS OF IRON DOOMSDAY

Consigue espectaculares ventajas para tu ejército sin esfuerzo. Sigue las instrucciones y ¡alehop!



1 Si nuestro límite de tropas está bajo mínimos será necesario hacer trampas.



2 Pero, ¿cómo hacerlas? Pues muy fácil, abriendo la consola al pulsar la tecla F12.



3 Una vez la tengamos en la pantalla, tecleamos el código N O L I M I T y pulsamos Enter.

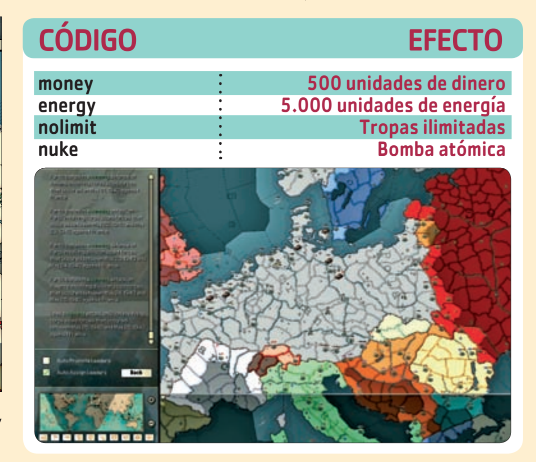


4 Un mensaje nos confirmará que el límite de unidades ha desaparecido para nuestro bien.



5 Si por el contrario deseamos una bomba atómica, bastará con escribir N U K E.

CÓDIGO		EFECTO
money	:	500 unidades de dinero
energy	:	5.000 unidades de energía
nolimit	:	Tropas ilimitadas
nuke	:	Bomba atómica



LEGO STAR WARS II LA TRILOGÍA ORIGINAL

Desbloquear los personajes más carismáticos de la saga es muy sencillo siguiendo los consejos de la Fuerza.

Test pág. 66



1 En primer lugar, encaminaremos nuestros pasos a la cantina para dirigirnos al barman.



2 Seleccionamos la opción 'Introducir código' y luego procedemos a activarla.



3 Entonces, escribimos B E N 9 1 7 y pulsamos Enter para conseguir al fantasma de Ben Kenobi.



4 Al cazarrecompensas Boba Fett se le desbloquea con el código H L P 2 2 1.



5 Mientras que para hacer lo mismo con el Emperador Palpatine, habrá que teclear H H Y 3 8 2.

CÓDIGO		TRUCO
BEN917	:	Fantasma de Ben Kenobi
HLP221	:	Boba Fett
HHY382	:	Emperador Palpatine
YWM840	:	Han Solo
HDY739	:	Piloto de Tie Fighter




Computer
Hoy
Juegos

Comparte tus fotos y vídeos entre varios ordenadores con un disco duro externo.

Discos Duros Externos
Un mundo en tu bolsillo

¿No crees que es un fastidio tener que grabar un CD o DVD cada vez que queremos ver nuestras fotos o vídeos en otro ordenador? ¿No sería mejor llevarlos siempre encima?

Trata de imaginar un bolsillo tan grande que dentro pudiésemos guardar todas nuestras fotos, la colección de música, decenas de películas, varios juegos e incluso el sistema operativo del ordenador. ¿Eres capaz de concebir el espacio necesario para almacenar todos esos elementos en su soporte físico original? La digitalización tiene esas ventajas. Para que nos entendamos, un 0 o un 1, un **bit** Pág.128 sobre la superficie de un disco duro, ocupa tan poco espacio que en apenas un centímetro cuadrado podemos almacenar del orden de 20.000 a 30.000 millones de números binarios. Piensa ahora que un fichero **MP3** Pág.128, o una foto en alta resolución, ocupan "sólo" unos 25 millones de bits. ¿No es genial? Si tenemos esa capacidad para reducir las cosas a la mínima expresión, ¿por qué recluirlo todo en el interior de nuestro ordenador y no llevarlo con nosotros para utilizarlo siempre que nos apetezca o lo necesitemos? Un disco duro responde a esa filosofía.

PRECISIÓN Y ROBUSTEZ

Para el Test de este mes hemos seleccionado cuatro modelos de disco duro externo con 100 **GB** Pág.128 de capacidad. Seagate, Freecom, Maxtor e Iomega son los fabricantes y ensambladores que firman dichos modelos. ¿Por qué decimos ensambladores? Bueno, como podréis comprobar en la tabla comparativa con los resultados del Test, en la sección "Otros datos" encontramos un campo en el que se especifica el modelo y el fabricante del disco duro que integran. En el caso del Tough Drive Pro 100 GB, Freecom fabrica y distribuye este modelo, ensamblando una carcasa y una interfaz de conexión diseñada por ella con un disco duro MHV2100AT de 2,5" desarrollado por Fujitsu. Esto es importante ya que, en el caso de los productos de Seagate y Maxtor, nos encontramos con que ambos integran un mismo modelo, el ST9100824A, sobre chasis distintos.

La utilidad de un disco duro externo es, lógicamente, poder llevarlo con nosotros en todo momento, y a todas partes, lo que le expone inevitablemente a sufrir movimientos bruscos e incluso algún golpe. Ahora bien, ¿sabías que la cabeza lectora vuela literalmente sobre la superficie del disco a una distancia de apenas 3 **nanometros** Pág.128? Si fuera mayor le impediría leer la información almacenada en la superficie del disco; pero si fuera menor... sería catastrófica, ya que impactaría sobre ella a una velocidad cercana a los 100 Km/h.



Independientemente del radio del disco, el funcionamiento es igual para todos.

EL TEST

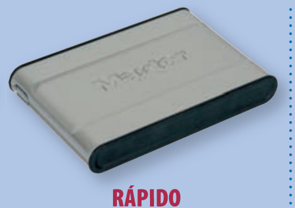
Resistir los golpes y vaivenes es imprescindible, y nosotros lo comprobamos sometiendo a cada modelo a un exigente Test de resistencia a caídas, como se explica en la sección "Así hacemos los Test", aunque también analizamos tareas cotidianas como copiar música y otros ficheros desde nuestro PC. Ya verás qué interesante.

LOS CUATRO MODELOS

Después de tantas pruebas, cada disco duro externo analizado nos ha dejado una impresión totalmente distinta. Junto a estas líneas os presentamos los cuatro modelos que participan en el Test, así como el rasgo que mejor los define.



LIGERO
Iomega Portable HD 100 GB



RÁPIDO
Maxtor One Touch Mini Edition

EQUILIBRADO
Seagate ST9100801U2-RK



ROBUSTO
Freecom Tough Drive Pro 100 GB

8 dudas resueltas acerca de los discos duros externos

1 ¿Para qué necesito uno? Para muchas cosas, por ejemplo, para disponer de tus documentos en cualquier ordenador o hacer copias de seguridad de tus datos más importantes.

2 Si tengo un disco duro externo, ¿ya no es necesario tener el interno? Técnicamente es posible tener el sistema operativo y los documentos en un disco duro externo, pero haznos caso, tener uno interno instalado es mejor.

3 ¿Qué tipos hay? En principio hay cuatro, dependiendo del tamaño de los platos, que se mide en pulgadas. 1,0″ (hasta 8 GB), 1,8″ (hasta 60 GB), 2,5″ (hasta 160 GB) y 3,5″ (hasta 500 GB).

4 ¿Son mejores los de 2,5 pulgadas? En absoluto. Todos funcionan igual de bien, pero sí es cierto que los discos duros externos de 2,5″ tienen la mejor relación tamaño/capacidad.

1. Cabeza lectora.
2. Brazo mecánico de la cabeza lectora.
3. Plato o disco de almacenamiento de datos.
4. Motor de giro de los discos.
5. Controlador del disco duro.



En la foto podemos ver los principales componentes de un disco duro.

5 ¿Qué equipamiento básico debe incluir? Lo mínimo es un software para la creación automática de copias de seguridad, que ésta sea mediante password y una funda protectora.

6 ¿Cómo se conectan al PC? Lo más común es a través de un puerto USB 2.0 o FireWire , aunque la conexión S-ATA externa comienza a integrarse en muchos discos.

7 ¿Necesito instalar controladores para que funcione? Si tienes Windows XP instalado en tu ordenador no será necesario. Cualquier sistema anterior sí requerirá que instalemos driver.

8 ¿Puedo utilizarlo con mi consola de videojuegos? Si tienes una Xbox 360 de Microsoft sí, aunque sólo para almacenar y reproducir música y vídeo. Xbox, PlayStation 2 y GameCube no están preparadas para utilizar discos externos.

Así hacemos los Test

COMPUTER HOY JUEGOS ha probado cuatro discos duros externos de 100 GB. Los Test de rendimiento y resistencia se efectuaron en un laboratorio con instrumental de gran precisión, mientras otros aspectos menos técnicos fueron evaluados en la redacción.



Antes de pasar a las pruebas de laboratorio, en la redacción de COMPUTER HOY JUEGOS se recogen todos los datos posibles acerca de cada uno de los discos duros.

INSTALACIÓN

El proceso de instalación debe estar descrito con todo detalle. Los controladores DIC, o drivers DIC, han de instalarse automáticamente, permitiendo que el disco duro funcione correctamente sin que se precisen operaciones adicionales.

RENDIMIENTO

En la prueba de ratio de transferencia se mide la velocidad sostenida a la que los discos duros transmiten los datos almacenados. Se expresa en **Kilobytes** Pág.128 por segundo y se realiza tanto para operaciones de lectura como de escritura. El tiempo medio de acceso indica la velocidad con la que la cabeza lectora es capaz de acceder a la información que se necesita y, puesto que suele estar fragmentada por todo el disco duro, ha de moverse a gran velocidad, de un lado a otro del disco, buscando en cada momento el fragmento de información que necesita. COMPUTER HOY JUEGOS ha medido el tiempo que la cabeza lectora tarda en alcanzar un determinado sector, partiendo de la posición más alejada; con todos los valores obtenidos se ha determinado una media que representa el Tiempo de Acceso para ese disco duro, quedando reflejado en la tabla en milisegundos.



¿Seguirán intactos nuestros datos después del Test de resistencia a caídas?

ESPACIO EN DISCO

La capacidad de almacenamiento exacta de cada disco duro se obtiene utilizando el software «Partition Magic». Cabe reseñar que los fabricantes indican el número de megas de un disco duro de una forma un tanto particular, fijando el megabyte en un número redondo, es decir, un millón de **bytes** Pág.128. En realidad, y puesto que estamos en el campo de la informática, un "mega" equivale a 1.048.576 bytes. En COMPUTER HOY JUEGOS indicamos la capacidad "real" que tiene cada disco duro, tomando el tamaño en **megabytes** Pág.128.

NIVEL DE RUIDO

Utilizamos un equipo especial para medir el nivel de ruido emitido por cada disco duro que participa en el Test. Gracias a este dispositivo, es posible medir con exactitud el volumen del sonido emitido conjuntamente por el giro de los discos y el movimiento de la cabeza lectora. El resultado viene indicado en **Sones** Pág.128.

PRECIO / CALIDAD

La nota Precio/Calidad se obtiene dividiendo el precio del producto por la nota final del Test. Este resultado se compara con una tabla (bajo estas líneas) creada a partir de la media ponderada de los precios de los discos analizados. Así, si un modelo cuesta 144,95€ y tiene una nota de 6,48, su relación Precio/Calidad será de 144,95/6,48 = 22,37, es decir, Notable.

Índice hasta 19,00	Sobresaliente
19,01 hasta 23,75	Notable
23,76 hasta 31,67	Bien
31,68 hasta 47,50	Suficiente
47,51 hasta 95,00	Insuficiente
A partir de 95,01	Deficiente

COMPARATIVA

Resultados del Test

		Puesto 1 (GANADOR CALIDAD Computer Juegos)		Puesto 2		Puesto 3 (GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos)	
MODELO		**ST9100801U2-RK**		**TOUGH DRIVE PRO 100 GB**		**ONE TOUCH 3 MINI EDITION**	
FABRICANTE	PORCENTAJE	Seagate	NOTA	Freecom	NOTA	Maxtor	NOTA
SERVICIO	**7,0%**		**6,57**		**6,57**		**3,53**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Algo escasa (1 año)	4,00	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el fabricante	6,00	Sustitución por el fabricante	6,00	Sustitución por el fabricante	6,00
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	2,0%	00 800 4732 4283 (gratuito)	10,00	902 401 024	6,00	+353 1 204 1111	2,00
Ayuda en internet (idioma, comprobado)	1,0%	www.seagate.com (inglés)	6,00	www.freecom.com (castellano)	10,00	www.maxtor.com (castellano)	10,00
Teléfono de información (comprobado)	0,0%	00 800 4732 4283		93 342 43 21		+353 1 204 1111	
Fax de información (comprobado)	0,0%	-		-		+353 1 286 1419	
INSTALACIÓN	**5,4%**		**10,00**		**10,00**		**10,00**
Instalación (montaje, puesta en marcha, comprobado)	5,4%	Muy sencilla	10,00	Muy sencilla	10,00	Muy sencilla	10,00
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	**2,0%**		**8,00**		**0,00**		**2,00**
Extensión y claridad de las instrucciones (comprobado)	2,0%	Detalladas	8,00	No incluidas	0,00	En inglés	2,00
VELOCIDAD	**33,0%**		**6,96**		**5,72**		**7,11**
Ratio de transferencia (lectura, medido)¡	8,0%	Elevado (25726,8 Kb/seg.)	7,74	En la media (22702,3 Kb/seg.)	6,18	Elevado (27754,8 Kb/seg.)	8,08
Ratio de transferencia (escritura, medido)	7,0%	Elevado (27542,6 Kb/seg.)	8,02	En la media (22620,6 Kb/seg.)	6,14	Elevado (27794,8 Kb/seg.)	8,10
Tiempo de acceso (lectura, medido)	5,0%	Elevado (16,8 milisegundos)	4,14	Muy elevado (20,2 milisegundos)	1,86	Elevado (16,9 milisegundos)	4,10
Tiempo de acceso (escritura, medido)	5,0%	Breve (10,2 milisegundos)	8,5	Breve (10,1 milisegundos)	8,64	Breve (9,7 milisegundos)	8,84
Copia de seguridad (imagen de 8.357,51, desde disco duro interno, medido)	3,0%	Bastante lenta (5'9")	5,78	Bastante lenta (6'16")	5,10	Algo lenta (4'49")	6,04
Transferencia de ficheros **MP3** Pág.128 (4.673,46 megabytes, desde reproductor MP3, medido)	3,0%	Algo lenta (2'40")	6,08	Bastante lenta (3'11")	5,42	Bastante lenta (2'51")	5,82
Grabación de vídeo (3.546,09 megabytes, desde **DVD** Pág.128, medido)	2,0%	Bastante lenta (1'51")	6,44	Bastante lenta (2'0")	6,12	Algo lenta (3'17")	6,56
CAPACIDAD	**28,6%**		**6,76**		**6,76**		**6,76**
Capacidad (comprobado)	28,6%	Algo escasa (93,16 gigabytes)	6,76	Algo escasa (93,16 gigabytes)	6,76	Algo escasa (93,16 gigabytes)	6,76
NIVEL DE RUIDO	**6,0%**		**9,35**		**9,29**		**9,28**
Nivel de ruido (lectura, medido)	3,0%	Inaudible (0,7 **Sone** Pág.128)	9,42	Inaudible (0,7 Sone)	9,42	Inaudible (0,8 Sone)	9,28
Nivel de ruido (escritura, medido)	3,0%	Inaudible (0,8 Sone)	9,28	Inaudible (0,9 Sone)	9,16	Inaudible (0,8 Sone)	9,28
ACCESORIOS	**5,0%**		**6,00**		**10,00**		**10,00**
Cables de conexión necesarios incluidos (comprobado)	1,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Software de protección mediante password incluido (comprobado)	2,0%	No	0,00	Sí ("Freecom Personal Media Suite")	10,00	Sí ("Maxtor Drive Lock")	10,00
Software para creación y recuperación de copias de seguridad (comprobado)	2,0%	Sí ("Bounce Back Express")	10,00	Sí ("Acronis True Image 8")	10,00	Sí ("Maxtor BackUp")	10,00
Componentes adicionales incluidos (comprobado)	0,0%	-		-		-	
ROBUSTEZ	**7,0%**		**10,00**		**10,00**		**2,86**
Daños externos tras la prueba de resistencia a caídas (comprobado)	2,0%	Ninguno	10,00	Ninguno	10,00	Ninguno	10,00
Funcionamiento tras la prueba de resistencia a caídas (comprobado)	5,0%	Perfecto	10,00	Perfecto	10,00	Defectuoso (dejó de funcionar)	0,00
OTROS DATOS	**6,0%**		**2,00**		**3,33**		**2,00**
Consumo (encendido / reposo / apagado, medido)	2,0%	Muy elevado (4 / 2 / 2 vatios)	0,00	Muy elevado (3 / 1 / 1 vatios)	0,00	Muy elevado (4 / 1 / 1 vatios)	0,00
Peso (medido)	2,0%	Elevado (312 gramos)	4,00	Normal (203 gramos)	6,00	Normal (288 gramos)	6,00
Cable **USB** Pág.128 o **Firewire** Pág.128 suministrado (longitud, medido)	2,0%	Muy corto (81 cm.)	2,00	Corto (114 cm.)	4,00	Demasiado corto (46 cm.)	0,00
Dimensiones (anchura x altura x profundidad, medido)	0,0%	12,9 x 9,5 x 2,5 cm.		14,0 x 8,0 x 2,0 cm.		13,5 x 9,0 x 2,0 cm.	
La foto refleja el tamaño del disco duro en proporción a una caja de CD Pág.128 **estándar de 14,2 x 12,4 x 1,0 cm.**							
Fabricante y modelo del disco duro (dato del fabricante)	0,0%	Seagate ST9100824A		Fujitsu MHV2100AT		Seagate ST9100824A	
Funciona con los siguientes sistemas operativos (comprobado)	0,0%	Windows 98, SE, Me, 2000 y XP		Windows 98, SE, Me, 2000 y XP		Windows 2000 y XP	
Formato del disco duro (comprobado)	0,0%	2,5 pulgadas		2,5 pulgadas		2,5 pulgadas	
Buffer Pág.128 (caché, comprobado)	0,0%	8 megabytes		8 megabytes		8 megabytes	
Velocidad del giro (comprobado)	0,0%	5400 **r.p.m.** Pág.128		4200 r.p.m.		5400 r.p.pm	
Precio por **gigabyte** Pág.128 (comprobado)	0,0%	2,46 €		2,14 €		1,92 €	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,07**		**6,78**		**6,48**
CORRECCIÓN POSITIVA							
CORRECCIÓN NEGATIVA							
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**7,07**	**Bien**	**6,78**	**Bien**	**6,48**
PRECIO /CALIDAD		**Suficiente**		**Suficiente**		**Notable**	
Precio aproximado		**229€**		**229€**		**144,95€**	
Cálculo de la nota precio/calidad		**229 / 7,07 = 32,39 = Suficiente**		**229 / 6,78 = 33,78 = Suficiente**		**144,95 / 6,48 = 22,37 = Notable**	

Puesto 4	
PORTABLE HARD DRIVE USB 2.0 GB SILVER SERIES	
Iomega	NOTA
	3,53
Normal (2 años)	6,00
Sustitución por el fabricante	6,00
+31 555 384 259	2,00
www.iomega.com (castellano)	10,00
-	
-	
	10,00
Muy sencilla	10,00
	2,00
Muy confusas	2,00
	6,16
Elevado (25260,6 Kb/seg.)	7,22
Elevado (24976,8 Kb/seg.)	7,12
Muy elevado (18,7 milisegundos)	2,90
Breve (12,1 milisegundos)	7,26
Bastante lenta (5'56")	5,28
Bastante lenta (3'6")	5,52
Bastante lenta (1'59")	6,16
	6,76
Algo escasa (93,16 gigabytes)	6,76
	9,35
Inaudible (0,7 Sone)	9,42
Inaudible (0,8 Sone)	9,28
	6,00
Sí	10,00
No	0,00
Sí ("Iomega Automatic Backup Pro")	10,00
-	
	2,86
Ninguno	10,00
Defectuoso (botón de encendido roto)	0,00
	6,67
Muy bajo (4 / 1 / 0 vatios)	10,00
Bajo (167 gramos)	8,00
Muy corto (92 cm.)	2,00
12,9 x 7,4 x 1,2 cm.	
	
Hitachi Travelstar HTS541010G9AT00	
Windows Me, 2000 y XP	
2,6 pulgadas	
8 megabytes	
5400 r.p.m.	
1,35 €	
	6,25
Bien	**6,25**
Bien	
157,07€	
157,07 / 6,25 = 25,13 = Bien	

Nuestra Opinión

Veredicto final



Juan Carlos Sanz
Jefe de Laboratorio

Aunque en general hemos quedado satisfechos con los resultados del Test, hay ciertos aspectos en los que los fabricantes deben mejorar para ofrecernos productos tan rápidos y fiables como los discos duros internos de nuestros PC. Hablamos de las velocidades de transferencia, que en los modelos del Test aprovechan apenas un 35% del ancho de banda que el estándar USB 2.0 proporciona. Una verdadera lástima porque en otros aspectos, como los tiempos de acceso o el escaso nivel de ruido que producen las unidades mientras leen o escriben en los discos, los resultados logrados son mucho mejores de lo que podíamos esperar en un principio.

Así las cosas, el ganador del Test es el modelo ST9100801U2-RK de Seagate, que dentro de la mediocridad generalizada, es el que mejores resultados obtiene en las pruebas de velocidad. Además, junto al producto de Freecom, es el único que supera sin ningún tipo de daños la prueba de resistencia a caídas. La mejor relación precio/calidad es para el modelo de Maxtor, que pese a montar el mismo disco duro de 2,5" que el de Seagate, cuenta con un precio sensiblemente inferior. Las semejanzas, sin embargo, acaban ahí, ya que es el único del Test que ha dejado de funcionar por completo tras la prueba de resistencia a caídas. Un último dato: el modelo de Iomega es el único que, apagado, no consume absolutamente nada de energía. Algo tan inusual como necesario.

CABEN MÁS DATOS

1. ST9100801U2-RK
2. Tough Drive Pro 100 GB
3. One Touch 3 Mini Edition
4. Portable HD USB 2.0 Silver Ser



Puesto 1 — Seagate ST9100801U2-RK

GANADOR CALIDAD Computer Juegos



- Está fabricado con materiales muy robustos.
- Ratios de transferencia elevados en lectura y escritura.
- Tiempos de acceso breves en operaciones de escritura.
- No emite ruido al funcionar.
- Opera a 5.400 r.p.m.

–

- Algo lenta en transferencia de ficheros MP3, copia de seguridad y grabación de vídeo.



El cable USB incluido cuenta con dos conexiones en uno de sus extremos. Si nuestro PC cuenta con puertos USB 2.0, sólo será necesario conectar uno de ellos. Si, por el contrario, son 1.0, habrá que conectar ambos para que la unidad reciba la corriente necesaria.

Seagate, Tel. 00 800 4732 4283

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	229€

Puesto 2 — Freecom Tough Drive Pro 100 GB



- Está fabricado con materiales muy robustos.
- Tiempos de acceso breves en operaciones de escritura.
- No emite ruido al funcionar.
- Incluye software de protección mediante password.

–

- Tiempos de acceso muy elevados en procesos de lectura.
- Bastante lenta en transferencia de ficheros MP3, copia de seguridad y grabación de vídeo.

Freecom nos ahorrará el engorro de tener que cargar, por un lado con el disco duro y, por otro, con el cable USB. ¿Cómo? Por medio de este ingenioso sistema por el cuál el puerto USB se pliega en un pequeño hueco habilitado en la carcasa del disco. Una gran idea.

Freecom, Tel. 93 342 43 21

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	229€

Puesto 3 — Maxtor One Touch 3 Mini Edition

GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos



- Ratios de transferencia elevados en lectura y escritura.
- Tiempos de acceso breves en operaciones de escritura.
- No emite ruido al funcionar.
- Opera a 5.400 r.p.m.

–

- Algo o bastante lenta en transferencia de ficheros MP3, copia de seguridad y grabación de vídeo.
- Dejó de funcionar tras la prueba de resistencia a caídas.
- El cable es demasiado corto.

Si pulsamos este botón mientras el disco duro externo está conectado al ordenador, se realizará de forma automática una copia de seguridad del disco duro interno. Eso sí, asegúrate antes de que hay suficiente espacio en la unidad externa para realizar la copia completa.

Maxtor, Tel. +353 1 204 1111

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	144,95€

Puesto 4 — Iomega Portable HD USB 2.0 100 GB Silver Series



- Ratios de transferencia elevados en lectura y escritura.
- Tiempos de acceso breves en operaciones de escritura.
- No emite ruido al funcionar.
- Opera a 5.400 r.p.m.

–

- Tiempos de acceso muy elevados en procesos de lectura.
- Bastante lenta en transferencia de ficheros MP3, copia de seguridad y grabación de vídeo.
- Defectos tras la prueba de resistencia a caídas.



Podemos utilizar la toma de corriente del dispositivo de Iomega para conectar una fuente de alimentación cuando los puertos USB de nuestro PC sean 1.0. Para ordenadores con USB 2.0 no será necesario recurrir a ella, ya que la unidad recibe toda la corriente a través de dicho puerto.

Iomega, www.iomega.com

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	157,07€

LAS PRUEBAS DE RENDIMIENTO

Actualizamos el laboratorio
¿Funciona en tu PC?

Gracias a los últimos cambios realizados en nuestro laboratorio, hemos convertido los Test de rendimiento en los más fiables y rigurosos del mercado. Así analizamos las últimas novedades.



EL LABORATORIO

1 Periódicamente, COMPUTER HOY JUEGOS realiza cambios en el laboratorio, añadiendo nuevos equipos con la intención de tener una representación fiable de los PC que existen en los hogares de toda España. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica sean continuamente mejorados.

LOS EQUIPOS

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos, diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por los procesadores más modernos y las tarjetas de última o penúltima generación. El segmento medio lo componen las versiones más extendidas de los procesadores Pentium, Celeron y Athlon, con chips gráficos económicos que en algunos casos ya no se fabrican. El segmento inferior, en cambio, lo componen equipos con procesadores antiguos y tarjetas gráficas descatalogadas.

LOS TEST

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que se efectuan dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. Los Test se realizan a distintas resoluciones y calidades gráficas, y se lleva a cabo midiendo durante un periodo concreto de tiempo (1 minuto) el comportamiento del juego. A través de una precisa aplicación obtenemos la media de fotogramas por segundo alcanzada y, a partir de ahí, concretamos el resultado del Test de rendimiento. Obviamente, cuando un título no funciona o da problemas que impiden jugarlo, no se especifica dato alguno en el apartado FPS (fotogramas por segundo).

EL RESULTADO

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. Esto es así porque creemos que no se puede determinar el grado de compatibilidad de un juego tomando como patrón tecnologías antiguas que han caído en desuso.

LAS PRUEBAS

5 El laboratorio dispone de 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores, con el fin de reflejar los modelos más extendidos.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este grupo se engloban los ordenadores con mayor potencia gráfica y cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento: Pentium 4 HT, AMD Athlon 64, Celeron D, AMD Athlon 64 X2 y Pentium D.

SEGMENTO MEDIO



En este grupo se engloban los ordenadores con tarjetas gráficas de entre dos, tres y cuatro años.

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD XP, Pentium 4, Celeron 2,80 GHz, AMD Sempron, Pentium 4 HT, AMD Athlon 64.

SEGMENTO INFERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y, en teoría, los que más problemas pueden dar con los juegos más actuales (DirectX 9,0c).

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD Athlon e Intel Pentium 4.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO

ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)

TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES			10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	
		CALIDAD GRÁFICA	
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

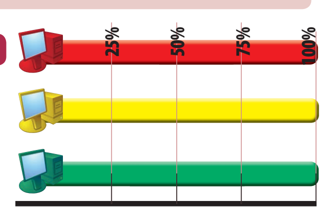
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





GOTHIC 3

Test pág. 50

MEDIO (11'44'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 2 GHz · 1 GB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4,6 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica 128 MB con Direct3D · Lector DVD 8x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	5,05
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	3,9	Hay parones	3,6	4,00
Fallos gráficos graves		Fluido		6,50
Hay parones	7,9	Hay parones	8,3	4,00
Hay parones	4,7	Hay parones	3,9	4,00
Hay parones	9	Hay parones	7,5	4,00
Hay parones	8,8	Hay parones	7,1	4,00
Hay parones	7,7	Hay parones	7,7	4,00
Ralentización leve	17,3	Ralentizado	12,5	7,00
Fluido	25,8	Ralentización leve	15	9,00
Fluido	20,8	Ralentizado	12,7	8,00
Ralentización leve	15,9	Fluido	23,5	9,00
Ralentizado	10,4	Ralentización leve	18,3	7,00
Hay parones	7,9	Hay parones	8,2	4,00
Ralentización leve	16,5	Ralentización leve	19,7	8,00
Fluido	24,1	Ralentización leve	18,5	9,00
Fluido	25,2	Fluido	21,5	10,00
Fluido	28,3	Fluido	20,1	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Las ATI Radeon 9700, 9800, X600, X700, X850, X1600, X1800, X1900, nVidia GeForce serie 6600, serie 6800, serie 7900 y serie 7800, son las tarjetas oficialmente compatibles.

PROCESADOR

Se dan problemas con los procesadores AMD X2. Para solucionarlo debemos aplicar un parche que encontramos en: http://www.hardforum.com/showthread.php?t=983781

MEMORIA

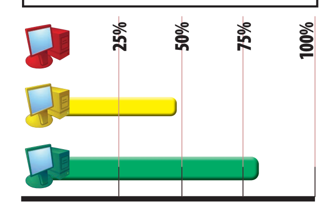
1 GB de memoria RAM es el mínimo para no padecer ralentizaciones ni parones que nos impidan jugar correctamente.

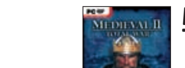
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si tienes problemas de rendimiento, prueba a bajar la resolución de pantalla y selecciona texturas y modelos de menor calidad de detalle. Si persiste algún problema, considera la idea de desactivar los filtros o el procesamiento de efectos gráficos, como la distancia de visión.

ACTUALIZACIONES

Actualiza a la versión 1.1 del programa y corrige muchos errores que se han encontrado en el modo de un jugador:
http://update.gothic3.com/Gothic3_RelUp.exe





MEDIEVAL II TOTAL WAR

Test pág. 54

MEDIO (10'19'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,5 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 9 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 4x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (BAJA)	FPS	3,07
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No se puede jugar	4,3	No se puede jugar	2,1	0,00
No se puede jugar	3,2	No se puede jugar	1,9	0,00
No se puede jugar	4,1	No se puede jugar	3,2	0,00
No se puede jugar	2,1	No se puede jugar	2	0,00
No se puede jugar	1,6	No se puede jugar	1,5	0,00
No se puede jugar	4,3	No se puede jugar	3,3	0,00
No se puede jugar	3,2	No se puede jugar	2	0,00
Hay parones	8,9	Hay parones	7,1	4,00
Hay parones	8,8	No se puede jugar	6,6,	2,00
No se puede jugar	4,4	No se puede jugar	2,9	0,00
No se puede jugar	5,8	No se puede jugar	4	0,00
Ralentización leve	16	Ralentizado	11,1	7,00
Hay parones	8,2	No se puede jugar	5,9	2,00
Fluido	20	Ralentización leve	15,6	9,00
No se puede jugar	5,9	No se puede jugar	5,5	0,00
Fluido	24,4	Ralentización leve	19,2	9,00
Fluido	34,2	Fluido	24,5	10,00
Fluido	42,2	Fluido	26,6	10,00
Fluido	60,2	Fluido	29,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Con los requisitos mínimos funcionará, aunque lo ideal es que sea bastante potente o será imposible jugar las batallas. En el mapa táctico, sin embargo, con lo mínimo funciona correctamente.

PROCESADOR

El elemento principal para que funcione correctamente es el microprocesador, todo depende de la combinación Procesador/Tarjeta gráfica pero, por supuesto, a mayor velocidad mejor.

MEMORIA

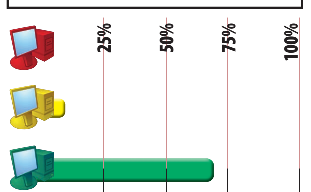
Se nos advierte de que a pesar de funcionar con 512 MB, irá mucho más fluido si tenemos al menos 1 GB de memoria.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si tienes problemas de rendimiento, baja la resolución de pantalla y selecciona texturas de menor calidad de detalle. Si el sistema sigue yendo lento, desactiva los filtros o el procesamiento de efectos, ya que aunque el juego sea vea algo peor funcionará fluidamente.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas visitar su página web en:
www.totalwar.com







FIFA 07

Test pág. 58

MEDIO (12'03'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP Pentium 4 1,3 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,17 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 64 MB · Lector DVD 4x.

1024x768 (ALTA)	FPS	1280x1024 (MEDIA)	FPS	9,13
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	32,3	Fluido	26,2	10,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	31,2	Fluido	27,6	10,00
Fluido	26,6	Fluido	24	10,00
Fluido	34,3	Fluido	24,3	10,00
Fluido	23,2	Ralentización leve	16,3	9,00
Fluido	20,6	Fluido	20,6	10,00
Fluido	20,9	Fluido	22,1	10,00
Fluido	28,1	Fluido	30,4	10,00
Fluido	25,3	Ralentización leve	16,6	9,00
Fluido	41,2	Fluido	29,3	10,00
Fluido	30,5	Fluido	25,5	10,00
Fluido	26,2	Fluido	27,2	10,00
Fluido	43,7	Fluido	23,4	10,00
Fluido	24,5	Fluido	36,5	10,00
Fluido	70,4	Fluido	57	10,00
Fluido	39,6	Fluido	49,2	10,00
Fluido	62	Fluido	58,4	10,00
Fluido	36,3	Fluido	24	10,00
Fluido	52,2	Fluido	54,1	10,00
Fluido	40,1	Fluido	51,4	10,00
Fluido	82,3	Fluido	40,3	10,00
Fluido	85,3	Fluido	69,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

En los equipos del laboratorio no ha mostrado problemas de incompatibilidad, aunque las tarjetas más antiguas pueden tener problemas para ejecutarlo. Cuanto más potente, mejor irá.

PROCESADOR

El procesador es pieza vital, aunque hemos comprobado que funciona perfectamente bajo requisitos mínimos. Eso sí, es recomendable superarlos ligeramente para mejor el rendimiento.

MEMORIA

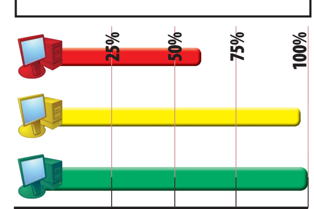
El juego funcionará con 256 MB de RAM, aunque el archivo léeme recomienda encarecidamente que sean al menos 512 MB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego funciona bastante bien en la mayoría de los ordenadores del laboratorio si cumplen los requisitos. Se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo detalle gráfico. Tener los últimos controladores ayuda a eludir todo tipo de problemas.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en:
www.fifa07.ea.com





LOS SIMS 2 MASCOTAS

Test pág. 62

CORTO (8'32'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / ME / 2000 / XP Pentium III 1,3 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c· Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con Direct 3D · Lector CD 4x.

800x600 (BAJA)	FPS	1024x768 (MEDIA)	FPS	9,76
Hay parones	9,3	Hay parones	8,4	4,00
Fluido	24,2	Fluido	22,2	10,00
Fluido	20,2	Fluido	20,1	10,00
Fluido	23,1	Fluido	21,8	10,00
Fluido	21,6	Fluido	24	10,00
Fluido	42,1	Fluido	24,3	10,00
Fluido	24,3	Fluido	21,8	10,00
Fluido	20,9	Fluido	23,1	10,00
Fluido	22,3	Fluido	22,3	10,00
Fluido	52,7	Fluido	23,8	10,00
Fluido	21,2	Fluido	21,3	10,00
Fluido	42,5	Fluido	35,3	10,00
Fluido	43,2	Fluido	32,2	10,00
Fluido	44,3	Fluido	35,9	10,00
Fluido	42,6	Fluido	29,3	10,00
Fluido	49,3	Fluido	30	10,00
Fluido	42,1	Fluido	21,4	10,00
Fluido	81,4	Fluido	38,2	10,00
Fluido	33,4	Fluido	39,4	10,00
Fluido	40,8	Fluido	48,3	10,00
Fluido	41,3	Fluido	45,2	10,00
Fluido	72,1	Fluido	61,8	10,00
Fluido	42,1	Fluido	54,3	10,00
Fluido	80,2	Fluido	69,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Si tenemos una tarjeta gráfica no apta para T&L, como una Intel Extreme Graphics o cualquiera de la gama Radeon 7xxxx, necesitaremos un procesador de, por lo menos, 2,4 GHz.

PROCESADOR

El procesador es una pieza fundamental para que el motor social, del que depende la inteligencia artificial, cargue más rápido y las esperan sean mucho menores.

MEMORIA

El archivo léeme recomienda tener 512 MB si tenemos instalados otras expansiones de «Los Sims 2» en nuestro ordenador.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Debemos tener en cuenta el número de Sims que estarán en nuestro solar, ya que es uno de los factores que más afectan al rendimiento. En los solares en que haya menos de cuatro, el juego funcionará con mayor fluidez. Reducir el aspecto visual en el menú de opciones ayuda.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, visitar su página web en:
www.espana.ea.com



WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR DARK CRUSADE

Test pág. 64

MEDIO (10'49'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9 · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con motor de transformación e iluminación·

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,52
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	39,9	Fluido	24,8	10,00
Fluido	29,9	Ralentización leve	16,7	9,00
Fluido	28,4	Fluido	23,7	10,00
Fluido	21,4	Ralentización leve	15,2	9,00
Fluido	30,9	Fluido	26,9	10,00
Fluido	25,4	Fluido	24,1	10,00
Fluido	28,6	Fluido	23,9	10,00
Fluido	28,7	Fluido	20,4	10,00
Fluido	24,4	Fluido	22,2	10,00
Fluido	29,6	Fluido	25,4	10,00
Fluido	45,8	Fluido	30,8	10,00
Fluido	33,8	Fluido	26,9	10,00
Fluido	24,8	Fluido	21,8	10,00
Fluido	29,9	Fluido	20,8	10,00
Fluido	30,4	Fluido	26,5	10,00
Fluido	35,6	Fluido	28,1	10,00
Fluido	21,4	Fluido	20,1	10,00
Fluido	25,6	Fluido	20,8	10,00
Fluido	30,1	Fluido	24,7	10,00
Fluido	48,8	Fluido	20,6	10,00
Fluido	32,5	Fluido	28,5	10,00
Fluido	42,5	Fluido	40,5	10,00
Fluido	34,5	Fluido	32,1	10,00

TARJETA DE VÍDEO

En la configuración del suavizado de tarjetas ATI Radeon el texto del juego puede aparecer borroso. Se soluciona al cambiar la configuración del suavizado de calidad alta a óptima.

PROCESADOR

A pesar de que muchos procesadores de nuestro laboratorio no cumplen con los requisitos mínimos, hemos podido comprobar que funciona correctamente en equipos inferiores.

MEMORIA

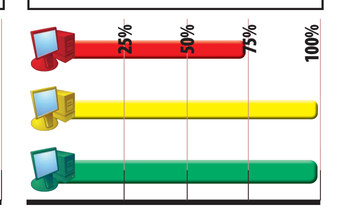
Si no contamos con 256MB de memoria es probable que en las fases atestadas de enemigos se ralentice la acción dando lugar a parones.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Poco se puede hacer para mejorar el rendimiento. Desde el archivo readme se nos informa de que para jugar en red necesitaremos abrir los siguientes puertos: UDP 6500, TCP 6667, UDP 27900, UDP 27901, TCP 28910, TCP 29900, TCP 29901, UDP 29910, TCP 29920.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas visitar su página web en:
www.dawnofwargame.com/es/downloads/



LAS PRUEBAS DE RENDIMIENTO

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

	PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES		10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	
		CALIDAD GRÁFICA	
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

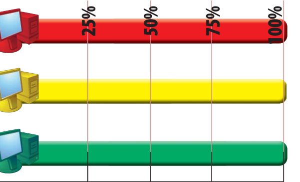
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos detectado en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





LEGO STAR WARS II LA TRILOGÍA ORIGINAL

Test pág. 66

CORTO (9'58")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP/Vista · Pentium III 1 GHz · 256 MB de RAM · Teclado y Ratón · 3,5 GB en disco duro · Tarjeta de sonido compatible DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 32 MB con tecnología Vertex Shader y Píxel Shader · Lector CD/DVD 8x

				8,73
1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	59,6	Fluido	60	10,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	60,2	Fluido	67,1	10,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	69,6	Fluido	34,3	10,00
Fluido	68,8	Fluido	38,5	10,00
Fluido	60,1	Fluido	34,3	10,00
Fluido	20,1	Ralentizado	14,4	8,00
Fluido	90,1	Fluido	52,5	10,00
Fluido	39,3	Fluido	37,4	10,00
Fluido	75	Fluido	39	10,00
Fluido	32,1	Fluido	23,4	10,00
Fluido	27,2	Fluido	154	10,00
Fluido	60	Fluido	54	10,00
Fluido	75	Fluido	58	10,00
Fluido	59,9	Fluido	60	10,00
Fluido	75	Fluido	60	10,00
Fluido	59,9	Fluido	60	10,00
Fluido	60,5	Fluido	30	10,00
Fluido	74,1	Fluido	75	10,00
Fluido	74,4	Fluido	72,7	10,00
Fluido	72,7	Fluido	73,4	10,00
Fluido	70,9	Fluido	61,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el readme se advierte de que si jugamos con el escritorio configurado en una calidad del color que no sea de 32 bits puede que experimentemos diversos problemas al ejecutarlo.

PROCESADOR

Más importante que el procesador es la tarjeta gráfica, aunque si disponemos de uno potente, de más de 1 GHz, puede ayudar a que no se ralentice en ningún momento.

MEMORIA

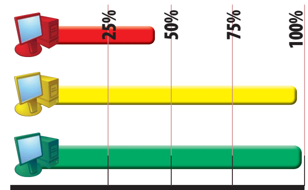
Con menos de 256 MB será muy difícil jugar con este programa, todo lo que suba de esta configuración es más que aceptable.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Encontramos, en el menú de opciones, una pestaña que nos ayuda a configurar el detalle gráfico. Si lo bajamos al mínimo conseguiremos que el título funcione correctamente en algunos equipos donde se ralentiza bastante con todos estos detalles al máximo.

ACTUALIZACIONES

Actualiza a la versión 1.01 del juego y soluciona varios problemas encontrados.
http://support.lucasarts.com/patches/LSW2_Update1_01.htm





FLIGHT SIMULATOR X PROFESSIONAL EDITION

Test pág. 68

46 00" (MUY LARGO)

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP SP2 / Vista · Procesador a 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 15 GB de espacio en disco duro · Tarjeta gráfica compatible con DirectX 9.0c con 32 MB · Lector DVD 8x · Módem 56k para partidas multijugador.

				5,39
800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	
No se puede jugar		No funciona		0,00
No se puede jugar		No se puede jugar		0,00
No se puede jugar		No funciona		0,00
Hay parones	8,5	No se puede jugar	3,9	2,00
Hay parones	9,2	Hay parones	8,5	4,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	7,8	Hay parones	7,1	4,00
Ralentizado	14,9	Ralentización leve	14	7,00
Ralentización leve	15,4	Ralentizado	14,9	7,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	14	Ralentización leve	15	7,00
Ralentizado	10,5	Ralentizado	9,8	6,00
Ralentizado	10,9	Ralentizado	10,5	6,00
Ralentizado	11,7	Ralentización leve	15	7,00
Ralentizado	14,9	Ralentización leve	14,9	7,00
Ralentización leve	19,6	Fluido	19,2	9,00
Ralentizado	14,8	Ralentización leve	14,9	7,00
Ralentizado	13,7	Ralentizado	12,9	6,00
Ralentizado	14,9	Ralentización leve	14,8	7,00
Ralentización leve	15	Ralentización leve	15	8,00
Fluido	26,9	Ralentización leve	16,3	9,00
Fluido	25,5	Fluido	23,7	10,00
Fluido	24,2	Fluido	25,7	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Microsoft ofrece soporte para tarjetas con chips nVidia, ATI y S3 en http://support.microsoft.com/kb/925722. Sirve para solucionar conflictos que se pueden presentar con determinados chips gráficos.

PROCESADOR

Ajusta manualmente las preferencias de gráficos para obtener el máximo rendimiento posible con tu procesado, dados los problemas que hay con ordenadores con procesador Athlon.

MEMORIA

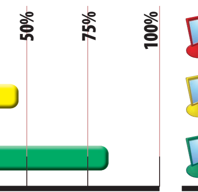
Con 256 MB podrás jugar sin problemas mientras utilices Windows XP SP2. Si cambias a Windows Vista necesitarás 512 MB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Las opciones de gráficos se ajustan automáticamente a la potencia de nuestro ordenador. Si aún así el juego se ralentiza, prueba a bajar la resolución de las texturas y, sobre todo, quita todos los efectos posibles. La resolución mínima para jugar es de 1024x768 píxeles.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas visitar su página web en:
http://fsinsider.com/downloads





CAESAR IV

Test pág. 70

CORTO (8'31")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium III 1,6 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD.

				6,80
800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	
No funciona		No funciona		0,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
No funciona		No funciona		0,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fluido	3,2	Fluido	1,9	10,00
Ralentizado	12,2	Ralentizado	7,9	6,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Ralentizado	10,7	Hay parones	9,4	5,00
Fluido	3,3	Ralentización leve	5,5	9,00
Ralentizado	3,3	Ralentizado	3,2	6,00
Fluido	9,7	Fluido	9,1	10,00
Fluido	12,7	Ralentización leve	13,8	9,00
Fluido	22,6	Fluido	18,8	10,00
Fluido	9,7	Fluido	81	10,00
Fluido	51,4	Fluido	34,4	10,00
Fluido	10,2	Fluido	6,9	10,00
Fluido	31,2	Fluido	23,5	10,00
Fluido	34,5	Fluido	24,8	10,00
Fluido	23,8	Fluido	32,1	10,00
Fluido	25,4	Fluido	24,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo readme se nos advierte de que las tarjetas que carecen de pixel shader 1.1 no funcionarán correctamente, como hemos podido comprobar en el laboratorio.

PROCESADOR

Aunque los requisitos mínimos precisan 1,6 GHz, hemos comprobado que con procesadores algo más lentos el juego tiene muchos problemas para que el desarrollo sea fluido.

MEMORIA

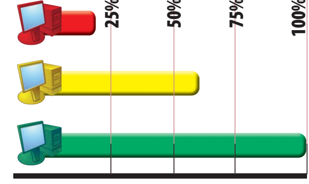
Cuanta más mejor, y es que si no contamos con al menos 512 MB las ralentizaciones se sucederán durante toda la partida.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Funciona bastante bien en la mayoría de los PC del laboratorio mientras cumplan los requisitos. Se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo nivel de detalle gráfico, aparte de tener los últimos driver y la versión 6.8 en las ATI y FW 91.31 en las nVidia.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas visitar su página web en:
www.caesariv.com/es





JOINT TASK FORCE

Test pág. 72

MEDIO (11'02'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX· Tarjeta de vídeo 64MB GeForce 4 Ti o Radeon 9500· Lector DVD.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	5,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	5,5	Hay parones	3	4,00
Fluido	21,4	Ralentización leve	17,3	9,00
Ralentización leve	19,4	Fluido	21,4	9,00
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	2,5	Hay parones	2,2	4,00
Hay parones	1,9	Hay parones	3	4,00
Hay parones	7,9	Hay parones	7,8	4,00
Fluido	23,1	Fluido	31,5	10,00
Hay parones	5,6	Ralentizado	12,4	5,00
Ralentización leve	16,1	Ralentizado	10,7	7,00
Fluido	22,7	Fluido	20,2	10,00
Ralentizado	11,7	Ralentizado	11,2	6,00
Fluido	24	Fluido	23,8	10,00
Fluido	38,9	Fluido	20,4	10,00
Fluido	35,6	Fluido	22,1	10,00
Fluido	34,7	Fluido	25,4	10,00

TARJETA DE VÍDEO

En el archivo readme se advierte que el juego se bloquea con las tarjetas nVidia 6600, 5900 PCI-E y ATI Radeon 9700 cuando la resolución de la pantalla y las opciones de gráficos se ponen al máximo.

PROCESADOR

Pese a cumplir con los requisitos mínimos, hemos encontrado ralentizaciones en el segmento medio, por lo que si no está acompañado de una buena tarjeta gráfica debe ser superior.

MEMORIA

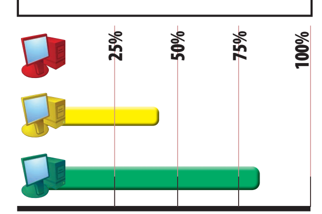
Cuanta más mejor, y es que si no contamos con al menos 512 MB, las ralentizaciones serán la nota dominante en las carreras.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y los detalles gráficos es la mejor solución a adoptar para que el juego funcione correctamente. Si nuestros controladores gráficos no son los últimos, será muy probable que suframos fallos gráficos graves, por lo que será necesario actualizarlos.

ACTUALIZACIONES

Actualiza hasta la versión 1.1 del programa y soluciona varios problemas encontrados y nos ofrece dos nuevos mapas: www.sierra.com/en/home/games/game_info.



PARAWORLD

Test pág. 74

MEDIO (12'21'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,6 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3,4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	5,81
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	13,8	Ralentizado	10,7	6,00
Fluido	22,2	Fluido	24,3	10,00
Ralentización leve	16	Ralentizado	14	7,00
Fluido	25,3	Fallos gráficos leves	17,6	7,00
Ralentizado	10	A saltos	8,1	4,50
Ralentizado	12,6	A saltos	7,7	4,50
Fluido	23,7	Ralentización leve	19,2	9,00
Fluido	24,7	Fluido	20,8	10,00
Hay parones	25,7	Fluido	25,5	7,00
Fluido	26	Fluido	25,6	10,00
Fluido	24,3	Fluido	25,3	10,00
Ralentización leve	16,7	Ralentizado	13,3	7,00
Fluido	20,1	Fluido	21,8	10,00
Fluido	34,5	Fluido	24,5	10,00
Fluido	38,7	Fluido	23,6	10,00
Fluido	30,5	Fluido	22,1	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Si estamos utilizando un ordenador con chipset de vídeo integrado en la placa base, posiblemente experimentaremos algún que otro problema al ejecutar este juego.

PROCESADOR

Sería interesante que la velocidad de la CPU alcance los mínimos exigidos, en caso contrario encontraremos largas cargas entre cada fase, además de ralentizaciones inoportunas.

MEMORIA

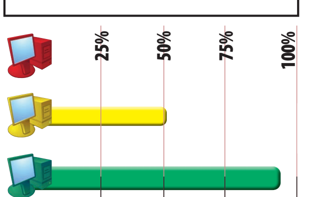
Con menos de 512 MB hemos encontrado ralentizaciones, además, los tiempo de carga se disparan de una forma asombrosa.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo Readme se nos dan varios consejos: asegurarnos de que nuestro PC está configurado para obtener el máximo rendimiento, poner los ajustes en el modo más apropiado para nuestra configuración y afinarlos para sacarle todo el partido al juego.

ACTUALIZACIONES

Actualiza a la versión 1.01 y soluciona varios errores detectados durante las partidas en el modo individual.
www.myskulls.com/en/news/29727/





PETER JACKSON'S KING KONG

Test pág. 76

CORTO (8' 13'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/2000/ME/XP · Pentium III 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,8 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0b· Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con Direct 3D · Lector CD/DVD.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	7,64
No funciona		No funciona		0,00
Fallos gráficos leves	16,4	Ralentizado	12,2	5,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	25,6	Fallos gráficos leves	17,2	7,00
Fluido	24,1	Ralentizado	13,3	8,00
No funciona		No funciona		0,00
Se bloquea	21,5	Ralentización leve	16,1	4,00
No funciona	34,6	Fallos gráficos leves	17,4	2,00
Ralentizado	29,6	Fluido	24,5	8,00
Fluido	37,2	Fluido	30,1	10,00
Ralentización leve	34,1	Ralentización leve	19,8	8,00
Fluido	26,5	Fluido	21,5	10,00
Ralentizado	34,7	Fluido	31,2	8,00
Ralentizado	36,9	Fluido	22,8	8,00
Fluido	38,9	Fluido	30	10,00
Fluido	23,6	Fluido	20,9	10,00
Fluido	45,8	Fluido	40,8	10,00
Fluido	41,1	Fluido	38,7	10,00
Fluido	37,9	Fluido	28,7	10,00
Fluido	34,9	Fluido	29,6	10,00
Fluido	45,6	Fluido	30,4	10,00
Fluido	55,5	Fluido	39,6	10,00
Fluido	51,1	Fluido	31,2	10,00
Fluido	67,2	Fluido	40,5	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Este título ha demostrado ser extremadamente compatible con todos los ordenadores del laboratorio, funcionando en el 95% de las tarjetas. Por lo tanto, dará muy pocos problemas

PROCESADOR

El fabricante nos recomienda 1 GHz, pero hemos podido comprobar que con un PC a 700 MHz podemos jugar correctamente, siempre y cuando la tarjeta gráfica acompañe.

MEMORIA

A pesar de pedir 256 MB en los requisitos mínimos, con 128 se podrá jugar. Todo lo que sea bajar de ahí será dar paso a ralentizaciones.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El gran abanico de opciones disponibles nos permite modificar el aspecto visual de numerosas maneras. Bajar la resolución, eliminar efectos innecesarios o reducir la calidad de las texturas son algunas de las posibilidades que se nos ofrecen para aumentar el rendimiento.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas visitar su página web en:
www.kingkonggame.com/es/



PERIMETER

Test pág. 80

CORTO (6'37'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98SE/ME/2000/XP · Pentium III 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4,3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible · Lector CD/DVD 4x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,00
Hay parones	5,3	Hay parones	2,9	4,00
Ralentizado	12,9	Hay parones	9,8	5,00
Ralentizado	11,5	Hay parones	7,6	5,00
Hay parones	6,8	Hay parones	5,2	4,00
Ralentización leve	18,9	Ralentización leve	15,3	8,00
Fluido	22,1	Fluido	20,4	10,00
Fluido	31,6	Fluido	26,4	10,00
Fluido	24,3	Ralentización leve	19,5	9,00
Fluido	24,9	Fluido	21,7	10,00
Fluido	38,9	Fluido	24,7	10,00
Fluido	45,9	Fluido	38,5	10,00
Fluido	57,3	Fluido	39,9	10,00
Fluido	49,6	Fluido	36,8	10,00
Fluido	36,6	Fluido	22,1	10,00
Fluido	48,5	Fluido	24,5	10,00
Fluido	51,2	Fluido	36,4	10,00
Fluido	26,3	Fluido	20,3	10,00
Fluido	36,4	Fluido	21,5	10,00
Fluido	48,5	Fluido	35,2	10,00
Fluido	55,5	Fluido	41,2	10,00
Fluido	75,6	Fluido	36,8	10,00
Fluido	86,5	Fluido	23,6	10,00
Fluido	87,7	Fluido	45,6	10,00
Fluido	90,2	Fluido	55,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

En el archivo readme se advierte que las tarjetas Radeon 8500, 8500LE, 9000, 9100 y 9200 sufren un problema de brillo en los menús y vídeos, pero esto no afecta en absoluto al juego.

PROCESADOR

No se han mostrado incompatibilidades con ninguno de los procesadores del laboratorio de COMPUTER HOY JUEGOS. Todo lo que sea bajar de 1GHz será encontrar ralentizaciones.

MEMORIA

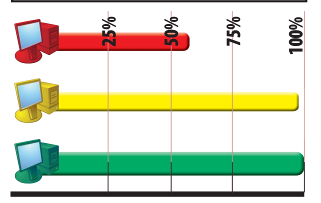
La memoria jamás debe bajar de los 256 MB, ya que de otra forma el título tardará en actualizar la pantalla más de lo normal.

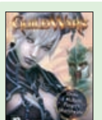
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Podemos encontrar problemas en los menús con las tarjetas Radeon y GeForce de 64MB en resoluciones de 1280x960. Este inconveniente puede solucionarse, aunque es preciso salir al escritorio e igualar la resolución de nuestro equipo con la del juego.

ACTUALIZACIONES

Actualiza a la versión 1.01, soluciona problemas en el multijugador e introduce un nuevo mapa:
http://es.codemasters.com/downloads/index.php?downloadid=13983





GUILD WARS

Test pág. 78

MEDIO (14'15'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/ME/2000/XP · Procesador Pentium III 800 MHz · 256 MB de RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido de 16 bit · Tarjeta gráfica Geforce 3 ó 4 MX o ATI Radeon 8500 con 32 MB · Conexión a Internet 56k

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,00
No se puede jugar		No se puede jugar		0,00
Ralentización leve	17,6	Ralentización leve	15,5	8,00
Fallos gráficos leves		Fallos gráficos leves		4,00
Ralentización leve	18,3	Ralentización leve	16,6	8,00
Fluido	24,3	Fluido	20,2	10,00
Fluido	35,3	Fluido	26	10,00
Fluido	32	A saltos	29,6	6,50
Fluido	26,3	Fluido	25,3	10,00
Ralentización leve	24	Ralentización leve	21,7	8,00
Fluido	43,3	Fluido	35,3	10,00
Fluido	45,6	Fluido	42,3	10,00
Fluido	35,6	Fluido	33,9	10,00
Fluido	47,3	Fluido	43,6	10,00
Fluido	43,2	Fluido	41,3	10,00
Fluido	41,6	Fluido	39,3	10,00
Fluido	49,5	Fluido	45,6	10,00
Fluido	63,2	Fluido	53,65	10,00
Fluido	53,2	Fluido	49,5	10,00
Fluido	43,2	Fluido	24,3	10,00
Fluido	56,3	Fluido	43,2	10,00
Fluido	58,3	Fluido	56,4	10,00
Fluido	53,2	Fluido	41,6	10,00
Fluido	56,4	Fluido	53,8	10,00
Fluido	63,2	Fluido	64,3	10,00

CONEXIÓN A INTERNET

A pesar de lo especificado por los programadores, con un módem de 56k es muy difícil jugar.

PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

Si estamos detrás de un Firewall, debemos abrir tan sólo dos puertos TCP, el 80 y el 6.112. Si tienes problemas con la conexión consulta en: http://es.guildwars.com/support.

TARJETA DE VÍDEO

Problemas graves con las texturas en la serie Geforce FX 5200 a 5950 Ultra con la versión 61.77 de los driver ForceWare. Conviene actualizarlos.

PROCESADOR

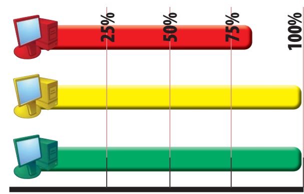
Dado que no hace un uso intenso de la CPU, un procesador más potente no conseguirá mejorar el rendimiento del juego en sistemas que tengan aún una tarjeta gráfica demasiado antigua.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Reducimos la calidad de los gráficos y desactivamos la opción de sincronización vertical, ya que ésta permanece activa por defecto aunque seleccionemos la configuración de gráficos más baja.

ACTUALIZACIONES

La primera actualización tarda en descargar dos minutos con ADSL de 1 Mega. El resto se irán realizando mientras jugamos.



Opciones de red y multijugador
Así se juega online

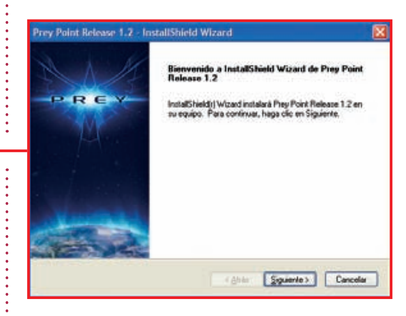
¿Eres de los que aún piensan que unirse a una partida multijugador es cosa de entendidos? Con el práctico de este mes, comprobarás que todo es más sencillo de lo que parece.

Este mes vamos a aprender a unirnos a partidas multijugador... y a crearlas, claro. Lo más importante es actualizar a la última versión del juego para ver las partidas creadas por otros jugadores. Nosotros nos hemos bajado de la web de «Prey» su última actualización, y tras hacer doble clic sobre el icono del fichero, la hemos instalado. Ahora sí está todo listo para empezar a disfrutar de las partidas multijugador.

Unirse a una partida

Como ejemplo, utilizaremos la ventana multijugador de «Prey», que muestra con gran claridad algunos conceptos que deseamos explicar, como los nombres de sesión o la calidad de la conexión:

Configura tu ordenador como servidor para albergar partidas o sesiones multijugador



1 Las partidas tendrán un nombre que las identifique por motivos obvios, pues si quedamos con un amigo en una sesión privada será necesario que éste conozca el nombre de la partida para localizarla (1).

2 El campo 'Jugadores' indica la cantidad máxima de usuarios que pueden participar en esa partida, así como el número de los que hay conectados en ese momento (2). Por ejemplo, 5/8, indicaría que aún hay espacio para otros tres jugadores.

3 En 'Ping' vemos una cifra que nos indica lo rápido que responde el servidor a las peticiones del PC (3). En el recuadro '¿Qué es el ping?' te lo explicamos con más detalle. Es importante que este número sea bajo, en especial en los juegos de acción, para evitar que la des-sincronización entre ordenadores pueda jugarnos malas pasadas.

4 El campo 'Tipo' identifica cómo es la partida que se juega en ese servidor (4). Si queremos ver las reglas y más detalles, podremos consultar las pestañas Resumen / Detalles/Jugadores (6).

5 En 'Mapa' se especifica en qué entorno concreto se desarrollará la partida (5).

6 Para terminar, si seleccionamos la opción 'Punkbuster' (7), se nos permitirá acceder a aquellas partidas que pidan este requisito. En la sección 'Crear una partida', te explicamos para qué sirve 'Punkbuster'.

Si estás satisfecho con los parámetros de la partida seleccionada, pulsa el botón 'Unirse a partida' y espera a que comience.

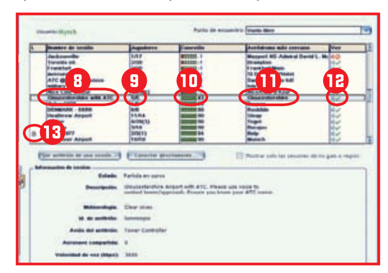
Otro ejemplo práctico

Las cosas cambian poco de un juego a otro, aunque sean géneros antagónicos, como se aprecia en la ventana multijugador de «Flight Simulator X». Cambian los nombres, pero la funcionalidad casi es la misma:

- **'Nombre de sesión'** se refiere al servidor que hospeda la partida (8).
- **El campo 'Jugadores'** tiene el mismo significado que en «Prey» (9).



● **'Conexión'**, como ya habréis imaginado, se corresponde con el ping ⑩.
● **El 'Aeródromo más cercano'** actuaría como el mapa en que se desarrollará la partida, como vimos en «Prey» ⑪.
● **Voz** sirve para indicarnos que en la partida que vamos a jugar está permitido el uso de los **headset** Pág.128 para la comunicación entre pilotos ⑫.
● **El candado** ⑬ indica que la sesión ese ha configurado como privada, es decir, que hace falta un password para acceder.



Crear una partida

A continuación, avanzaremos un poquito más aprendiendo cómo configurar nuestro ordenador para hacer de servidor y poder de esta manera ejercer de anfitriones en una partida o sesión. De nuevo, nos serviremos del juego «Prey».

1 En primer lugar, haremos clic en la pestaña 'Crear servidor' ❶.

2 Introducimos el nombre con el que nuestro servidor figura en la lista ❷.

3 Lo configuramos para albergar una partida en Internet o en **LAN** Pág.128 ❸.

4 Seleccionamos el límite máximo de jugadores que podrán conectarse ❹.

5 Definimos otros parámetros: tipo de partida, límite de bajas, etc ❺.

Tres opciones merecen explicación aparte, dado que las comparten otros juegos: 'Observadores', 'Dedicado' y 'Punkbuster'.

6 Si activamos 'Permitir observadores' ❻ los jugadores podrán moverse libremente por el mapa sin entrar en combate, observando únicamente la acción.



7 Un servidor 'Dedicado' ❼ es un ordenador que se centra exclusivamente en ejercer como servidor para la partida. En este caso, «Prey» se hará con toda la potencia de la máquina. Este tipo de partidas suele ofrecer conexiones más fluidas.

8 «Punkbuster» ❽, por último, es capaz de detectar a usuarios que utilizan algún tipo de truco para obtener ventajas durante la partida. Con esta opción obligaremos a los jugadores que se conecten a tener instalado este software. Se suele incluir con los juegos, pero también se descarga desde www.punkbuster.com.

9 ¡Ah!, no olvides seleccionar el mapa en el que se desarrollará la partida ❾.

El resto de opciones son propias de «Prey» y no guardan mucha relación con otros juegos multijugador. Además, sería prácticamente redundante explicar para qué sirven o qué función práctica tienen en la partida, pues sus nombres son suficientemente descriptivos.

10 Aclarado esto, sólo queda pulsar el botón Crear y esperar a que los jugadores se vayan uniendo a nuestra partida para que empiece lo bueno. Ha sido bastante sencillo, ¿verdad?



¿Qué es el "ping"?

Medido en milisegundos, indica el tiempo transcurrido desde que nuestro ordenador solicita un paquete de datos al servidor y éstos son recibidos. En los juegos representa el 'lag' (del inglés 'lag behind', rezagarse), es decir, el retraso con el que suceden las cosas en nuestro PC con respecto al servidor en que se desarrolla la partida. Es importante, ya que un lag de 1.000 milisegundos significará que vemos las cosas un segundo después que el resto. ¿Conclusión? Seguramente ese enemigo al que has disparado ya no esté allí. Lo ideal es un ping de 50-100 ms.

Con la transición de CRT a TFT casi concluida, lo importante es tener claro cómo elegir nuestro nuevo monitor.

Actualiza tu monitor CRT a TFT

Pantallas para verlo mejor

Si te sientes perdido en ese mar de cifras y términos extraños que los fabricantes utilizan para definir las características de sus monitores, échale un vistazo a este instructivo artículo con el que pretendremos despejar tus dudas y ayudarte a elegir tu nuevo monitor.

Un monitor con tubo de rayos catódicos (**CRT** Pág.128 o Cathode Ray Tube) es, tanto física como funcionalmente, muy distinto de una pantalla de cristal líquido (**LCD** Pág.128 o Liquid Crystal Display) con tecnología **TFT** Pág.128, que es aquella utilizada habitualmente en los monitores planos. Aún dando por sentado que la tecnología CRT está condenada a morir en breve, en la siguiente página os desgranamos todos los beneficios e inconvenientes que ambas tecnologías presentan.

Las ventajas de una pantalla plana, obviamente, son mucho mayores, pero para aquellos que pretendan utilizar el monitor exclusivamente para jugar con el PC haremos una advertencia: debemos configurar los juegos para que la **resolución de pantalla** Pág.128 coincida exactamente con la **resolución física** Pág.128 del monitor. De lo contrario, la calidad de la imagen se verá afectada notablemente. También es cierto que, a mayor resolución física de la pantalla, menor será la sensación de que la imagen se vuelve algo borrosa.

CURSO RENUEVA TU PC

¿Qué busco en un monitor?

Puesto que la elección de un buen monitor TFT es algo más compleja, nos ocuparemos de esta tecnología en primer lugar. Lo más importante que debemos sopesar antes de comprar cualquier pantalla es tener muy claro qué se busca, es decir, para qué se necesita. ¿Vamos a trabajar con él?, ¿o lo utilizaremos sobre todo para jugar?



El formato 16:9, como ya ocurre en las consolas, es el futuro de los juegos para PC.

- **Formato:** ¿me paso al 16:9 u opto por una pantalla 4:3? Es evidente que la experiencia de un entorno panorámico es inmejorable, pero el problema es que actualmente muy pocos juegos lo soportan. Se espera que con la inminente salida de Windows Vista y **DirectX 10** Pág.128 este formato se extienda de forma masiva a todos los nuevos títulos para PC. ¿Nuestro consejo? Si tu bolsillo se lo puede permitir... no lo dudes, ¡pásate ya al 16:9 y no esperes más!

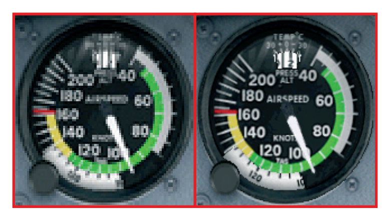


Este es el espectacular aspecto que muestra una pantalla con proporciones 16:9.



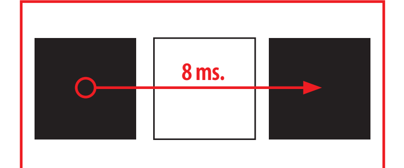
Este es el espectacular aspecto que muestra una pantalla con proporciones 16:9.

Resolución: cuanto mayor sea, más definición y calidad tendrá la imagen que se muestra. En una pantalla TFT, sin embargo, es necesario que el juego se configure para dicha resolución, y ya se sabe que, cuanto más elevada sea ésta, más difícil lo tendrá el ordenador para moverlo todo con fluidez. Nuestra recomendación es: 1280x1024 píxeles para una pantalla 4:3; y 1280x800 píxeles para los monitores 16:9.



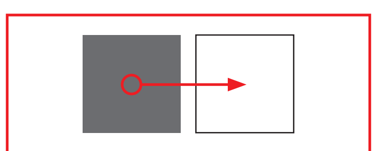
Un instrumento de vuelo a 640x480 píxeles (izquierda) y a 1280x1024 píxeles (derecha).

Tiempo de respuesta: es lo que tarda un pixel en pasar del modo activo (negro) al modo inactivo (blanco) y volver de nuevo al activo (negro). Se aplica únicamente a las pantallas LCD y se mide en milisegundos. Cuanto menor sea esta cifra mucho mejor, ya que unos tiempos de respuesta elevados producirán estelas en la pantalla cuando el movimiento sea demasiado rápido, como en los juegos de acción. Ese efecto, os lo aseguramos, puede ser muy molesto.



La transición negro-blanco-negro determina el tiempo de respuesta de un monitor.

Por último, reseñar que el intervalo de tiempo es superior en la transición gris-blanco, pero dado que muy pocos fabricantes especifican esta cifra, lo mejor será obviar ese dato eligiendo un monitor de 8-12 milisegundos de tiempo de respuesta.



Pese a su importancia, los fabricantes no suelen especificar la transición gris-blanco.

"La era digital soluciona muchos de los problemas de configuración de los monitores"

Brillo y contraste: si no queremos una imagen apagada, es importante que tengamos en cuenta este aspecto. Los fabricantes lo especifican en candelas por metro cuadrado (cd/m2), y una cifra aceptable estaría en torno a los 300 cd/m2, siendo mejor cuanto más elevada sea ésta.



La diferencia entre tener una imagen con brillo (derecha) o sin él (izquierda).

Tan importante o más que el brillo, es el contraste de la imagen. Los fabricantes lo especifican utilizando la relación de contraste, que se indica con dos cifras separadas por dos puntos. Por ejemplo, 500:1, indica la relación entre el pixel más brillante (500) y el menos brillante (1) que el monitor es capaz de mostrar. Cuanto mayor sea la cifra de la izquierda, mejor. 800:1 es un magnífico contraste para jugar.



Un contraste pobre (izquierda) produce imágenes con grises en vez de negros.

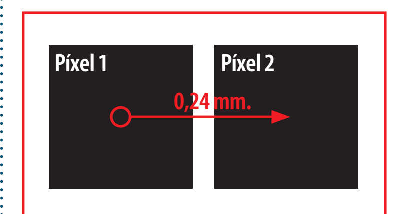
Conexiones: en la actualidad conviven dos tipos de conexiones distintas, una analógica, condenada a desaparecer en breve, llamada VGA, y una segunda digital, que será el estándar que utilicemos en los próximos años, DVI. Si es posible, nuestro monitor debería tener ambas conexiones. Puestos a elegir, es preferible que sólo tenga DVI. Eso sí, ten en cuenta que para ello nuestra tarjeta gráfica debe contar también con una salida DVI, y que aunque existen adaptadores VGA-DVI, la calidad de imagen que obtendremos con éstos no será en ningún caso la misma.





Dos tarjetas gráficas: una con conexiones VGA y DVI; la otra, "sólo" con dos DVI.

Dot-pitch: es un término que se aplica tanto a los monitores CRT como a los LCD, aunque tiene mayor relevancia en los primeros. Indica la distancia mínima entre los puntos centrales de dos píxeles contiguos. Mientras que en una pantalla LCD esta distancia siempre es fija, en un monitor CRT cambiará dependiendo de la resolución seleccionada en un determinado momento, siendo menor para resoluciones mayores y viceversa. Lo ideal es que el dot-pitch sea de 0,24 milímetros, o menos.

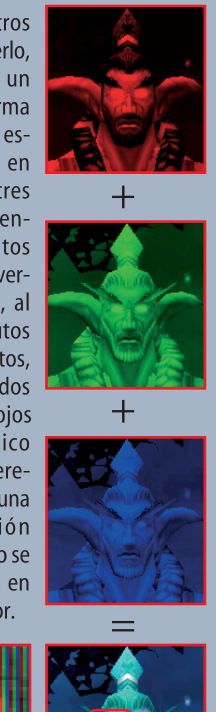


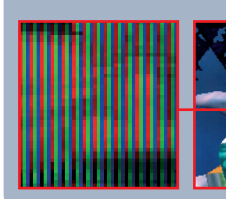
La distancia entre el centro de dos píxeles contiguos se denomina "dot pitch".

OSD: este término, siglas de On Screen Display, que a buen seguro habremos oído en alguna ocasión, se refiere simplemente a los menús de configuración en pantalla del monitor. Desde ellos, se configura la imagen ajustando el brillo y el contraste, el color, la geometría de la pantalla, etc.

ASÍ SE FORMA LA IMAGEN

Aunque nosotros no podamos verlo, la imagen de un monitor se forma así. Cada píxel está compuesto en realidad por tres puntos adyacentes con distintos tonos de rojo, verde y azul que, al ser tan diminutos y estar tan juntos, son interpretados por nuestros ojos como un único punto. A la derecha podéis ver una representación gráfica de cómo se crea la imagen en nuestro monitor.







Pocas recomendaciones debemos hacer en este sentido; que sea completo, claro y en nuestro idioma. Y si es posible, que disponga de una opción de ajust e automático para evitarnos el trabajo de configuración.



Así debería ser el OSD de un monitor: sencillo, claro y en nuestro idioma.

Pros y contras de las tecnologías CRT y LCD-TFT		
	Monitores CRT	Pantallas LCD-TFT
Calidad de imagen	A precios semejantes el brillo y el contraste de la pantalla suelen ser mucho mejores.	A precios semejantes, los colores suelen ser más vivos, aunque con peor brillo y contraste.
Pantalla	Nunca llegan a ser del todo planas.	Completamente planas
Resolución de pantalla	El haz de electrones puede adaptarse para obtener múltiples resoluciones, todas ellas con una calidad de imagen excelente.	Cuenta con una única resolución física. Para el resto se utiliza la interpolación entre píxeles que produce imágenes borrosas.
Diagonal visible	La diagonal especificada por el fabricante es 1 ó 2 pulgadas mayor que la diagonal visible real.	La diagonal especificada por el fabricante se corresponde con la diagonal visible real.
Tamaño	Ocupan gran espacio en el escritorio ya que el tubo de rayos catódicos es muy grande.	Ocupan muy poco espacio ya que la pantalla tiene muy pocos centímetros de profundidad.
Tiempos de respuesta	No es aplicable a este tipo de monitores.	Muy elevados o mal especificados por el fabricante.
Consumo	Consumen mucha energía y desprenden grandes cantidades de calor.	Consumen hasta un 60% menos de electricidad y desprenden muy poco calor.
Ajustes	Es necesario realizar ajustes para obtener una imagen nítida y completamente rectangular.	Necesitan pocos ajustes para una calidad de imagen nítida.

Con todos estos datos, no deberías tener mayores problemas en elegir el monitor que mejor se adapte a tus necesidades y economía. En cuanto a la conexión... simplemente conecta el cable VGA o DVI a tu tarjeta gráfica y, ¡a disfrutar de los juegos!

Los mejores juegos

Los mejores juegos de PC, ordenados y clasificados por precio, para que sepáis qué comprar

ACCIÓN

+20€ POR MÁS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

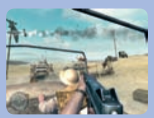
Pro Multijugador

1. BATTLEFIELD 2 SPECIAL FORCES



La mejor opción para disfrutar de batallas multitudinarias por red o internet. Sus variados modos de juego, nuevos mapas y vehículos hace de él un grande.

2. CALL OF DUTY 2



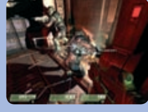
La recreación más real de la Segunda Guerra Mundial para PC también se apunta al multijugador con escenarios perfectos para retar a nuestros amigos.

3. STAR WARS BATTLEFRONT II



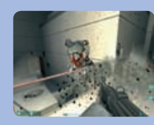
El bien contra el mal en extensos mapas. Además, gracias a la posibilidad de elegir diferentes tipos de soldados, cada batalla es una experiencia diferente.

4.QUAKE 4



Acción tremebunda la que viviremos en su modo multijugador, una de sus grandes bazas. Gran cantidad de armas y vehículos para lanzarnos a la batalla.

5. F.E.A.R.



El enorme arsenal nos permitirá acabar con cualquier enemigo, pero también nos harán falta poderes especiales. Es el que mejor mezcla acción y terror.

Battlefield 2
Special Forces



- Las fuerzas de elite.
- Modo multijugador tremendamente diveritdo.
- Nuevos vehículos y armas disponibles.

- Para tratarse de una expansión se echa en falta más contenido.
- El modo individual tiene pocas posibilidades.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95€
- + info. CHJ 59

NOTA	8,15
PRECIO/CALIDAD	Notable

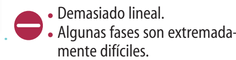
Call of Duty 2



- Excepcional ambientación.
- Gran trabajo de documentación.
- Es como estar en la guerra.
- Poder manejar tanques.

- Demasiado lineal.
- Algunas fases son extremadamente difíciles.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 57



NOTA	9,06
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Call of Juarez



- La ambientación de Spaguetti Wester está muy lograda.
- Alternar entre misiones de infiltración y acción.
- La historia nos cautivará.
- Las persecuciones a caballo.

- Demasiado lineal.
- Tiene lenguaje soez pero no está especificado en la caja.

- Take2
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95€
- + info. CHJ 67

NOTA	8,54
PRECIO/CALIDAD	Bien

Dark Messiah
of Might & Magic



- Una historia de lo más atrayente.
- Gran cantidad de hechizos y armas.
- La intensidad es altísima.
- Es bastante largo.

- Resulta excesivamente lineal en algunas momentos.
- Se echa en falta más variedad de misiones.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 44,95€
- + info. CHJ 67

NOTA	9,01
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

El Padrino



- El ambiente idéntico a la película.
- Original sistema de combates.
- Guión muy trabajado.
- Formar parte de la familia Corleone.

- Las misiones secundarias no son muy variadas.
- Se echan en falta más opciones de juego.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95€
- + info. CHJ 60

NOTA	8,64
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

F.E.A.R.
First Encounter Assault Recon



- Impresionantes gráficos.
- Jugar con él es toda una experiencia.
- Muchos sustos.
- Acción total asegurada.

- Puede herir la sensibilidad de los más aprensivos.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,99€
- + info. CHJ 56

NOTA	9,36
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Gun



- La ambientación es de película.
- Gran variedad de misiones.
- Sencillo manejo.
- Total libertad de movimientos.

- El mapa es muy pequeño para la idea original del juego.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	8,86
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Hitman Blood Money

- El sistema de "Notoriedad"
- 14 largas fases.
- Variedad de situaciones.
- Apartado visual increíble.

- Requiere un PC bastante potente.
- Algunas misiones son muy difíciles de completar.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 44,95€
- + info. CHJ 64

NOTA	8,35
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

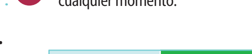
Just Cause



- Un enorme archipiélago donde campar a nuestras anchas.
- Multitud de misiones a realizar.
- Muchísimas armas y vehículos. El paracaidas da mucho juego.

- No permite grabar la partida en cualquier momento.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 66



NOTA	9,16
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Quake 4



- Mucha acción.
- Gráficamente sensacional.
- Los enemigos asustan.
- Muchas armas disponibles.

- Puede llegar a herir la sensibilidad de los más aprensivos.
- Quedarnos atascados.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Scarface
El Precio del Poder



- Una fantástica ambientación.
- El desarrollo es totalmente abierto.
- Soberbia mezcla de fases de velocidad y acción.
- Continúa la historia de la película.

- No recomendado para los jugadores más aprensivos.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 39,95€

NOTA	--
PRECIO/CALIDAD	--

Star Wars Battlefront II



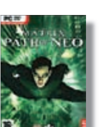
- Pelear en las batallas del Episodio III.
- Unidades muy bien detalladas.
- Pelear con los Jedi.
- Gran variedad de soldados y vehículos a elegir.

- Para disfrutar plenamente hace falta un joystick.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	8,83
PRECIO/CALIDAD	Bien

The Matrix Path of Neo



- Fiel a las escenas de la película.
- Cientos de movimientos en combate.
- Convertirse en Neo y salvar al mundo.
- Es muy largo y espectacular.

- Es bastante fácil.
- A veces Neo se vuelve bastante incontrolable.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 39,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	8,14
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Lo mejor del mes

1 — NOBILIS — 39,99€ — ROL



GOTHIC 3

La invasión de los orcos ha sido un éxito y han sometido a la raza humana, aunque algunos han logrado escapar y formar una resistencia activa. ¿Nos uniremos a ellos? ¿Colaboraremos con los orcos?

2 — SEGA ESPAÑA — 39,95€ — ESTRATEGIA

MEDIEVAL II TOTAL WAR

Interesante mezcla de estrategia por turnos y en tiempo real, que recrea con miles de unidades simultáneamente en pantalla las batallas más épicas del Medievo. Un deber para estrategas.

3 — ELECTRONIC ARTS — 39,95€ — ACCIÓN



FIFA 07

Arropado por múltiples licencias, la nueva versión del simulador de fútbol más popular se decanta definitivamente por un juego más realista, pero sin perder la sencillez y diversión que le han caracterizado.

4 — ELECTRONIC ARTS — 29,95€ — SIMULACIÓN



LOS SIMS 2 MASCOTAS

La cuarta expansión para los «Los Sims 2» introduce animales en su vida familiar. Nada hay más divertido que educar a nuestras mascotas y disfrutar de lo lindo con las habilidades que les vayamos enseñando.

5 — ACTIVISION — 29,95€ — ACCIÓN



LEGO STAR WARS 2 LA TRILOGÍA ORIGINAL

Regresan las figuritas que mejor han encarnado a los protagonistas de Star Wars versionando las mejores secuencias de la primera trilogía con acción y humor.

para PC

y cuánto cuesta.

En COMPUTER HOY JUEGOS consideramos que la mejor forma de comprar es recopilar todos los datos posibles sobre un juego y analizarlos después con detenimiento. Así, para que todo este proceso os resulte mucho más sencillo, hemos reunido los datos que sobre cada lanzamiento consideramos necesarios para hacer una buena compra, ordenándolos por géneros y segmentos de precios comprendidos por encima y por debajo de los 20€.
Y es que a los tradicionales datos sobre la compañía, hemos incorporado apartados como "lo bueno" y "lo malo", la calidad obtenida en nuestros exigentes Test y su relación precio/calidad.

-20€ POR MENOS DE 20 €

Commandos Strike Force



- Poder controlar a tres personajes a la vez en el transcurso de algunas misiones.
- Cada comando tiene sus propias habilidades especiales.
- La reacción de los enemigos será distinta en cada situación.

- Demasiado corto.
- Algunas misiones son realmente complicadas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 61

NOTA	9,01
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Condemned



- Terrorífica ambientación.
- El guión nos tendrá en ascuas.
- Muchas armas disponibles.
- El miedo psicológico.

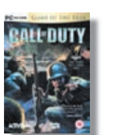


- La parte de investigación se limita a pulsar un botón.
- Se echa en falta más variedad de enemigos.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	7,92
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Call of Duty Juego del Año



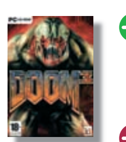
- Excelente ambientación bélica.
- Acción a raudales.
- Las increíbles batallas históricas.
- La sensación de estar allí.

- Se hace muy corto.
- Las voces están sin doblar.
- Algunas misiones son demasiado fáciles.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 46

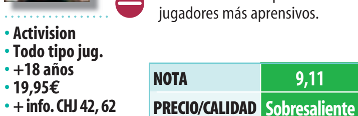
NOTA	8,17
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Doom 3



- Gran ambientación.
- La tensión es tremenda.
- Mapas muy detallados.
- Toneladas de acción.

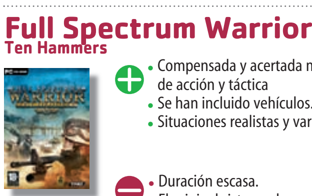
- Puede resultarle repulsivo a los jugadores más aprensivos.



- Activision
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 19,95€
- + info. CHJ 42, 62

NOTA	9,11
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Full Spectrum Warrior
Ten Hammers



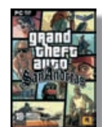
- Compensada y acertada mezcla de acción y táctica
- Se han incluido vehículos.
- Situaciones realistas y variadas.

- Duración escasa.
- El original sistema de control puede ser incómodo para algunos.

- THQ
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 44,95€
- + info. CHJ 62

NOTA	7,94
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

GTA San Andreas



- Una ciudad para campar a nuestras anchas.
- Miles de opciones disponibles.
- Multitud de misiones.
- Muchas armas y vehículos.

- La dificultad en ciertos niveles.
- Que nos pille la policía.

- Take 2
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95€
- + info. CHJ 52, 61

NOTA	9,15
PRECIO/CALIDAD	Notable

Far Cry



- Realismo espectacular.
- Muchos caminos distintos.
- Gráficos impresionantes.
- La inteligencia artificial de los enemigos.

- Algunas fases son extremadamente difíciles.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 19,95€
- + info. CHJ 37

NOTA	9,26
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Half-Life 2 Episode One



- Impresionante motor gráfico.
- Historia muy sugerente.
- Armas muy originales.
- Los puzzles están bien pensados.

- Se necesita disfrutar de conexión a internet para jugarlo.
- La instalación se nos antoja extremadamente larga.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 65

NOTA	8,29
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

LEGO Star Wars II
La Trilogía Original

- El juego más fiel a la trilogía original.
- La ambientación está muy conseguida.
- La apariencia gráfica es excelente y a la vez divertida.
- Mucha variedad de misiones.

- Puede parecer algo infantil.
- Muchas fichas están exageradamente escondidas.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 29,95€
- + info. CHJ 68

NOTA	8,54
PRECIO/CALIDAD	Bien

Prince of Persia
Las Dos Coronas



- Disfrutar de dos príncipes diferentes.
- Conocer el final de las Arenas del Tiempo.
- Nuevos combos y movimientos especiales.
- Es muy largo y espectacular.

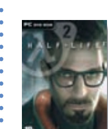


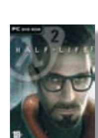
- El control es algo tosco.
- La cámara de juego es bastante incómoda.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	8,59
PRECIO/CALIDAD	Bien

Half-Life 2





- Impresionante motor físico.
- Historia muy bien planteada.
- Armas muy originales.
- Visualmente impactante.

- Se necesita conexión a Internet para jugar correctamente.
- La instalación se nos antoja extremadamente larga.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 45, 56

NOTA	9,43
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Medal of Honor
Pacific Assault

- Gráficos muy realistas.
- Muy buena ambientación.
- Misiones muy variadas.
- Acción asegurada.

- Extremadamente difícil
- El efecto de las armas pesadas al disparar.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,99€
- + info. CHJ 45,67

NOTA	8,11
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

The Regiment

- Pasamos directamente a la acción sin necesidad de idear ningún plan o táctica.
- Gráficamente es un delicia.
- Acción "a saco".

- Para pasar de fase hay que repetir constantemente la misión.
- Sin pasar por el tutorial es imposible progresar.

- Konami
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 34,95€
- + info. CHJ 59

NOTA	8,02
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter



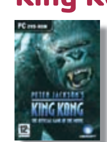
- Gráficos de otra galaxia.
- La sinergia de acción y táctica es simplemente perfecta.
- Gran cantidad de armas y misiones.

- Es muy, muy difícil.
- Requiere un PC de última generación para jugarlo adecuadamente.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95€
- + info. CHJ 64

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Bien

Peter Jackson's King Kong



- Impresionantes gráficos.
- Muy buena ambientación.
- Sencillo y divertido.
- Controlar al gran gorila.

- El desarrollo es demasiado lineal.
- Las fases en las que manejamos a King Kong son muy escasas.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 57,68

NOTA	8,60
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Prey

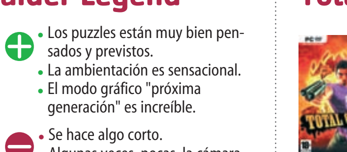
- Ambientación terrorífica.
- El guión nos tendrá en ascuas.
- Muchas armas disponibles.
- Los puzzles están muy bien pensados.

- La gravedad hará que a veces no sepamos ni dónde estamos.

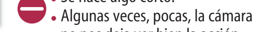
- Take2
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 19,95€
- + info. CHJ 64

NOTA	9,16
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Tomb Raider Legend



- Los puzzles están muy bien pensados y previstos.
- La ambientación es sensacional.
- El modo gráfico "próxima generación" es increíble.



- Se hace algo corto.
- Algunas veces, pocas, la cámara no nos deja ver bien la acción.



- Proein
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 44,95€
- + info. CHJ 62

NOTA	9,28
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Total Overdose



- Una ciudad muy mejicana para hacer de las nuestras.
- Realizar grandes combos es muy divertido.
- Gran variedad de movimientos.

- Los enemigos son demasiado torpes y poco peligrosos.
- Si nos salimos de las misiones no hay nada que hacer.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	8,15
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Prince of Persia
El Alma del Guerrero



- Muchos movimientos disponibles.
- El nuevo sistema de combates.
- El guión es interesante.

- La cámara entorpece el desarrollo.



- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 46, 56

NOTA	8,39
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Splinter Cell Chaos Theory



- Impresionantes gráficos.
- Modo sigilo mucho más mejorado.
- Gran cantidad de golpes y armas disponibles.
- Nuevo sensor de ruido.

- Sigue siendo muy lineal.
- Cualquier pequeño fallo puede costarnos la misión.

- Ubi Soft
- Jug. Expertos
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 49,59

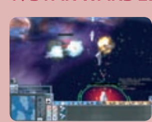
NOTA	8,44
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

ESTRATEGIA

NUESTROS FAVORITOS

Por Unidades

1. STAR WARS EL IMPERIO EN GUERRA



Disfrutar con todos los personajes de Star Wars y participar en sus batallas más célebres es una gozada, incluso manejaremos al inolvidable maestro Yoda.

2. LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II



La Comunidad del Anillo al completo, con todo el plantel de aliados, enfrentada a las fuerzas oscuras de Sauron. La batalla en todos los frentes está servida.

3. RISE OF NATION RISE OF LEGEND



Los preciosistas y detallados diseños de las tres civilizaciones, en particular los Vinci, nos han dejado asombrados. El trabajo de Big Hug Games es soberbio.

+20€ POR MÁS DE 20 €

Age of Empires III



+
- Impresionantes gráficos.
- Sistema de cartas muy logrado.
- Funciona correctamente en cualquier equipo.
- El gran equilibrio entre unidades.

−
- Controlarlo a la perfección lleva mucho tiempo.
- Es muy difícil mant ener los puestos avanzados.

- Microsoft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 59,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	9,33
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Civilization IV



+
- Por fin en 3D.
- Numerosos modos multijugador.
- Han aumentado espectacularmente el número de unidades.
- Buena banda sonora.

−
- Hace falta un gran equipo para jugar correctamente.
- Incompleto tutorial.

- Take 2
- Jug. Expertos
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	8,35
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Company of Heroes



+
- La inteligencia artificial de los enemigos es muy alta.
- La ambientación está fenomenalmente conseguida.
- El sistema de gestión de recursos.

−
- Algunas misiones se hacen realmente largas.
- El modo individual tan sólo cuenta con una campaña.

- THQ
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95€
- + info. CHJ 67

NOTA	9,05
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Dragonshard



+
- Historia muy trabajada.
- Unidades bastante detalladas.
- La mezcla de estrategia y Rol.
- Dos lugares de acción, superficie y subsuelo.

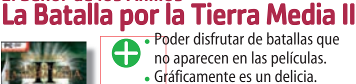
−
- Cuesta mucho conseguir cristal.
- Los objetos que compramos son demasiado caros.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 39,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	7,66
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media II





+
- Poder disfrutar de batallas que no aparecen en las películas.
- Gráficamente es un delicia.
- Más acción que economía.
- Nos hará pensar de lo lindo.

−
- Conseguir puntos de combate es muy difícil.
- El tutorial es básico para entender la mecánica de recursos.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 60

NOTA	8,54
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Joint Task Force



+
- Estrategia rápida y sin engorrosos sistemas económicos.
- Muchísima variedad de misiones.
- Los gráficos son espectaculares.

−
- Todos los objetivos se pueden resolver de la misma forma.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 39,99€
- + info. CHJ 68

NOTA	7,83
PRECIO/CALIDAD	Bien

Rise & Fall La Caída de los Imperios



+
- Impresionante combinación de estrategia y acción.
- Controlar a los héroes durante las batallas es divertidísimo.
- Dos campañas disponibles.

−
- Cuando controlamos al héroe, la cámara a veces marea.
- Excesiva dependencia del héroe para vencer en las misiones.

- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 65

NOTA	9,11
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Rise of Nation Rise of Legends



+
- El diseño de las tres civilizaciones es sensacional.
- Las imponentes ciudades.
- Contemplar las soberbias moles que ocupan la pantalla.
- La importancia de estar en territorio propio o del enemigo.

−
- Se necesita mucho tiempo para controlarlo perfectamente.

- Microsoft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 39,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	8,50
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Rush for Berlin



+
- Cuatro campañas disponibles.
- Mucha acción y poca gestión de recursos.
- El diseño de los escenarios es espectacular.
- Las misiones son muy variadas.

−
- Las misiones son muy sencillas.
- Conseguir nuevas unidades resulta muy complicado.

- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 65

NOTA	8,24
PRECIO/CALIDAD	Bien

Star Wars El Imperio en Guerra



+
- Todas las unidades de la primera trilogía disponibles.
- Muchas opciones para controlar a los ejércitos.
- Es como jugarnos la película.
- Las dos facciones están compensadas, pese a ser muy distintas.

−
- Se necesita mucho tiempo para controlarlo perfectamente.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 61

NOTA	8,47
PRECIO/CALIDAD	Bien

-20€ POR MENOS DE 20 €

Alejandro Magno



+
- Muchas unidades en pantalla.
- Sencillo sistema de recursos.
- Las unidades se crean muy deprisa.

−
- Casi todas las batallas se ganan por número de soldados.
- La inteligencia de los enemigos es mejorable.

- Ubi Soft
- Todo tipo de jug.
- + 12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,56
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Black & White 2

+
- Espectacular mezcla de simulación y estrategia en tiempo real.
- Tenemos libertad de acción para hacer lo que nos apetezca.
- Soberbio apartado gráfico.

−
- Problemas con los shader más antiguos de DirectX .
- Necesita un PC muy potente.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	9,16
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media



+
- Gráficos muy realistas.
- Muy buena ambientación.
- Idéntico a la película.
- Acción asegurada.

−
- Las razas están descompensadas.
- La inteligencia de los enemigos no es muy elevada.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 47

NOTA	9,02
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Empire Earth II



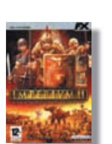
+
- La Historia a nuestro alcance.
- Muchas opciones diplomáticas.
- Sistema económico excepcional.
- Unidades muy detalladas.

−
- Las misiones son muy difíciles.
- Es imprescindible jugarse el tutorial antes de comenzar.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,99€
- + info. CHJ 50

NOTA	9,00
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Imperivm II



+
- Campañas intensas y largas.
- Recrea hechos históricos.
- Multitud de unidades diferentes.
- Ideal para iniciarse en el género.

−
- No permite resoluciones inferiores a 1024x768 pixels.
- Deja pocas opciones para el desarollo táctico.

- FX Interactive
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 34

NOTA	8,38
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma



+
- Tres nuevos ejércitos.
- Nuevos escenarios para explorar y conquistar como África y Egipto.

−
- Deja pocas opciones para el desarrollo táctico.

- FX Interactive
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,54
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Panzers II



+
- Impresionantes gráficos.
- La presentación del producto.
- Tres campañas distintas.
- Mucha acción y poca gestión.

−
- Algunas misiones son extremadamente difíciles.
- Comprar nuevos tanques resulta demasiado caro.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Patrician III Imperio de los Mares



+
- Buen sistema económico.
- Completo manual y buena presentación.
- Excelente inteligencia artificial.

−
- Demasiados productos a manejar.
- Conquistar una ciudad por la fuerza es casi imposible.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 9,95€
- + info. CHJ 33

NOTA	8,06
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Perimeter



+
- Visualmente impactante.
- Innovador sistema de recursos.
- Defensas muy originales.

−
- Es difícil aprender a jugar.
- Para atacar necesitamos emplear muchas horas de juego.

- Proein
- Jug. Expertos
- +7 años
- 19,95€
- + info. CHJ 68

NOTA	8,25
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Port Royale 2



+
- Excepcional sistema económico.
- Interesantes batallas navales.
- Muchas ciudades disponibles.

−
- Crecer económicamente se torna muy complicado.
- Los piratas son unos pesados.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 9,95€
- + info. CHJ 53

NOTA	8,86
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Soldiers Heroes of World War II




+
- Unidades muy detalladas.
- Sistema de recursos original.
- El universo Warhammer.

−
- Sólo una campaña disponible.
- Fases muy largas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 44, 55

NOTA	7,74
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

The Settlers II 10º Aniversario




+
- El diseño de los edificios y unidades es realmente bonito.
- El sistema de recursos está muy bien concebido.

−
- No podemos controlar a los trabajadores.
- Apenas existe variedad en las misiones.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 9,95€
- + info. CHJ 67

NOTA	7,05
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

ACCIÓN-AVENTURA

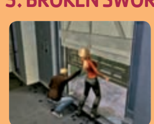
NUESTROS FAVORITOS
Policíacos

1. EL CÓDIGO DA VINCI

Por accidente, un catedrático se ve envuelto en un misterio relacionado con Leonardo da Vinci. Las pistas nos llevarán a un descubrimiento sorprendente.

2. FAHRENHEIT

Lucas Kane pierda repentinamente la cabeza y en un estado parecido al trance comete un atroz asesinato. ¿Qué demonios está sucediendo en Manhattan?

3. BROKEN SWORD EL ÁNGEL DE LA MUERTE

Tendremos que convertirnos en detectives para descubrir que era en realidad el bastón de Moisés. ¿El primer arma de destrucción masiva de la Historia?

+20€ POR MAS DE 20 €

Broken Sword
El Ángel de la Muerte

- Muchísimos puzzles disponibles.
- Muy buena historia.
- Los desafíos son muy lógicos.
- El interfaz es sencillo e intuitivo.

- No está doblado al castellano.

- THQ
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 67

NOTA	7,80
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Dreamfall

- Tres protagonistas controlables con sus correspondientes tramas.
- La ambientación de los mundos es fantástica.
- Muy sencillo de jugar.
- La historia es muy atrayente.

- Lineal en algunas ocasiones.
- Los combates son demasiado mecánicos y sin gracia.

- Friendware
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 66

NOTA	8,54
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Fahrenheit
- Vivir las dos caras de la moneda.
- Historia muy trabajada.
- Muchas acciones disponibles.
- Gran ambientación.

- La libertad de movimientos no es tal porque el juego sigue siempre un guión preestablecido.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 54

NOTA	8,13
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Sid Meier's Pirates!

- Gran variedad de situaciones.
- Se nos permite elegir nuestro camino con total libertad.
- El ambiente es muy peliculero.

- Los combates son demasiado sencillos.
- La inteligencia de los barcos en los combates navales es mejorable.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 49,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,38
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

El Código Da Vinci
- La fidelidad que guarda con la "peli" y el libro de Dan Brown.
- Ambientado a la perfección.
- Los puzzles son variados y muy divertidos.
- Es bastante largo.

- Pese a que las escenas de acción están bien, se hacen repetitivas.
- Es excesivamente lineal.

- Take2
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	7,98
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

The Curse of Monkey Island
- El retorno de un gran clásico.
- apartado visual espectacular.
- Las conversaciones rebosan humor y chascarrillos.
- Los puzzles son muy divertidos.

- Se le notan los años en detalles como el control.
- Pierde frescura con el tiempo.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 14,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	7,68
PRECIO/CALIDAD	Notable

SIMULACIÓN

NUESTROS FAVORITOS
Más Sims

1. LOS SIMS 2

La segunda parte de este excepcional juego nos trae cientos de objetos, muchas misiones y deseos que cumplir. Además, de controlar las vidas de nuestros Sims.

2. LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS

El objetivo de esta expansión es convertirnos en prósperos empresarios y llenarnos la cuenta bancaria de simoleones. Eso sí, habrá que currarse a conciencia el negocio.

3. LOS SIMS 2 NOCTÁMBULOS
Muchas cosas tienen en común un Sim y un simple mortal, pero una destaca por encima del resto: las ganas de juerga y despendole. ¡La noche nos confunde!

+20€ POR MÁS DE 20 €

Los Sims 2

- Gráficos muy realistas.
- Nuevos objetivos y aspiraciones para nuestros Sims.
- Muchísimas opciones disponibles.
- Completo editor de Sims.

- Los tiempos de carga son excesivos.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 7 años
- 54,95€
- + info. CHJ 43

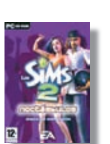
NOTA	9,16
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

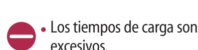
Los Sims 2 Abren Negocios
- Poder crear nuestro propio imperio mercantil.
- La posibilidad de contratar empleados.
- Más de 125 nuevos objetos disponibles.
- Muchos tipos de negocios disponibles.

- Los empleados no tienen paciencia.
- Empezar con el negocio es complicado, al principio todo son pérdidas.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 60

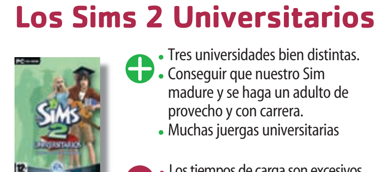
NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Bien

Los Sims 2 Noctámbulos

- Vivir las noches más "toledanas".
- Bailar sin parar con nuestra cita hasta que salga el sol.
- Muchas acciones disponibles.


- Los tiempos de carga son excesivos.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 54

NOTA	8,62
PRECIO/CALIDAD	Bien

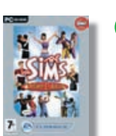
Los Sims 2 Universitarios

- Tres universidades bien distintas.
- Conseguir que nuestro Sim madure y se haga un adulto de provecho y con carrera.
- Muchas juergas universitarias

- Los tiempos de carga son excesivos.
- La estancia en la Universidad es excesivamente breve.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 49

NOTA	9,18
PRECIO/CALIDAD	Bien

+20€ POR MENOS DE 20 €

Los Sims Deluxe Edition

- El juego original y su primera expansión.
- El editor nos permite crear nuestro propio Sims.
- Muchos objetos disponibles.
- El sistema de juego es sencillo pero divertido.

- Con el paso del tiempo acaba resultando algo monótono.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 9,99€
- +info. CHJ 53

NOTA	7,76
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Singles 2
¿Tres son multitud?

- Las relaciones a tres bandas.
- Modo historia muy bueno.
- Elevado numero de personajes
- Muchas posibilidades disponibles.


- A pesar de las apariencias no es tan fiero ni tan fuerte.
- Demasiado lineal.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 52

NOTA	7,74
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

LANZAMIENTOS DE PC: NOVEDADES A LA VENTA DESDE EL 1 DE OCTUBRE HASTA EL 1 DE NOVIEMBRE

Título	Distribuidora	Precio estimado
ACCIÓN		
Battlefield 2142	Electronic Arts	49,95€
LEGO Star Wars II La Trilogía Original	Activision	29,95€
Patriots	Proein	19,95€
Red Orchestra	Nobilis	19,99€
Scarface The World is Yours	VUG	49,95€
Specnaz Project Wolf	Friendware	19,95€
AVENTURA		
Aura 2	Proein	19,95€
Barrow Hill	Nobilis	19,99€
Dangerous Heaven	Virgin Play	19,95€
Garfield 2	Proein	19,95€
In Memoriam 2	Nobilis	39,99€

Título	Distribuidora	Precio estimado
DEPORTIVO		
Championship Manager 2007	Proein	29,95€
FIFA 07	Electronic Arts	39,95€
NBA Life 07	Electronic Arts	49,95€
ESTRATEGIA		
Age of Empires III War Chief	Microsoft	34,99€
Anno 1503 Gold Edition	Virgin Play	14,95€
Blitzkrieg II Fall of the Reich	Proein	19,95€
Caesar IV	VUG	39,99€
Joint Task Force	VUG	34,95€
Medieval II Total War	Sega España	39,95€
Paraworld	Virgin Play	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra Las Fuerzas de la Corrupción	Activision	29,95€
Stronghold Legends	Activision	44,95€
Warhammer 40.000 Dark Crusade	THQ	19,95€

Título	Distribuidora	Precio estimado
ROL		
Dark Messiah of Mihght & Magic	Ubi Soft	44,95€
Dungeon Siege II Deluxe	Take2	29,95€
Gothic 3	Nobilis	39,95€
Guild Wars Nightfall	Friendware	44,95€
Mage Knight Apocalypse	Virgin Play	39,95€
Marvel Ultimate Alliance	Activision	39,95€
Silverfall	Virgin Play	49,95€
SIMULACIÓN		
Flight Simulator X	Microsoft	59,99€
Los Sims 2 Mascotas	Electronic Arts	29,95€
Mi Hospital de Animales	Friendware	29,95€
Sid Meier's Railroad	Take2	29,99€

SERIES CLÁSICAS PARA PC

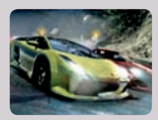
ACTIVISION (RE-ACTIVATE)	
Full Throttle	14,95€
Grim Fandango	14,95€
Indiana Jones and the Fate of Atlantis	14,95€
Jedi Knight Jedi Academy	19,95€
Medieval Total War	19,95€
Medieval Total War Viking Invasion	19,95€
Spider-Man	19,95€
Star Wars Jedi Knight II Jedi Outcast	19,95€
The Curse of Monkey Island	14,95€
The Dig	14,95€
Vampire The Masquerade Redemption	19,95€
ELECTRONIC ARTS (CLASSIC)	
Battlefield Vietnam	19,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	19,95€
FIFA Football 2005	19,95€
Half Life 2	19,95€
James Bond 007 Nightfire	19,95€
Los Sims de Vacaciones	9,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims House Party	9,95€
Los Sims Primera Cita	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	19,95€
NBA Live 2005	19,95€
Need for Speed Most Wanted	19,95€
Total Club Manager 2005	9,95€
ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)	
Battlefield 1942	9,95€
El Señor de los Anillos El Retorno del Rey	9,95€
Harry Potter y la Cámara Secreta	9,95€
Harry Potter y la Piedra filosofal	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Need for Speed Underground	9,95€
FX INTERACTIVE (FX PREMIUM)	
Imperivm Edición Oro	9,95€
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma	9,95€
Patrician III El Imperio de los Mares	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Sega Rally 2	9,95€
PLANETA DE AGOSTINI (RED COLLECTION)	
Command & Conquer: Renegade	9,95€
Cossacks II	9,95€
Shogun Total War	9,95€
Taito Legends	9,95€
The Westerner	9,95€
Theme Park World	9,95€
PROEIN (BEST SELLERS)	
Colin McRae Rally 4	19,95€
Perimeter	19,95€
TOCA Race Driver 2	19,95€
TAKE 2 (PRECIO ESPECIAL)	
GTA Vice City	19,99€
Hidden & Dangerous 2	19,99€
Kohan II King of War	19,99€
Mafia	19,99€
Max Payne 2	19,99€
Midnight Club 2	19,99€
Stronghold Deluxe	19,99€
Vietcong	19,99€
UBI SOFT (CODEGAME)	
Age of Empires Gold	5,95€
Brother in Arms Road to Hill 30	9,95€
Cold Fear	9,95€
IL2 Sturmovik	9,95€
Myst V End of Ages	9,95€
Peter Jackson's King Kong	19,95€
Piratas del Caribe	9,95€
Prince of Persia Las Arenas del Tiempo	9,95€
Singles ¿En Tu Casa o en la Mía?	19,95€
The Bard's Tale	9,95€
The Settlers El Linaje de los Reyes	9,95€
VUG (BEST SELLER)	
Diablo II	14,95€
Diablo II Lord of Destruction	14,95€
ESDLA La Comunidad del Anillo	14,95€
Empire Earth II	19,99€
F.E.A.R	29,99€
Leisure Suit Larry Magna Cum Laude	14,95€
The Simpson's Hit and Run	14,95€
Warcraft III Reign of Chaos	14,95€

VELOCIDAD

NUESTROS FAVORITOS

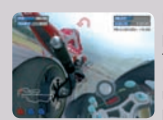
Más excitantes

1. NEED FOR SPEED CARBONO



Las calles de la ciudad son el escenario perfecto para emocionantes carreras ilegales. Aunque ahora no estaremos solos, nuestra banda nos apoya.

2. MOTO GP3



Este título nos ofrece la posibilidad de vencer al todopoderoso Valentino Rossi en vertiginosas carreras donde cualquier fallo puede ser crucial.

3. TOCA RACE DRIVER 3

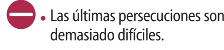


Impresionante título donde destaca la gran cantidad de competiciones en que podemos participar. !Y es que será posible hasta conducir un camión¡

Need for Speed
Carbono



+ Nuevos retos como el cañón.
+ Más policía, más diversión.
+ La posibilidad de crear a nuestro equipo.



− Las últimas persecuciones son demasiado difíciles.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	--
PRECIO/CALIDAD	--

+20€ POR MAS DE 20 €

Evolution GT

+ Incluye opciones jamás vistas.
+ Muchas competiciones disponibles.
+ 54 pistas y 34 coches.
+ Antes de comenzar Gabriele Tarquini nos dará unas clases.

− La conducción no está muy ajustada.
− La sensación de velocidad es casi inexistente.

- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	7,40
PRECIO/CALIDAD	Bien

Moto Gp 3
Ultimate Racing Technology

+ La licencia oficial del Campeonato del Mundo de Moto GP.
+ Poder meter mano a la moto.
+ Muchos circuitos disponibles.

− No saber frenar a tiempo.
− En las salidas los rivales nos estorbarán descaradamente.

- THQ
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,99€
- + info. CHJ 54

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Bien

TOCA Race Driver 3



+ 35 competiciones distintas.
+ La conducción más real.
+ Espectaculares circuitos y vehículos.
+ Muchas opciones de configuración.

− Después de las primeras carreras se vuelve muy complicado.
− Es necesario un volante para disfrutarlo plenamente.

- Proein
- Jug. Expertos
- + 12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 59

NOTA	8,69
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

Colin McRae Rally 04



+ Nivel Gráfico muy alto.
+ Conducción muy real.
+ Se diferencia entre los distintos tipos de superficie.

− Con la vista interior es difícil progresar.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 36

NOTA	8,53
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Need for Speed
Most Wanted



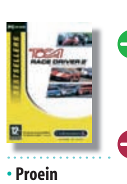
+ Las persecuciones policiales son muy emocionantes.
+ Gráficamente es un delicia.
+ Muchas opciones tuning.
+ Gran cantidad de vehículos disponibles.

− Que nos coja la "poli".
− En las últimas pruebas las persecuciones duran demasiado.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	9,08
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Toca Race Driver 2



+ Gran número de competiciones.
+ Conducción muy real.
+ Cuenta con historia propia.
+ Gran variedad de tipo de vehículos.

− Después de las primeras carreras se vuelve muy complicado.
− Si cometemos un fallo no podremos ganar ninguna carrera.

- Proein
- Jug. Expertos
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 39

NOTA	8,63
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

DEPORTIVOS

NUESTROS FAVORITOS

Por licencias

1. FIFA 07



Sin lugar a dudas la versión más licenciada y actualizada del fútbol. Todas las ligas, las réplicas exactas de las indumentarias oficiales de los equipos, ¿quien da más?

2. PC FÚTBOL 2006



A pesar de tener ya casi un año de antigüedad, este sensacional mánager nos ofrece cientos de equipos de todas las categorías. ¡Incluso podemos jugar con el Écija!

3. PRO EVOLUTION SOCCER 6



Poco a poco esta saga se va potenciando y en la nueva versión se han incluido algunas licencias nuevas y la incorporación de la liga francesa. ¡Viva le Championnat!

PRO Cycling Manager 06-07



+ Gran base de datos con la mayoría de los ciclistas.
+ 450 etapas disponibles.
+ Manejar al equipo es sencillo, ganar no lo es tanto.

− Las dichosas pájaras450 etapas disponibles.
− Ganar una etapa es muy complicado.

- Friendware
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 39,95€

NOTA	--
PRECIO/CALIDAD	--

+20€ POR MAS DE 20 €

FIFA 07



+ 27 ligas oficiales de 20 naciones.
+ Los lanzamientos de falta son un atractivo desafío y realistas.
+ La ambientación de los estadios está muy conseguida.

− La diferencia entre los equipos no es demasiado notable.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 39,95€

NOTA	8,61
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Manager de Liga 2007



+ Más de 1.000 equipos disponibles.
+ Sencillo e intuitivo de jugar.
+ La representación tridimensional de los partidos es muy buena.

− Algunos equipos no están correctamente actualizados.
− Se echan en falta opciones más profundas para entrenar.

- Electronic Arts
- todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,95€

NOTA	--
PRECIO/CALIDAD	--

PRO Evolution Soccer 6



+ Nuevas licencias como la de la selección española.
+ Regates inéditos disponibles.
+ Los partidos más reales.
+ Es muy divertido

− Para controlarlo perfectamente hacen falta bastantes horas.

- Konami
- Todo tipo jug.
- + 12 años
- 49,95€

NOTA	--
PRECIO/CALIDAD	--

-20€ POR MENOS DE 20 €

FIFA 06



+ Sus 21 ligas oficiales.
+ Partidos muy espectaculares.
+ Exhibe un fútbol más realista.

− El mánager es bastante flojo.
− La diferencia entre los equipos no es demasiado notable.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	8,47
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

PC Fútbol 2006



+ Gran cantidad de opciones para no aburrirnos ni un instante.
+ 63 ligas y 2.000 clubes disponibles.
+ Configurar nuestras táctica como más nos guste.

− Todavía hay algunos fallos, como que se pare el partido por el lanzamiento de una falta.
− La música es demasiado repetitiva.

- On Games
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	6,80
PRECIO/CALIDAD	Notable

PRO Evolution Soccer 5



+ Los movimientos de los jugadores son casi perfectos.
+ Es muy divertido.
+ Se ha solucionado el problema con la regla de la ley de la ventaja.

− Nos costará un triunfo controlar correctamente todo.
− Tanto menú de configuración del equipo puede marearnos.

- Konami
- todo tipo jug.
- + 3 años
- 9,95€
- + info. CHJ 56, 63

NOTA	8,89
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

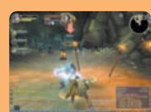
ROL

+20€ POR MAS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

Por Historia

1. WORLD OF WARCRAFT



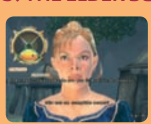
Cada quest es una pequeña aventura en sí misma, un pequeño fragmento de historia que debemos descubrir y que nos enfrentará a increíbles peligros.

2. GOTHIC 3



La invasión que se gestaba en las anteriores versiones ya se ha culminado. Ahora los orcos dominan a la humanidad, aunque un grupo de rebeldes resiste.

3. THE ELDER SCROLLS IV OBLIVION



El rey nos ha visto en sueños, y nos dice, justo antes de morir, que estamos destinados a realizar grandes proezas. Así comienza «Oblivion», ¿cómo seguirá?

Gothic 3



+
- Un inmenso mundo que explorar.
- Infinidad de opciones para configurar a nuestro personaje.
- Nosotros decidimos nuestro camino en esta epopeya.

−
- Necesita un PC muy potente para funcionar correctamente.
- Presenta algunos errores de bulto en los textos.

- Nobilis
- Jug. Expertos
- +16 años
- 39,99€
- + info. CHJ 68

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Guild Wars Factions



+
- Sin cuota mensual.
- 2 nuevas profesiones y un continente.
- Se potencia la rivalidad entre clanes.
- Totalmente traducido al castellano.

−
- Sólo podremos relacionamos con los jugadores en las ciudades y puestos.
- Tan sólo existe una raza, los humanos.

- Friendware
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 44,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	9,05
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Spellforce 2 Shadow Wars



+
- La mezcla de rol y estrategia está muy bien realizada.
- Número de héroes disponibles.
- Cada raza tiene sus ventajas y desventajas.

−
- El argumento flojea en ocasiones.
- A veces se limita la libertad del jugador.

- Nobilis
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 39,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	8,41
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

The Elder Scrolls IV Oblivion



+
- Libertad total de decisiones.
- Cientos de mazmorras y nueve ciudades que explorar.
- Decenas de enemigos diferentes.
- Argumento principal muy trabajado.

−
- Los menús no son muy cómodos.
- Algunos textos están mal traducidos.

- Take2
- Todo tipo de jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 62

NOTA	8,09
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Titan Quest



+
- Excepcional mezcla de rol y acción.
- Muchos objetos disponibles.
- El diseño de los enemigos y escenarios es espectacular.
- Ocho maestrías para configurar a nuestro personaje.

−
- Cada vez que lo reiniciamos los enemigos que hemos matado vuelven a aparecer.

- THQ
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 64

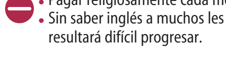
NOTA	8,42
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

World of Warcraft



+
- Un vasto mundo por explorar.
- Curva de aprendizaje perfecta.
- Miles de objetos.
- Interactuar con miles de jugadores.

−
- Pagar religiosamente cada mes.
- Sin saber inglés a muchos les resultará difícil progresar.



- VUG
- Jug. Expertos
- +12 años
- 19,99€
- + info. CHJ 48

NOTA	9,25
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

-20€ POR MENOS DE 20 €

City of Heroes



+
- Grandiosos escenarios.
- Muchas posibilidades para configurar a nuestro héroe.
- Todo un mundo a nuestro alcance.

−
- No es muy variado.
- La inteligencia artificial de los enemigos es algo deficiente.
- Los enemigos resultan

- Friendware
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 49

NOTA	7,73
PRECIO/CALIDAD	Notable

Dungeon Siege



+
- Muchísima acción.
- Gran cantidad de armas y hechizos disponibles.
- Larga vida del juego.

−
- Puzzles bastante pobres.
- Llega a cansar si se juega muy seguido, sin tomarse recesos.
- Limitada variedad de situaciones.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 9,95€
- + info. CHJ 35

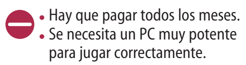
NOTA	8,21
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

EverQuest II



+
- Gran variedad de clases y razas.
- Ambientación muy conseguida.
- Gran número de objetos y zonas.
- Gráficamente muy logrado.

−
- Hay que pagar todos los meses.
- Se necesita un PC muy potente para jugar correctamente.



- Ubi Soft
- Jug. Expertos
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 48

NOTA	7,75
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Sacred



+
- Seis héroes disponibles.
- El vasto y fantástico universo de Ancaria para explorar.
- Muchas "quest" disponibles.
- Cientos de objetos distintos

−
- Contar sólo con cinco accesos directos para las magias y golpes especiales.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 41

NOTA	8,75
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

SpellForce The Order of Dawn



+
- Buena mezcla de estrategia y rol.
- Tiene muchísimos objetos.
- Argumento muy trabajado.
- Sencillo de jugar.

−
- Que no te guste alguno de los dos géneros.
- Bastante lineal.
- Tomar tantas decisiones de rol y construcción puede aburrir.

- Nobilis
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 34, 64

NOTA	7,97
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Star Wars Caballeros De la Antigua República II



+
- Fiel y cuidada recreación del universo Star Wars.
- Muchos objetos disponibles.
- Llegar a convertirse en Jedi.
- Muy buen argumento.

−
- Tanta conversación puede llegar a ser agotadora.
- Elijas el bando que elijas el desarrollo resulta similar.

- Activision
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 34, 61

NOTA	8,10
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Star Wars Galaxies The Total Experience



+
- Incluye el juego original y sus dos primeras expansiones.
- Todo el universo Star Wars en un mismo pack.
- Llegar a convertirnos en Jedi.
- Pilotar las naves es muy divertido.

−
- Tener que pagar cada mes.
- El sistema de juego puede llegar a cansar muy rápido.

- Activision
- Todo tipo de jug.
- +7 años
- 19,95€

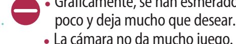
NOTA	--
PRECIO/CALIDAD	--

The Bard's Tale



+
- Mucho humor y risas.
- Elevado número de Quest disponibles y muy variadas.
- Los puzzles están bien pensados.

−
- Gráficamente, se han esmerado poco y deja mucho que desear.
- La cámara no da mucho juego.



- Ubi Soft
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 52

NOTA	7,36
PRECIO/CALIDAD	Notable

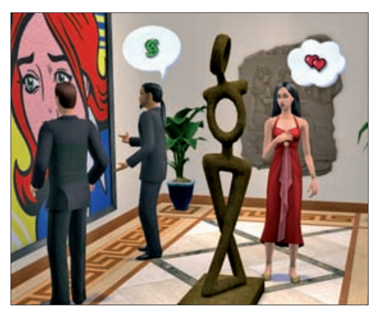
TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision.com	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	91 747 03 15	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91 343 64 00	91 343 64 02	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Rivera del Loira 28 Planta Baja 28042 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
Konami	--	91 515 50 60/54	91 515 50 88	--	http://es.games.konami-europe.com	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	93 675 12 56	93 590 75 45	soporte@puntosoft.net	www.puntosoftinteractive.net	Muntaner,181 -pral. 1º 08036 Barcelona
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
SEGA España	--	91 754 64 00	91 572 66 21	--	www.sega-europe.com	Paseo de la Castellana, 141 8o. 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq-games.com/es	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubi Soft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

Los más vendidos

Es esta sección se detallan los datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC, teniendo en cuenta todas las ventas producidas en establecimientos de informática, juegos, hipermercados, grandes almacenes e internet.

Datos elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).



1 LOS SIMS 2 TODO GLAMOUR ACCESORIOS

Viste a tus Sims de gala con los mejores atuendos posibles para que se paseen por la alfombra roja del glamour. Además, está expansión cuenta con un montón de muebles de lujo con los que nuestra casa no tendrá nada que envidiar a la de Bill Gates. Resumiendo, un montón de objetos.



2 LOS SIMS 2

Estos pequeñajos siguen causando sensación entre los jugadores españoles. Ya son más de dos años los que este título lleva entre nosotros, el mismo tiempo que le hemos visto, mes tras mes, en esta codiciada lista. Sin lugar a dudas, uno de los mejores títulos de la historia que ya han disfrutado millones de fans en todo el mundo.

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº43

RANKING DE JUEGOS PARA PC

Puesto por Unidades	Título	Género	Resultado Test	Distribuidor	Clasificación PEGI
1	Los Sims 2 Todo Glamour Accesorios	Simulación	--	Electronic Arts	12+
2	Los Sims 2	Simulación	Sobresaliente	Electronic Arts	7+
3	Los Sims 2 Abren Negocios	Simulación	Sobresaliente	Electronic Arts	12+
4	Los Sims 2 Decora tu Familia Accesorios	Simulación	--	Electronic Arts	12+
5	American Conquest Edición Oro (Premiun)	Estrategia	--	FX Interactive	12+
6	Heroes V of Might & Magic (Codegame)	Estrategia	Notable	Ubi Soft	12+
7	FIFA 07	Deportivo	Notable	Electronic Arts	3+
8	Los Sims Deluxe Edition (Classics)	Simulación	Notable	Electronic Arts	7+
9	World of Warcraft	Rol Online	Notable	VUG	12+
10	Codename Panzers (Premiun)	Acción	Notable	FX Interactive	12+
11	Piratas del Caribe La Leyenda de Jack Sparrow	Acción	Notable	Ubi Soft	12+
12	Los Sims 2 Noctámbulos	Simulación	Notable	Electronic Arts	12+
13	Los Sims Animales a Raudales Classic	Simulación	Notable	Electronic Arts	7+
14	Counter Strike 1 Antología	Acción	--	Electronic Arts	16+
15	Guild Wars Factions	Rol Online	Sobresaliente	Friendware	12+

JUEGOS EN CONSOLAS

XBOX 360	XBOX	PSP
1. Dead Rising	1. Grand Theft Auto San Andreas	1. Tekken Dark Resurrection
2. Saints Row	2. Spiderman the Movie (Reactivate)	2. Gangs of London
3. Test Driver Unlimited	3. Return to Castle Wolfenstein Tidel War	3. Formula One 2006
PLAYSTATION 2	**GAMECUBE**	**NINTENDO DS**
1. Kingdom Hearts II	1. X-Men Legends 2	1. Brain Training
2. FIFA 07	2. Spiderman the Movie (Reactivate)	2. Animal Crossing Wild World
3. GTA Liberty City Stories	3. Gun	3. New Super Mario Bros



3 LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS

Se ha perfilado como una de las expansiones más atractivas y divertidas de la serie. Y es que ya son ocho los meses que ha aparecido entre los cinco primeros de la más famosa de las listas. ¿Será por lo divertido que es convertir nuestro negocio en una multinacional? Será.

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº60



4 LOS SIMS 2 DECORA TU FAMILIA ACCESORIOS

Cualquier cosa que tu Sims pueda necesitar la encontraremos en este disco de accesorios que nos ofrece la friolera de 60 objetos inéditos para goce y disfrute de nuestros queridos amigos virtuales. Entre ellos podemos encontrar muebles, ropa y elementos de decoración. Redecora tu vida.



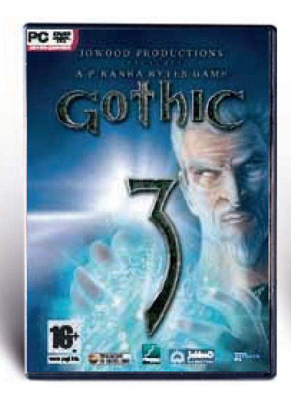
5 AMERICAN CONQUEST EDICIÓN ORO (PREMIUM)

Ya son tres los meses que el bombazo de FX Interactive nos ha deslumbrado colocándose en la lista de los más vendidos. Y es que a una soberbia presentación, con un manual de lujo, nuevos contenidos y un sinfin de etc., hay que sumarle el divertido desarrollo de juego, que nos invita a combatir en las guerras de colonización del continente americano.

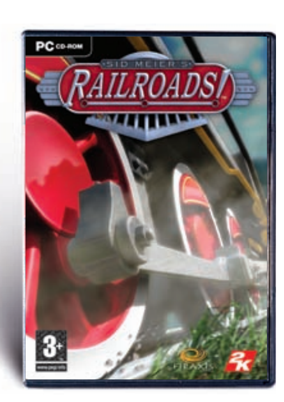
Datos de Septiembre de 2006 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

¡AHÓRRATE 5 EUROS!

en cada uno de estos Juegos para PC







DESCUENTO





+




¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME CentroMAIL. C/ Virgilio, 9 (Ciudad de la Imagen). 28223 Pozuelo de Alarcón. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



■ Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. ■ Oferta válida hasta el 30 de Noviembre de 2006.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C.Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR COMPUTER HOY JUEGOS	Código de barras
❍ Gothic 3	39,95€	34,95€	
❍ Caesar IV	49,95€	44,95€	
❍ Guild Wars Nightfall	44,95€	39,95€	
❍ Flight Simulator X	59,95€	54,95€	
❍ Sid Meier's Railroads	39,95€	34,95€	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4€, Baleares 5€)

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Cada vez más, el hardware es uno de los aspectos que tocan con el PC que más importa a los usuarios, aunque algunos juegos nos traen de cabeza por culpa de errores inexplicables que el sistema operativo se encarga de camuflar, como si fuera su compinche. Este mes nos preguntan por pad de control. Y ya se sabe que el PC últimamente no pasa por su mejor momento en cuanto a oferta de volantes, joystick, etc. Por su parte, comienzan a sonar los tambores de Windows Vista, allá a lo lejos... ¿en el año 2007?



Windows Vista llegará el próximo año y ya se anuncian grandes títulos que lo explotarán al 100%: «Crysis» (en la imagen), «Halo 2», «ShadowRun»...

PAD INALÁMBRICOS PARA PC

Hola, me encantan los juegos de fútbol y desde el año pasado juego con el «Pro Evolution Soccer 5» sólo con mi PC (he vendido mi PS2) por echar unos partidos con mis amigos por Internet. El caso es que me encanta el pad de Xbox 360 y quiero ponérselo. He visto que tienen dos modelos, uno con cable y otro inalámbrico, pero en la tienda donde he ido me dicen que el inalámbrico no funciona en PC. ¿Sabéis si esto es verdad o puedo conectarlo por WI-FI para que funcione? Porque lo de los cables es un engorro y no me gusta nada de nada.

David Mazarrón (Segovia)

Efectivamente, Microsoft distribuye dos modelos de pad de control de Xbox 360 para los usuarios de consola, pero en PC, por el momento, sólo es posible jugar con el que tiene cables. El inalámbrico podrá ser conectado en los próximos meses cuando salga a la venta un adaptador USB capaz de comunicarse con ése y otros periféricos (volantes, headsets, pad, etc.).

Al habla con Microsoft, el adaptador que te comentamos saldrá a la venta en el mes de diciembre, su nombre es Xbox 360 Wireless Gaming Receiver for Windows y costará unos 20 euros.

COMPATIBILIDAD CON WINDOWS VISTA

¿Es verdad que el próximo sistema operativo Windows será incompatible con muchos de los juegos que tenemos en Windows XP? Lo digo porque entonces muchos de los CD que tengo en mi casa no me van a valer. ¿Saben si se sacarán parches para que funcionen sin problemas? ¡¡Menuda faena!!

Juan Antonio Ledesma (vía e-mail)

El próximo año sale a la venta Windows Vista y, como ya ocurrió en el año 2001, se van a producir "daños colaterales" casi de forma obligada. Básicamente porque se trata de plataformas distintas que van a gestionar de manera diferente la forma de hacer funcionar los juegos. Como ocurrió en 2001 con el paso de Windows 98/ME a Windows XP , los juegos que dejen de funcionar tendrán que recurrir a parches que los hagan compatibles. Por el momento, de todos modos, es aconsejable esperar a que Windows Vista se implante al 100%. Ya habrá tiempo de cambiar.

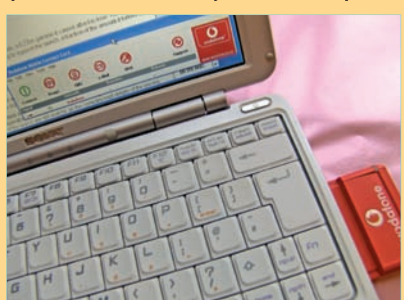
Computer Cabreos

¿Jugar online con el móvil es sólo para ricos?

Esto que os cuento me ha pasado durante el verano ya que soy poseedor de un ordenador portátil y durante las vacaciones me lo llevo para jugar con mi juego preferido de rol online, «Guild Wars». Mi indignación se produce porque la factura del mes de agosto (bueno, en realidad del 17 de julio al 17 de agosto y se paga en septiembre) ha superado los 390 euros cuando yo gasto habitualmente, como mucho, 40. Casi 320 euros se debían a las conexiones 3G desde mi ordenador. Para más INRI, se supone que tenía contratada una tarifa plana de 1,5 GB que me costaba unos 30 euros al mes y que di de alta a finales de julio. El caso es que llamé a la operadora para que me dijeran en concepto de qué tenía que pagar ese dinero y me dijeron que porque el bono que contraté a finales de julio no estaría activado hasta el 18 de agosto, día en el que comienza el periodo de facturación del mes siguiente. Ellos dicen que, literal, "cualquier cambio en las condiciones de contratación de mi línea de teléfono móvil entrará en vigor a partir del primer día de tarificación de la siguiente factura". Es decir, que para haber podido disfrutar de la tarifa plana de 1,5 GB durante la primera quincena de agosto (que es cuando estoy de vacaciones), tenía que haberla contratado antes del 17 de julio.

Podéis imaginar la gracia que me ha hecho, pero por suerte he mandado varias cartas al servicio de clientes y están a la espera de resolverlo a mi favor, descontándome una cantidad importante del recibo que ya me han cobrado. Quiero que esta carta se publique para que los futuros amigos que hagan lo que yo, tengan la precaución de hacerlo bien o les estafarán una buena cantidad de dinero. Mi fallo fue no llamar para preguntar si la tarifa plana (que no es plana porque tiene un límite de carga/descarga) estaba ya funcionando y por eso ahora tengo que estar llamando todos los días para ver cómo va la cosa. Es lamentable que estos servicios estén pensados sólo para los ricos.

David Llaneras (Madrid)



Si te vas a conectar 3G con el PC portátil, es preferible tener una tarifa plana contratada.

Cartas a la redacción

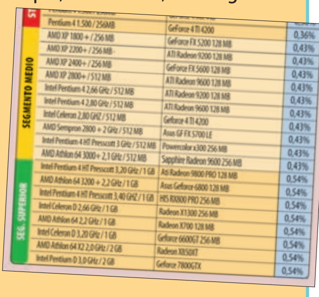
Este es el espacio reservado para que nos preguntéis las dudas sobre la revista, para las veces en las que algo no queda claro.

¿En qué ordenador me fijo?

Muchas gracias por esta revista tan amena, completa y accesible que hacéis. Es una gozada mantenerse informado y al día de una forma que incluso los más ignorantes podemos entender. No obstante, me ha quedado una duda en relación a uno de vuestros artículos del número 67: el referente a si funcionaría en mi PC «Company of Heroes» o no. Cuando pincho en "propiedades del sistema" de mi ordenador leo: Intel(R) Pentium(R) 4 CPU 3,20 GHZ, 1 GB de RAM y tarjeta gráfica NVIDIA GeForce 6200 Turbo. ¿Podrías decirme en cuál de los procesadores de vuestro estudio debo fijarme para conocer el rendimiento previsible de mi PC? Como ves, no coincide con ninguno de los ordenadores que tenéis en vuestro laboratorio.

José Manuel Fernández (vía e-mail)

Antes de nada, muchas gracias por los piropos que le dedicas a la revista. Te lo agradecemos todos los que hacemos COMPUTER HOY JUEGOS. Sobre tu pregunta, decirte que, sobre todo, debes guiarte por la tarjeta gráfica que tienes ya que aunque procesador y memoria son importantes, el poder real para crear escenas de mayor o menos calidad depende de tu GeForce 6200. Así, el PC del laboratorio que mejor se ajusta es el número 21: AMD Athlon 64 2,2 GHz, 1 GB de RAM y ATI X700 con 128 MB .



ST	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2200+ / 256 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHz / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden**
C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid electrónico:expertos.chjuegos@axelspringer.es
La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio.
Confiamos en vuestra comprensión.

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Y es que una puesta al día es siempre la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **AOpen Serie 6000** • Ver. R76.44 para Windows 2000 y XP • 12 de Agosto de 2005 (24,6 MB) ftp://asftp.aopen.com.tw/pub/driver/vga/unidriver/winxp2k7644.exe
2. **AOpen Serie 7800** • Ver. R77.77 para Windows 2000 y XP • 12 de Agosto de 2005 (26,1 MB) ftp://ftp.aopen.de/pub/driver/vga/unidriver/winxp2k7777.exe
3. **ASUS Serie ATI** • Ver. 8.282.1 para Windows 2000 y XP • 25 de Agosto de 2006 (207,98 MB) ftp://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/ATI/release%20driver/ati82821_w2kxp64.zip
4. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 91.47 para Windows 2000 y XP • 18 de Septiembre de 2006 (68,94 MB) ftp://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/nv9147_w2kxp.zip
5. **ATI Catalyst** • Ver. 6.9 para Windows 2000 / XP • 20 de Septiembre de 2006 (12,3 MB) https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/6-9_xp-2k_dd_35774.exe
6. **ATI Catalyst Control Center** • Ver. 6.9 para Windows 2000 y XP • 20 de Septiembre de 2006 (16,0 MB) https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/6-9_ccc_es_35774.exe
7. **Galaxy Serie nVidia** • Ver. 91.47 para Windows 2000 y XP • 21 de Septiembre de 2006 (55,7 MB) http://www.szgalaxy.com/serve/download/NVIDIADisplayWin2KXP91.47_galaxytech.zip
8. NUEVO **MSI Serie nVidia GeForce 7 Series** • Ver. 91.47 para Windows 2000/XP • 9 de Octubre de 2006 (64,4 MB) http://us1.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIA_91.47_Win2KXP.zip
9. **MSI Serie nVidia GeForce 6 Series** • Ver. 84.66 para Windows 2000 y XP • 18 de Mayo de 2006 (55,1 MB) http://us1.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIA_84.66_7300GT_beta.zip
10. **MSI Serie Radeon AGP** • Ver. 8.17 para Windows 2000/XP y WinXP 64-bit • 30 de Septiembre de 2005 (63,81 MB) http://66.96.84.4/support/dvr_exe/vga_dvr/ATIv8.17_XP2K.zip
11. NUEVO **MSI Serie Radeon PCI-E** • Ver. 8.292 para Windows 2000/XP • 9 de Octubre de 2006 (141 MB) http://us1.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/ATI_8.292.zip
12. **Nvidia ForceWare** • Ver. 81.98 para Windows 95 / 98 / Me • 21 de Diciembre de 2005 (19,3 MB) ftp://download.nvidia.com/Windows/81.98/81.98_forceware_win9x_international.exe
13. **Nvidia ForceWare** • Ver. 91.47 para Windows 2000 / XP • 14 de Septiembre de 2006 (61,1 MB) http://es.download.nvidia.com/Windows/91.47/91.47_forceware_winxp2k_international_whql.exe

TARJETAS DE SONIDO

1. **Hercules GameSurround Muse Pocket LT** • Ver. VC022 para Windows 98SE / ME / 2000 y XP • 20 de Octubre de 2005 (4,7 MB) ftp://ftp.guillemot.com/sound/exe/MUSEPCKT/GMPLTC022.exe
2. NUEVO **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.09.0016 para Windows 2000 y XP • 9 de Octubre de 2006 (39,37 MB) http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9497/0x193D93A7/SBAX_WBUP2_LB_2_09_0016.exe
3. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.09.0001 para Windows XP • 19 de Septiembre de 2006 (41,9 MB) http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9759/0xEE7B31C3/SBXF_PCDRV_LB_2_09_0001.exe
4. **Realtek RTL8139(A/B/C/D/8130)/810X PCI series** • Ver. 649 para Windows XP • 22 de Agosto de 2006 (4,8 MB) ftp://61.56.86.122/cn/nic/rtl8139abcd8130810xpciseries/rtlsetup-rtlnic(649)(0821).zip
5. **Realtek AC97 para placas base VIA** • Ver. 6.70b para Windows 95 / 98 / 98SE / ME / 2000 y XP • 18 Sept. 2006 (6,2 MB) http://drivers.viaarena.com/vinyl_audiocodec_v670b.zip
6. **TerraTec Aureon 7.1 Universe** • Ver. 5.14.03.21 para Windows 2000 y XP • 7 de Noviembre de 2003 (7,68 MB) ftp://ftp.terratec.de/Audio/Aureon/Aureon7.1 Universe/Update/Aureon7.1Universe_App_Drv_5.14.03.21.exe
7. **SIS 7012 Audio Driver** • Ver. 1.12d para todas las versiones de Windows • 9 de Junio de 2005 (3,66 MB) http://driver3.sis.com/audio/7012/a12112d.zip

OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **.NET Framework** • Paquete redistribuible Ver. 1.1 para todas las versiones de Windows • 22 de Mayo de 2003 (23,1 MB) http://www.microsoft.com/downloads/Search.aspx?displaylang=es
2. **DirectX** • Ver. DX para todas las versiones de Windows 2000 / XP • 10 de Octubre de 2006 (52 MB) http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
3. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 10 para Windows XP • Septiembre de 2004 (11,37 MB) http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download
4. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 11 Beta para Windows XP y Vista • Junio de 2006 (22,8 MB) http://download.microsoft.com/download/f/c/4/fc41412d-c370-44e5-bac7-dcb04fa1cdab/wmp11-windowsxp-x86-es-es.exe

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC


La versión 1.4 de «Far Cry» resuelve problemas y mejora el rendimiento del juego.


Con este nuevo parche se solucionan diferentes problemas de «Gothic 3».

1. **Age of Empires III** • Microsoft • Actualiza a la versión 1.07 • (17.6 MB). • ftp://3dgr130:sdf4d533@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/ageofempires3/aoe3-108-spanish.exe
2. **Battlefield 2** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.4 • (531,6 MB). http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/battlefield2/bf2_patch_1.4.exe
3. **Blazing Angels Squadrons of WWII** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.02 • (57,4 MB). http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/blazingangels/blazing_angels_pc_patch.exe
4. **Brothers in Arms Earned in Blood** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.03 • (17,3 MB). http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/brothersinarms2/bia_eib_retail_1.03_es.exe
5. NUEVO **Company of Heroes** • THQ • Actualiza a la versión 1.2 • (37,4 MB). http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/companyheroes/es_1_0_0_to_1_2_0.exe
6. **Crashday** • Atari • Actualiza a la versión 1.1 • (14,2 MB). http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/crashday/crashday_patch.zip
7. **Desperados 2 Cooper's Revenge** • Atari • Actualiza a la versión 1.01 • (36,1 MB). http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/desperados2/desperados2_update_v101.zip.html
8. NUEVO **El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media II** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.06 (25,6 MB). http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/lotrbattlemiddle2/lotrbfme2-65542-spanish.exe
9. NUEVO **Far Cry** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.4 • (21,1 MB). http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/farcry/far_cry_v1.4_cumulative.exe
10. NUEVO **FlatOut 2** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (14,6 MB). http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/flatout2/flatout2_patch_1.2.zip
11. NUEVO **Gothic 3** • Nobilis • Soluciona diferentes problemas • (57,6 MB) http://update.gothic3.com/
12. **Heroes of Might and Magic V** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.3 • (48,6 MB). • http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/heroesmightmagic5/heroes_might_magic_5_1.03_eu_sp_it.exe
13. **Hitman Blood Money** • Proein • Actualiza a la versión 1.02 • (10,2 MB). http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/hitman4/hitmanbloodmoneypatch12_spa.zip.html
14. **Imperial Glory** • Proein • Actualiza a la versión 1.1 • (4,38 MB). http://3dgamers.iinet.net.au/pub/3dgamers/games/imperialglory/ig_patch_v11.zip
15. NUEVO **Joint Task Force** • VUG • Actualiza a la versión 1.1 • (191,6 MB). ftp://ftp.sierra.com/pub/sierra/jtf/updates/jtf_update_ww_10_11.exe
16. **Los Sims 2 Universitarios** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.1.284 • (20.1 MB). http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/thesims2uni/sims2ep1_patch.exe
17. NUEVO **Micro Machines V4** • Proein • Actualiza a la versión 1.01 • (52,5 MB). http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/micromachinesv4/mmv4_patch_v101.exe
18. **Onimusha 3** • Ubi Soft • Mejora notablemente el rendimiento • (9,4 MB). http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=1557
19. NUEVO **Prey** • Take2 • Actualiza a la versión 1.2 • (40,4 MB). http://www.take2espana.net/trailer/Setup_Prey_Patch_1.2.exe
20. **Quake 4** • Activision • Actualiza a la versión 1.2 • (124,9 MB). http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/quake4/quake4_1.2_full.exe
21. **Rise and Fall Civilizations at War** • Virgin Play • Actualiza la versión 1.14 • (31,9 MB). • ftp://3dgr130:sdf4d533@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/risenfall/rnf_uk_spa1p14.exe
22. **Söldner Secret Wars** • Nobilis • Actualiza a la versión v33671 • (5,5 MB). http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/soeldner/soldner_incrupd_33671.exe
23. **SpellForce 2 Shadow Wars** • Nobilis • Actualiza a la versión 1.02 • (29,5 MB). http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/spellforce2/spellforce2_update_v102.exe.html
24. **Stubbs the Zombie** • THQ • Actualiza a la versión 5.24 • (6,7 MB). http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/stubbszombie/stubbspcenglishfrench102.zip
25. **Star Wars El Imperio en Guerra** • Activision • Actualiza a la versión 1.4 • (22,7 MB). http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/swempireatwar/eawupdate1_4.exe
26. **Star Wars Republic Commando** • Activision • Actualiza a la versión 1.0 • (2.09 MB). ftp://ftp.lucasarts.com/patches/pc/RepComm1_00.exe
27. **Titan Quest** • THQ • Actualiza a la versión 1.2 • (5,2 MB). http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/titanquest/patchstandalone_101_to_108.exe.html
28. **Trainz Railroad Simulator 2006** • Friendware • Actualiza a la versión 3118 • (174,8 MB). • ftp://3dgr130:sdf4d533@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/trainz2k6/trs2006_es_3007-3118.exe
29. NUEVO **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 1.12.1 • (8,72 MB). http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/worldofwarcraft/wow-1.12.0-to-1.12.1-eses-patch.exe
30. **X3 Reunion** • Ludis Games • Actualioza a la versión 1.4.03 • (24,3 MB). http://www.egosoft.com/download/x3/patches_es.php?download=184

NUESTRO DICCIONARIO

De la A a la Z

No hay nada como la tranquilidad que da saber en todo momento a qué nos referimos con cada palabra en COMPUTER HOY JUEGOS.

Aunque no es el estilo de la revista hacer del lenguaje un impedimento para la lectura, siempre aparecerán términos que precisan de una breve explicación. Aquí tenéis todos aquellos que en este número hemos seleccionado por su especial importancia.



BIT Es la unidad de información mínima de un ordenador. Su valor puede ser 0 ó 1.

BLUETOOTH Estándar para la conexión inalámbrica de corto alcance para voz y datos entre dispositivos electrónicos a través de la banda de los 2,4 GHz.



BYTE Ocho bits. Ver definición de Bit.

CD Disco Compacto. Es el medio removible de almacenamiento masivo más utilizado. Cuenta con un diámetro de 12 centímetros y es capaz de almacenar hasta 700 MB de información.

CD/M² Candelas por metro cuadrado. Magnitud que se utiliza en informática para medir el nivel de brillo que una pantalla es capaz de emitir. Cuanto mayor sea esta cifra, mejor.

CRT (MONITOR) Tubo de Rayos Catódicos. La mayoría de las pantallas de ordenador son de este tipo. Funcionan por medio de un tubo de vacío en el que un haz de electrones dibuja la imagen.

DIRECTX Interfaz entre el sistema operativo y el hardware orientado a juegos y multimedia (tarjeta gráfica, de sonido, joystick, etc.). DirectX dicta el modo en que se debe establecer dicha comunicación, emulando por software aquellas funciones que el hardware no es capaz de llevar a cabo.

DRIVER O CONTROLADOR Permite al sistema detectar y soportar un determinado dispositivo hardware.

DVD Digital Versatile Disc. El significado de las siglas DVD indica que el formato es un Disco Digital Versátil, aunque originalmente fueron Disco de Vídeo Digital. Por tanto cabe diferenciar cuando se trata de un DVD cuyo contenido es vídeo (DVD-Vídeo).

DVI Interfaz de Vídeo Digital. Se trata de un sistema de conexión totalmente digital que se emplea casi exclusivamente para conectar la tarjeta gráfica a una pantalla digital plana.

FIREWIRE Ver SB1394

GB O GBYTE (GIGABYTE) 1024 Mbytes (consultar Mbyte)

GPU O PROCESADOR GRÁFICO Es el chip que controla todos los procesos de cálculo de geometría de escenas 3D, 2D y gráficos. Está integrado en la tarjeta de vídeo.

HEADSET Conjunto de auriculares y micrófono en un único dispositivo.

HERCIO (HZ) Medida de frecuencia muy utilizada en informática y otros campos para especificar velocidades.

KB O KBYTE (KILOBYTE) 1024 Bytes (consultar Byte)

KILO HERCIO (KHZ) Mil hercios (consultar Hercio).

LAN Red de Área Local.

LCD Pantalla de Cristal Líquido. Tecnología para la fabricación de pantallas de escaso grosor. Se utilizan en equipos portátiles y PDA, aunque debido a su calidad, cada vez más dispositivos utilizan esta tecnología.

MB O MBYTE (MEGABYTE) 1024 KBytes (consultar KByte).

MB O MBIT (MEGABIT) 1024 Bits (consultar Bit)

MEGA HERCIO (MHZ) Un millón de Hercios (consultar Hercio).

MP3 Formato de archivo de compresión que se emplea para el almacenamiento y reproducción de sonido y música.

NANÓMETRO Unidad de longitud del Sistema Internacional que representa la millonésima parte de un metro. Se escribe nm.

PAD DE CONTROL Periférico para el control de juegos, tanto en PC como en consolas, que dispone de asideros para ambas manos y diversos elementos de control como botones, gatillos o palancas analógicas. Su empleo está destinado a juegos pertenecientes a los géneros de acción, deportivo, lucha o velocidad. El mando de una PlayStation 2 es un claro ejemplo de este tipo de dispositivos.

PCI EXPRESS Nueva definición del estándar PCI con el que se logra doblar la velocidad de los puertos AGP 8x.

PÍXEL Unidad básica de color en una imagen. Un punto individual en la pantalla. El color de un píxel es la combinación de tres colores básicos: rojo, verde y azul.

RESOLUCIÓN FÍSICA Se suele aplicar a los monitores LCD e indica la única resolución de pantalla a la que podemos configurar la tarjeta gráfica para que cada pixel de la imagen se corresponda con un único píxel del monitor.

RESOLUCIÓN DE PANTALLA Magnitud que sirve para saber el grado de definición de una imagen en pantalla. Se suele expresar en píxeles de ancho por alto, por ejemplo, 800x600, 1024x768 ó 1280x1024.

R.P.M Revoluciones Por Minuto.

S-ATA También serial-ATA. Nuevo estándar para la conexión de dispositivos de almacenamiento al PC u otros sistemas. Es más rápida que el estándar IDE, al que poco a poco ira reemplazando.

SB1394 Puerto de entrada/salida de datos digitales al que podemos conectar, por ejemplo, cámaras de vídeo DV.

SONE Magnitud de alta precisión que se emplea para medir sonidos y percusiones leves.

TFT Tipo de pantalla LCD. Son las pantallas planas que mejor calidad de imagen ofrecen en la actualidad (tras las de plasma). Se conocen también como pantallas de matriz activa.



TIEMPO DE RESPUESTA Es lo que tarda un pixel en pasar del modo activo (negro) al modo inactivo (blanco) y volver de nuevo al activo (negro). Se suele utilizar sobre todo con las pantallas LCD, ya que si el tiempo de respuesta es demasiado elevado, pueden producirse molestas estelas en la imagen.

USB Puerto Serie Universal para la conexión de periféricos diversos, desde ratones hasta dispositivos para juegos. En su especificación 2.0, es el puerto de conexión externo más rápido de que dispone un PC.

VGA Estándar vídeo Para la conexión de monitores CRT y pantallas TFT a la tarjeta gráfica.

DIRECCIONES DE INTERNET

1. www.legostarwarsii.com (inglés)
2. www.facesofwargame.com (inglés)
3. www.gothic3.com (inglés)
4. www.jointtaskforce.com (inglés)
5. www.paraworld.com (inglés)
6. www.lossims.com
7. www.kingkonggame.com/es/
8. www.caesariv.com/es
9. www.guildwars.com/es
10. www.dow-darkcrusade.com/main.php?region=ES
11. www.fifa07.ea.com
12. www.flightsimulatorx.com (inglés)
13. www.totalwar.com
14. www.nwn2.com
15. www.rainbowsixvegas.com
16. www.needforspeed.es
17. http://raymanzone.es.ubi.com
18. www.runaway-thegame.com (inglés)
19. www.testdriveunlimited.com
20. www.lossims.com
21. www.taketwo.es/
22. www.atari.com/arthur
23. www.bfme2.ea.com (inglés)
24. www.anno1701.com (inglés)
25. www.steampowered.com (inglés)
26. www.crossfirethegame.com (inglés)
27. www.hellgatelondon.com (inglés)
28. http://starwarsgalaxies.station.sony.com (inglés)
29. www.sherlockholmes-thegame.com
30. www.gamesforwindows.com
31. www.microsoft.com/spain/hardware
32. www.pny-europe.com (inglés)
33. www.logitech.com
34. www.benq.es
35. www.thrustmaster.com (inglés)
36. www.hyundaiq.com (inglés)
37. http://es.europe.creative.com

Cómo instalar el juego Dungeon Siege

Este mes os regalamos con la revista «Dungeon Siege», uno de los mejores juegos de rol para PC. Guía a tu personaje por el continente de Aranna, habitado por fantásticas criaturas y lleno de peligros.



REQUISITOS MÍNIMOS

SO: WIN 98/ME/2000/XP
CPU: PROCESADOR 333 MHZ
RAM: 128 MB
VÍDEO: TARJETA 3D CON 8 MB COMPATIBLE DIRECTX

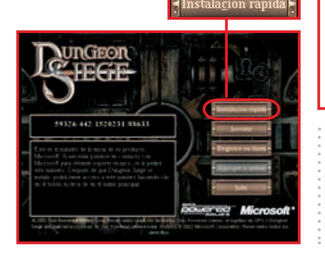
Crea un arquero, mago o guerrero e intenta superar los nueve capítulos de esta bella historia. Aprende nuevas habilidades, habla con los lugareños y enfréntate a terribles criaturas en combates repletos de acción y estrategia.

Instalación

1 Introducimos el CD1 de «Dungeon Siege» en la unidad y esperamos unos segundos a que el ordenador muestre la pantalla de instalación del juego.

2 Si queremos una instalación con las opciones por defecto, pulsamos el botón 'Instalación rápida' ●. De lo contrario, hacemos clic en Instalar.

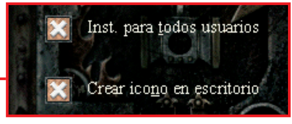
Instalación rápida



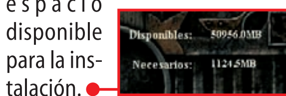
3 El juego se instala por defecto en "C:\Archivos de programa\Microsoft Games\Dungeon Siege", pero si queremos modificarlo podemos pulsar el botón 'Cambiar...' ● y elegir una ruta distinta.

Cambiar...





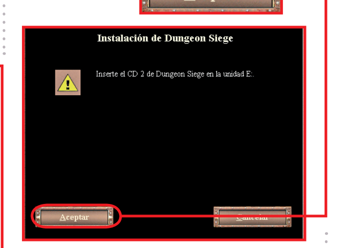
4 Decidimos si queremos que el juego se instale para todos los usuarios y si deseamos crear un icono en el escritorio con el que ejecutarlo ●. Por último, comprobamos que tenemos espacio disponible para la instalación. ●



5 Pulsamos el botón Instalar. Comienza la instalación.

6 Cuando se nos pida que insertemos el CD2 en la unidad, lo haremos y pulsaremos el botón 'Aceptar' para que el instalador continue copiando ficheros. ●

Aceptar



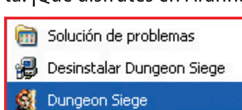
7 Se copiarán el resto de ficheros al disco duro. El proceso de instalación tardará de 3 a 5 minutos en completarse.



8 Cuando termine la instalación, podemos empezar a jugar directamente Jugar ahora o volver al menú de instalación Menú de inst., desde donde podremos salir a Windows Salir.

9 Para lanzar el juego, haz doble clic en el icono ● que se ha creado en el escritorio o pulsa en el menú Inicio, Todos los programas, Dungeon Siege ●.

Dungeon Siege



Recuerda, eso sí, que para poder ejecutar el juego es necesario tener insertado en la unidad el CD1 original de «Dungeon Siege» que regalamos con la revista. ¡Que disfrutes en Aranna!

Preguntas más frecuentes

En esta sección planteamos los problemas más frecuentes que pueden darse al instalar un juego y las soluciones más sencillas para resolverlos. Este mes nos anticipamos a los posibles conflictos con «Dungeon Siege».

Problema: Durante la instalación del juego todo parece ir correctamente, pero una vez que comienzo a jugar el juego sale inesperadamente al escritorio de Windows. Sin mediar error.

Solución: Este problema es debido a una mala instalación del juego en el disco duro. Durante el proceso del mismo puede haberse corrompido algún fichero de instalación que provoca este problema. Antes de proceder a la nueva instalación, desinstala el juego por completo y elimina manualmente las carpetas del disco duro y que el proceso de desinstalación no es capaz de eliminar de manera automática. Vacía la papelera de reciclaje si los archivos eliminados manualmente todavía están ahí

Problema: Tras la correcta instalación del juego, cuando hago doble clic en el icono de acceso directo del escritorio, este no hace nada, no arranca.

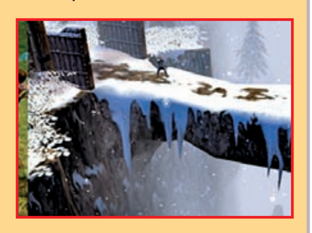


Solución: Este problema se debe a que el nombre de tu disco duro contiene un carácter no permitido por el juego. Para solventar este problema cambia el nombre de tu disco duro desde las opciones de Mi PC, procurando no introducir ningún tipo de carácter extraño.

Problema: Durante el juego, las imágenes se muestran entrecortadas y se aprecian fallos graves de visualización, con los personajes que parecen mezclarse con elementos del fondo.



Solución: Este defecto gráfico grave es provocado por la tarjeta gráfica y los controladores que tiene instalado el PC. Para solventar este problema instala los últimos controladores disponibles de tu modelo gráfico y actualiza la versión de DirectX a la última versión disponible. Una vez hecho esto, si el problema persiste, desinstala y vuelve a instalar de nuevo el juego borrando los perfiles que el propio juego ha creado en la carpeta Mis Documentos. Así es más que probable que todo funcione bien.



SERVICIO DE ATENCIÓN TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT por e-mail: **sat.chjuegos@axelspringer.es**, o por correo a: Redacción COMPUTER HOY JUEGOS C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid



AVANCE

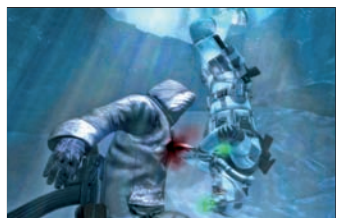
En nuestro próximo número

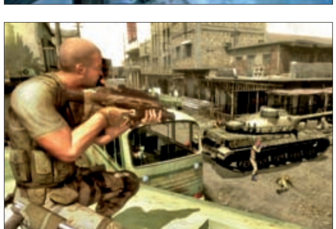
REPORTAJE ESPECIAL

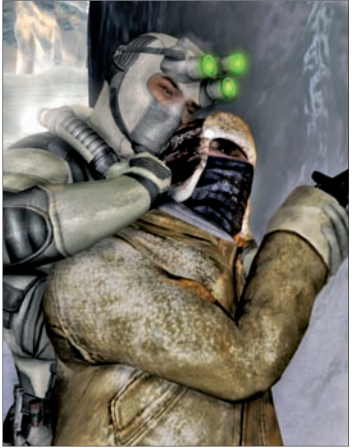
NEED FOR SPEED CARBONO
Vuelven las carreras ilegales

Tras el exitoso resurgimiento de la saga «Need for Speed» con la serie «Underground» y, en el último año, con «Most Wanted», cada nuevo capítulo que se anuncia despierta la histeria entre los amantes del motor, las chicas despampanantes y el tuning. Ahora, tendremos que convertirnos en los reyes absolutos de la ciudad, ganando carreras ilegales contra los pilotos más chulos y mejorar nuestro coche con cientos de piezas.









TEST

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
AL SERVICIO DEL BIEN... Y DEL MAL

Sam Fisher ha superado muchas misiones a lo largo de su vida como agente de la NSA. Pero ahora va a intentar el "más difícil todavía": internarse en una organización criminal para, desde dentro, desvelar todos sus planes. ¿El problema? Que para demostrar su lealtad a los terroristas tendremos que completar misiones realmente delicadas. ¿Estará Sam a la altura de la saga? El mes que viene... más.

ADEMÁS...



BATTLEFIELD 2142
LA GUERRA DEL FUTURO

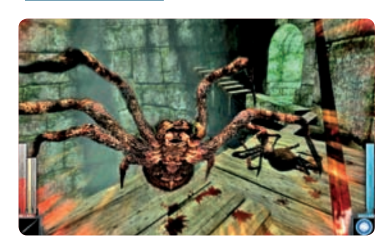
Tras convencernos de lo divertidas que son las batallas multijugador en la Segunda Guerra Mundial, Vietnam y Oriente Medio, ahora la saga «Battlefield» viaja al futuro para mostrarnos cómo serán las guerras del siglo XXII. ¿Te vienes?



STAR WARS LAS FUERZAS DE LA CORRUPCIÓN
LA BATALLA CONTINÚA

La primera expansión de «Star Wars El Imperio en Guerra» nos lleva hasta un nuevo conflicto con un señor de la guerra que amenaza a los sistemas libres de la Galaxia. ¡¡Siente la Fuerza y gana utilizando la mejor estrategia!!

TRUCOS



Dark Messiah of Might & Magic

Tras quedarnos a las puertas del templo de la Araña, continuamos la aventura por los mundos de Ashan y te indicamos, paso a paso, cómo recuperar la Calavera de las Sombras.

GUÍA DE COMPRAS



+ de 100 Juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: lo bueno, lo malo, el precio, el número de CHJ donde se comentó, la nota de calidad obtenida y su relación precio/calidad.

HARDWARE

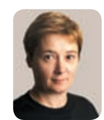


Así es tu ordenador

Se acercan las navidades. Época de compras y, ¿por qué no?, de mejorar nuestro PC. Si quieres saber qué es lo último en componentes y periféricos no te pierdas este artículo. ¡¡Tendrás el mejor PC del mundo para jugar!!

Computer Hoy Juegos

STAFF



Cristina M. Fernández
Directora



José Luis Sanz
Redactor Jefe



Juan Carlos Sanz
Jefe de Sección



Ignacio Hernández
Redactor



Gustavo Bernaldo
Redactor



J. Antonio Villar
Jefe de Maquetación



María Lasa
Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, M. Martínez, Pablo Leceta**
Coordinación de Producción: **Roberto Rodas**

EDITA



Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas : **Javier del Val**
Subdirectora de Márketing : **Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad: **Gonzalo Fernández y Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, C/ Orense, 12-14 2ª planta, oficinas 2 y 3. 28020
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
12/2006
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

